
REGZA

液晶ディスプレイ 取付/取扱説明書 形名 TD-E656TS

ユーザーメモ

形名・製造番号は液晶ディスプレイ本体の
背面に記載されています。

形名・製造番号を以下にご記入ください。

お買い上げの販売店にご連絡される際は、この番号をお伝え
ください。

形 名： _____



製造番号： _____

～最初に必ずお読みください～

安全上のご注意







製品及び取付/取扱説明書には、お使いになるかたや他の人への危害と財産の損害を未然に防ぎ、安全に正しくお使いいただくために、重要な内容を記載しています。次の内容（表示・図記号）をよく理解してから本文をお読みになり、記載事項をお守りください。

【表示の説明】

| 表示 | 表示の意味 |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
|  警告 | “取扱いを誤った場合、人が死亡、または重傷（*1）を負うことが想定されること”を示します。 |
|  注意 | “取扱いを誤った場合、人が軽傷（*2）を負うことが想定されるか、または物的損害（*3）の発生が想定されること”を示します。 |

- *1：重傷とは、失明やけが、やけど（高温・低温・化学）、感電、骨折、中毒などで、後遺症が残るもの、及び治療に入院や長期の通院を要するものをさします。
 *2：軽傷とは、治療に入院や長期の通院を要さない、けが、やけど、感電などをさします。
 *3：物的損害とは、家屋・家財及び家畜・ペットなどにかかわる拡大損害をさします。

【図記号の例】

| 図記号 | 図記号の意味 |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  禁止 | “  ”は、禁止（してはいけないこと）を示します。 具体的な禁止内容は、図記号の中や近くに絵や文章で示します。 |
|  指示 | “  ”は、指示する行為の強制（必ずすること）を示します。 具体的な指示内容は、図記号の中や近くに絵や文章で示します。 |
|  注意 | “  ”は、注意を示します。 具体的な注意内容は、図記号の中や近くに絵や文章で示します。 |



異常や故障のとき

- 煙が出ている、変なにおいがするときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜く



プラグを抜く

そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
煙が出なくなるのを確認し、お買い上げの販売店にご連絡ください。

- 入力信号を接続して電源を入れても、画面が映らない、音が出ないときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜く



プラグを抜く

そのまま使用すると、火災の原因となります。
お買い上げの販売店に、点検をご依頼ください。

- 内部に水や異物がはいたら、すぐに電源プラグをコンセントから抜く



プラグを抜く

そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
お買い上げの販売店に、点検をご依頼ください。

- 落としたり、キャビネットを破損したりしたときは、すぐに電源プラグをコンセントから抜く



プラグを抜く

そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
キャビネットが破損したまま取り扱うと、けがのおそれがあります。
お買い上げの販売店に、点検・修理をご依頼ください。

- 電源コードや電源プラグが傷んだり、発熱したりしたときは、本体の電源ボタンを押して電源を切り、電源プラグが冷えたことを確認し、コンセントから抜く



プラグを抜く

そのまま使用すると、火災・感電の原因となります。
コードが傷んだら、お買い上げの販売店に交換をご依頼ください。

設置するとき

- 本機はコンセントから電源プラグが抜きやすいように設置する



指示

万一の異常や故障のとき、または長期間使用しないときなどに役立ちます。

設置するとき つづき

- 屋外や浴室など、水のかかるおそれのある場所には設置しない



風品、シャワー室での使用禁止

火災・感電の原因となります。

- ぐらつく台の上や傾いたところなど、不安定な場所に置かない



禁止

液晶ディスプレイが落下すると、重大な人身傷害や死亡の原因になることがあります。本機の固定にはVESA基準に準拠した壁掛け金具またはフロアスタンドをご使用してください。

多くのけが、特にお子様のけがは以下のような簡単な予防措置をとることで回避できます。本機やリモコンを操作するため、本機を設置した壁掛け金具やフロアスタンドにはよじ登らないでください。お子様にはよじ登ることが危険であることをよく説明して、よじ登らないように注意してください。

- 振動・衝撃のある場所に設置しない



振動禁止

振動・衝撃で液晶ディスプレイが移動・転倒し、けがの原因となります。

- 電源プラグは交流100Vコンセントに根元まで確実に差し込む



指示

- 交流100V以外を使用すると、火災・感電の原因となります。
- 差し込みかたが悪いと、発熱によって火災の原因となります。
- 傷んだ電源プラグ、ゆるんだコンセントは使わないでください。

- 電源コードのコネクターは、本機のAC INPUT端子に確実に差し込む



指示

差し込みかたが悪いと、発熱によって火災の原因となります。本機を移動したりしたときは、差込部分のゆるみがないかご確認ください。

- 壁に取り付けて使用する場合は、壁掛工事は、お買い上げの販売店に依頼する



指示

工事が不完全だと、けがの原因となります。

～最初に必ずお読みください～

安全上のご注意

つづき

設置するとき つづき

■ 上に物を置いたり、ペットのをせたりしない



上載せ禁止

- 金属類や花びん・コップ・化粧品などの液体、ペットの尿・体毛などが内部にはいった場合、火災・感電の原因となります。
- 重いものが置かれて落下した場合、けがの原因となります。

■ 転倒・落下防止の処置をする



指示

転倒・落下防止の処置をしないと、液晶ディスプレイの転倒・落下によってけがなどの危害が大きくなります。
転倒・落下防止のしかたについては、設置環境によりますので、工事専門業者にご依頼ください。

使用するとき

■ 修理・改造・分解はしない



分解禁止

内部には電圧の高い部分があり、感電・火災の原因となります。
内部の点検・調整及び修理は、お買い上げの販売店にご依頼ください。

■ 電源コード・電源プラグは、



禁止

- 傷ついたり、延長するなど加工したり、加熱したり（熱器具に近づけるなど）しない
- 引っ張ったり、重いものを載せたり、はさんだりしない
- 無理に曲げたり、ねじったり、束ねたりしない
火災・感電の原因となります。

■ 異物を入れない



異物挿入禁止

通風孔などから金属類や紙などの燃えやすいものが内部にはいった場合、火災・感電の原因となります。
特にお子様にはご注意ください。

使用するとき つづき

■ 雷が鳴りだしたら液晶ディスプレイ・電源コード及び本機に接続した機器やケーブル・コードに触れない



禁止

感電の原因となります。

■ 包装に使用しているビニール袋でお子様が進んだりしないように注意する



指示

かぶったり、飲み込んだりすると、窒息のおそれがあります。
万一、飲み込んだ場合は、直ちに医師に相談してください。

■ 電源コードは、本機の付属品を使用する



指示

付属品以外の電源コードを使用すると、火災・感電の原因となることがあります。

■ 本機に付属されている電源コードを他の機器に使用しない



禁止

他の機器に使用すると、火災・感電の原因となることがあります。

お手入れについて

■ ときどき電源プラグを抜いて点検し、刃や刃の取付け面にゴミやほこりが付着している場合は、きれいに掃除する



指示

電源プラグの絶縁低下によって、火災の原因となります。

■ お手入れのときは、電源プラグをコンセントから抜いてください。



指示

感電の原因となることがあります。



注意

設置するとき

■ 温度の高い場所に置かない



禁止

直射日光の当たる場所やストーブのそばなど、温度の高い場所に置くと火災の原因となることがあります。
また、キャビネットの変形や破損などによって、感電の原因となることがあります。

■ 通風孔をふさがらない



禁止

通風孔をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。
● 周囲を囲まれた、風通しの悪いところに設置しないでください。
● テーブルクロス・カーテンなどを掛けたりしないでください。
● じゅうたんや布団の上に置かないでください。
● あお向ナ・横倒し・逆さまにしないでください。

■ 湿気・油煙・ほこりの多い場所に置かない



禁止

加湿器・調理台のそばや、ほこりの多い場所や、台所・浴室などの湿気が多い場所などに置くと、故障や火災・感電の原因となることがあります。

■ 移動したり持ち運んだりする場合は、



指示

- 包装箱から出すとき、持ち運ぶときは、2人以上で取り扱う
ひとり取り扱っていると、からだを痛めたり、液晶ディスプレイを落としてけがをしたりする原因となることがあります。
- 画面を押さえないように、液晶ディスプレイをしっかり支えて取り扱う
液晶ディスプレイが落下してけがの原因となることがあります。
- 衝撃を与えないように、ていねいに取り扱う
液晶ディスプレイが破損してけがの原因となることがあります。
- 移動する前に、すべてのケーブルを取り外す
ケーブルを接続したまま本機を移動すると、ケーブルが傷つき、火災や感電の原因となることがあります。

■ 車（キャスター）付きのスタンドに設置する場合は、キャスターが動かないように固定する



指示

固定しないとスタンドが動き、けがの原因となることがあります。
畳やじゅうたんなど柔らかいものの上に置くときは、キャスターをはずしてください。キャスターをはずさないで、揺れたり、傾いたりして倒れることがあります。

使用するとき

■ コンセントや配線器具の定格を超える使いかたはしない



禁止

タコ足配線をしないでください。
火災・感電の原因となることがあります。

■ 電源プラグを抜くときは、電源コードを引っ張って抜かない



禁止

電源コードを引っ張って抜くと、電源コードや電源プラグが傷つき火災・感電の原因となることがあります。
電源プラグを持って抜いてください。

■ 熱くなった通風孔に手や顔などを近づけない



禁止

本機は使用すると通風孔付近が非常に熱くなり、体の一部を近づけすぎると、やけどやけがの原因となることがあります。

使用するとき つづき

■ぬれた手で電源プラグを抜き差ししない



ぬれ手禁止

感電の原因となることがあります。

■液晶ディスプレイやスタンドにぶら下ったり、上に乗ったりしない



禁止

落ちたり、倒れたり、壊れたりしてけがの原因となることがあります。特にお子様にはご注意ください。

■長期間使用しないときは、安全のため電源プラグをコンセントから抜く



プラグを抜く

万一故障したとき、火災の原因となることがあります。本体やリモコンの電源ボタンを押して画面を消した場合は、本機への通電は完全には切れていません。本機への通電を完全に切るには、電源プラグをコンセントから抜いてください。

■リモコンに使用している乾電池は、



禁止

- 指定以外の乾電池は使用しない
 - 極性表示(+)と(-)を間違えて挿入しない
 - 充電・加熱・分解したり、ショートさせたりしない
 - 火や直射日光などの過激な熱にさらさない
 - 表示されている「使用推奨期限」の過ぎた乾電池や、使い切った乾電池はリモコンに入れておかない
 - 長期間使用しないときは、乾電池をリモコンに入れておかない
 - 種類の違う乾電池、新しい乾電池と使用した乾電池を混ぜて使用しない
- これらを守らないと、液もれ・発熱・発火・破裂などによって、やけど・けがの原因となることがあります。
- もれた液が目にはいたり、皮膚についたりすると、目や皮膚に障害を与えるおそれがあります。目や口にはいたり、皮膚についたりしたときは、きれいな水でよく洗い流し、直ちに医師に相談してください。
- 衣服についたときは、すぐにきれいな水で洗い流してください。
- 器具についたときは、液に直接触れないでふき取ってください。

～最初に必ずお読みください～

使用上のお願いとご注意

取扱いについて

- 高度3000mを超える場所では使用しないでください。正常に動作しない可能性があります。また、79ページ記載の環境条件の範囲外では動作保証できません。
- 本機をご使用中、製品本体で熱くなる部分がありますので、ご注意ください。
- 移転など、遠くへ運ぶときは、傷がつかないように毛布などでくるんでください。また、衝撃・振動を与えないでください。
- 本機に殺虫剤など、揮発性のものをかけないでください。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させないでください。変質したり、塗装がはげたりすることがあります。
- 本機から「ジー」という液晶パネルの駆動音が聞こえる場合がありますが、故障ではありません。
- 海岸地区のような潮風の影響を受ける場所や、温泉地のように腐食性のガスが発生する場所等には設置しないでください。塩分やガスで腐食が発生して誤動作や故障の原因となることがあります。
- 湿度の高い環境で使用すると、タッチパネルガラスと液晶画面の間に結露が発生する場合があります。これは自然現象であり故障ではありません。室温を徐々に上げていくと結露は消えます。結露が起きた場合は結露がなくなるまで電源を入れないでください。結露状態での使用は故障の原因になることがあります。

本機を廃棄、または他の人に譲渡するとき

- 本機を譲渡する場合、全ての情報を初期化することをお勧めします。
- 本機を破棄する場合、地域や地方自治体などの規則に従って、定められた場所に出してください。



メモは、重要度の高い情報や、特に注意が必要なことを強調して示しています。また、補足情報も記載されています。

■液晶ディスプレイの画面をたたいたり、衝撃を加えたりしない



禁止

ガラスが割れて、けがの原因となることがあります。もしも、ガラスが割れて液晶（液体）がもれたときは、液晶に触れないでください。

もれた液が目にはいたり、皮膚についたりすると、目や皮膚に障害を与えるおそれがあります。目や口にはいたり、皮膚についたりしたときは、きれいな水でよく洗い流し、直ちに医師に相談してください。

衣服などについたときは、すぐにきれいな水で洗い流してください。

床や周囲の家具、機器などについたときは、液に直接触れないでふき取ってください。

お手入れについて

■お手入れのときは、電源プラグをコンセントから抜く



指示

感電の原因となることがあります。

お手入れのしかたは77ページをお読みください。

■1年に一度は内部の清掃を、お買い上げの販売店に相談する



指示

本体の内部にほこりがたまったまま使用すると、火災や故障の原因となることがあります。特に湿気の多くなる梅雨期の前に行うと効果的です。内部清掃費用については、お買い上げの販売店にご相談ください。

商標に関する情報

- **HDMI**[®] HDMI、High-Definition Multimedia Interface、およびHDMIロゴは、米国およびその他の国におけるHDMI Licensing Administrator, Inc.の商標または、登録商標です。
- Blu-ray Disc[™] (ブルーレイディスク)、Blu-ray[™] (ブルーレイ) はブルーレイディスクアソシエーションの商標です。
- Windows、Windows 10、Windows 11は、Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標または登録商標です。
- AndroidはGoogle LLCの商標です。
- Wi-FiはWi-Fi Allianceの商標または登録商標です。
- その他、会社名、製品名等の固有名詞は各社の商標または登録商標です。

免責事項について

- 地震・雷などの自然災害、火災、第三者による行為、その他の事故、使用者の故意または過失、誤用、その他異常な条件下での使用によって生じた損害に関して、当社は一切関与いたしません。
- 本機の使用または使用不能から生じる付随的な損害（事業利益の損害、事業の中断、視聴料金の損失など）に関して、当社は故意または重過失ある場合を除き責任を負いません。
- 他の接続機器との組み合わせによる誤動作や動作不能、誤操作などから生じた損害に関して、当社は一切関与いたしません。
- 取付/取扱説明書の記載内容を守らないことによって生じた損害に関して、当社は一切関与いたしません。
- 誤操作や、静電気などのノイズによって本機に記憶されたデータなどが変化・消失することがあります。これらの場合について、当社は一切関与いたしません。
- 液晶パネル、バックライトの経年劣化（輝度の変化、色の変化、輝度と色の均一性の変化、焼き付き、欠点の増加など）が生じた場合、保証期間内でも有料修理になります。
- 液晶画面は非常に精密度の高い技術で作られており、微細な画素の集合で表示しています。99.99%以上の有効画素があり、ごく一部（0.01%以下）に光らない画素や常時点灯する画素などがありますが、故障ではありませんのでご了承ください。

～最初に必ずお読みください～

使用上のお願いとご注意 つづき

本機の無線LAN/Bluetoothを使う際のお願い

- 本機は、日本の電波法に基づく無線設備（無線LAN/Bluetooth）を内蔵しています。
- 本機に搭載されている無線設備は、日本国内専用です。海外で使用することはできません。
- 無線LANの2.4GHz帯とBluetoothは同じ周波数帯を使用するため、同時に使用すると、電波が干渉し合い通信速度の低下やネットワークが切断される場合があります。接続に支障がある場合は、今お使いの無線LANを5GHz帯に設定してお試しください。
- 本機の無線LANおよびBluetoothが使用する周波数帯は、それぞれ2.4GHz帯/5GHz帯と2.4GHz帯ですが、他の無線機器も同じ周波数を使用している場合があります。本機の内蔵無線LANやBluetoothを使用する際は、他の無線機器との間で電波干渉が発生しないように、以下の注意事項に留意してください。

この機器の使用周波数帯では、電子レンジ等の産業・科学・医療機器のほか、他の同種無線局、工場の製造ライン等で使用されている免許を要する移動体識別用の構内無線局、免許を要しない特定小電力無線局、アマチュア無線局等（以下「他の無線局」と略す）が運用されています。

1. この機器を使用する前に、近くで「他の無線局」が運用されていないことを確認してください。
2. 万一、この機器と「他の無線局」との間に電波干渉が発生した場合には、速やかにこの機器の使用チャンネルを変更するか、使用場所を変えるか、又は機器の運用を停止（電波の発射を停止）してください。
3. その他、電波干渉の事例が発生した場合など何かお困りのことが起きたときは、業務用ディスプレイ お客様相談窓口へお問い合わせください。

連絡先：業務用ディスプレイ お客様相談窓口

【一般回線・PHSからのご利用は】(通話料：無料)

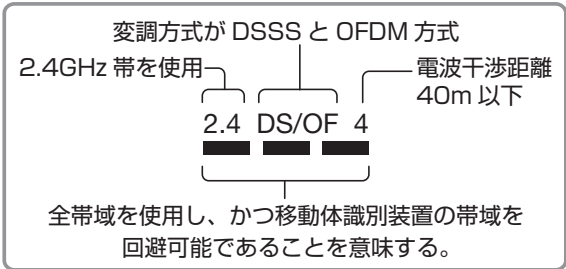
0120-1048-27

【携帯電話からのご利用は】(通話料：有料)

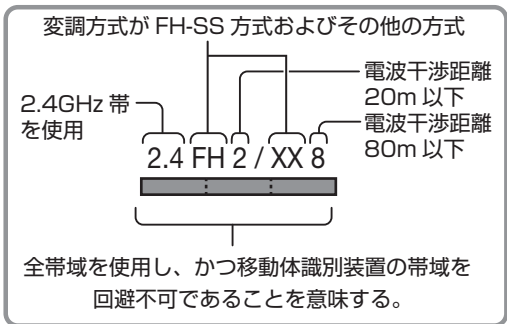
0570-666-065

受付時間：月曜～金曜 9:00-17:00
(祝日及びTVS REGZA株式会社既定休業日を除く)

- 5GHz帯のW52、W53の電波を使用して、屋外で通信しないでください。5GHz帯のW52、W53の無線設備を屋外で使用することは、法令で禁止されています。屋外で本機の無線LANを使用する場合は、5GHz帯のW56を使用するか、または2.4GHz帯をご使用ください。
- 本機の定格銘板に記載されている周波数表示は、以下の内容を示しています。
- 無線LAN：



- Bluetooth：



- 本機の無線LANは、以下の規格に対応しています。無線LANアクセスポイントも、この規格に対応した製品をお使いください。

| | | | |
|---------------------|-----|-----|-----|
| IEEE802.11b/g/n/ax | | | |
| IEEE802.11a/n/ac/ax | | | |
| J52 | W52 | W53 | W56 |

| 規格 | チャンネル | 周波数帯 (中心周波数帯) |
|----------------------|--------|------------------|
| IEEE802.11 b/g/n/ax | 1 ~ 13 | 2.412 ~ 2.472GHz |
| IEEE802.11 a/n/ac/ax | W52 | 5.18 ~ 5.24GHz |
| | W53 | 5.26 ~ 5.32GHz |
| | W56 | 5.50 ~ 5.70GHz |

※ 本機は従来の無線規格であるJ52には対応していません。

- 無線LANの性能や環境条件による影響など：
無線LANのデータ転送速度は、通信距離・障害物などの環境条件、電子レンジ等の電波環境要素、ネットワークの使用状況などに影響されます。
- 本機はIEEE802.11a/n/ac/axの規格に準拠していますが、すべての無線LAN機器との接続や通信を保証するものではありません。
- 5GHz帯に対応している無線LANアクセスポイントをお使いの場合は、5GHz帯でのご使用をおすすめします。
- 本機の近くに無線LANアクセスポイントが設置されていると、アクセスポイント選択の一覧に表示されない、電波強度が弱く表示される、あるいは接続に失敗することがあります。このような現象が発生した場合、本機と無線LANアクセスポイントを離してお試しください。また、無線LANアクセスポイントの送信強度を下げることで改善できる場合もあります。
- 本機のBluetoothは、以下の規格を使用しています。
規格：Bluetooth Specification Ver.4.2
周波数帯：2.4GHz帯
- Bluetoothの性能や環境条件による影響など：
Bluetoothは、通信距離・障害物などの環境条件、電子レンジなどの電波環境要素、無線ネットワークの使用状況などに影響されます。
- 本機は、USB接続のBluetoothアダプターには対応していません。本機のUSB端子にUSB接続のBluetoothアダプターを接続した場合、内蔵のBluetoothが正常に動作しなくなる場合があります。

無線LAN製品ご使用におけるセキュリティに関するご注意

- 無線LANでは、LANケーブルを使用する代わりに、電波を利用してパソコン等と無線LANアクセスポイント間で情報のやり取りをするため、電波の届く範囲であれば自由にLAN接続ができるという利点があります。
その反面、電波はある範囲内であれば障害物(壁等)を越えてすべての場所に届くため、セキュリティに関する設定をしていない場合、以下のような問題が発生することがあります。
 - ・ 通信内容を盗み見られる
悪意ある第三者が、電波を故意に傍受し、
IDやパスワードまたはクレジットカード番号等の個人情報メールの内容
などの通信内容を盗み見られるおそれがあります。
 - ・ 不正に侵入される
悪意ある第三者が、無断で個人や会社内のネットワークにアクセスし、
個人情報や機密情報を取り出す(情報漏洩)
特定の人物になりすまして通信し、不正な情報を流す(なりすまし)
傍受した通信内容を書き換えて発信する(改ざん)
コンピューターウイルスなどを流しデータやシステムを破壊する(破壊)
などの行為をされてしまうおそれがあります。
- 本来、無線LAN製品は、セキュリティに関する仕組みを持っていますので、その設定を行って製品を使用することで、上記問題が発生する可能性は少なくなります。
セキュリティの設定をしないうちで使用した場合の問題を十分に理解した上で、お客様自身の判断と責任でセキュリティに関する設定を行い、製品を使用することをおすすめします。

インターネット接続と第三者サービス

- インターネットプロバイダーを含むインターネットサービス事業者への接続料等の支払いについては、利用者が責任を負うこととし、当社は責任を負いません。
- 第三者コンテンツプロバイダーから提供される、動画、画像、文書、音声その他一切のコンテンツサービスは、第三者コンテンツプロバイダーの提示する条件に従ってご使用ください。当社は第三者サービスに起因するその外については、関連法令により許容される範囲において一切責任を負いません。
- 本製品を通じた第三者サービスに広告物を含むことがありますが、同広告物は第三者サービスを提供するのにやむを得ず掲載等をしているものもあります。これらの広告物やコンテンツについて、当社は関連法令により許容される範囲において一切の責任を負いません。
また、本サービスの一部は年少者又はそれに準ずるものに対して適切でないものも含まれます。そのようなサービスについて当社は一切の責任を負いません。利用者自らの判断と責任で行っていただくこととなります。
- 利用者は、当社または第三者プロバイダーにより、本ソフトウェア等又は本サービスの利用にあたってユーザーアカウント又はパスワードの作成又は更新を求められることがあります。利用者は自らの責任のもとでアカウント等の機密性を保持することとし、このような機密性の保持については、利用者が一切の責任を負うものとします。
- 第三者プロバイダーにより、第三者サービスを通じて利用者に関する情報が収集されることがありますが、当社は責任を負うものではありません。

目次

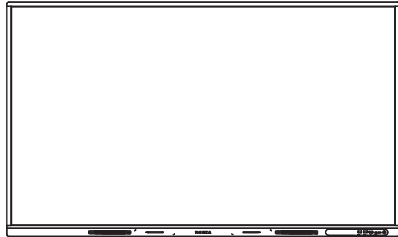
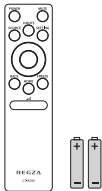
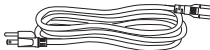



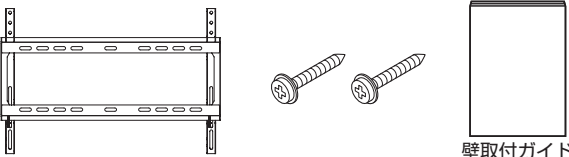
| | | | |
|-----------------------------------|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1. 開梱と設置 | 1 | 6. ホワイトボードモード | 42 |
| 1.1. 開梱 | 1 | 6.1. ホワイトボードに描き込む | 42 |
| 1.2. 梱包箱の内容 | 1 | 6.1.1. ペン入力 | 42 |
| 1.3. 設置時の注意 | 2 | 6.1.2. マーカ入力 | 43 |
| 1.4. 取り付け | 3 | 6.1.3. 編集モード | 43 |
| 1.5. 電源の接続 | 4 | 6.1.4. 描画の消去 | 45 |
| 1.6. 画像の焼付き及び残像を防ぐ | 4 | 6.1.5. 挿入モード | 46 |
| 1.7. 結露について | 4 | 6.1.6. ページ切り替え | 49 |
| 2. 各部の名称と働き | 5 | 6.1.7. 各種設定 | 50 |
| 2.1. 前面 (操作ボタン/端子/LED) | 5 | 6.2. ホワイトボード画面を保存する | 52 |
| 2.2. 背面端子 | 6 | 6.3. 会議の終了 | 53 |
| 2.3. スタイラスペン | 7 | 6.4. データの共有 | 54 |
| 2.4. リモコン | 8 | 6.5. 保存済みのデータを開く | 55 |
| 2.4.1. リモコンボタンの機能 | 8 | 7. ノートモード | 56 |
| 2.4.2. リモコンに乾電池をセットする | 9 | 7.1. 文字や線を描き込む | 56 |
| 2.4.3. リモコン操作 | 9 | 7.2. 文字や線を消す | 57 |
| 2.4.4. リモコンの動作範囲 | 9 | 7.3. データの保存/インポート | 57 |
| 3. 外部機器を接続する | 10 | 7.4. ノートモードの解除 | 57 |
| 3.1. 外部機器を接続する前に | 10 | 8. 各種ツール | 58 |
| 3.1.1. 外部機器の準備 | 10 | 8.1. アプリとツール | 58 |
| 3.1.2. 接続ケーブルの準備 | 10 | 8.2. 各種アプリケーション | 59 |
| 3.2. USBを接続する | 11 | 8.3. 画面共有 | 63 |
| 3.3. HDMIを接続する | 11 | 8.4. ファイルエクスプローラ | 64 |
| 3.4. PCを操作する | 12 | 8.4.1. ファイル形式 | 64 |
| 3.5. Type-Cを接続する | 12 | 8.4.2. ファイルエクスプローラ 基本操作 | 66 |
| 3.6. DPを接続する | 13 | 8.4.3. 保存データの編集 | 67 |
| 3.7. DIGITAL VIDEO OUTを接続する | 13 | 8.4.4. 保存データのコピー・移動・ 消去を行う | 68 |
| 3.8. ヘッドホンを接続する | 13 | 8.4.5. メディアファイルを再生する | 69 |
| 3.9. OPSを接続する | 14 | 8.4.6. 保存データの共有 | 73 |
| 4. 電源操作 | 15 | 8.5. タスクマネージャー | 74 |
| 4.1. 電源を入れる | 15 | 8.6. 画面分割 | 75 |
| 4.2. 電源オフ | 15 | 9. お手入れとトラブルシューティング | 77 |
| 5. 基本操作 | 16 | 9.1. お手入れ | 77 |
| 5.1. タッチ機能 | 16 | 9.2. トラブルシューティング | 78 |
| 5.2. 初期設定 | 17 | 10. 製品仕様 | 79 |
| 5.3. ホーム画面 | 18 | 本機で使われるソフトウェアのライセンス情報 | 82 |
| 5.4. 外部入力ソースの切り替え | 22 | 本製品で使われるフリーソフトウェアコンポーネントに 関するエンドユーザーライセンス アグリーメント原文 (英文) | 84 |
| 5.5. 機能設定を行う | 22 | | |
| 5.5.1. 一般設定 | 23 | | |
| 5.5.2. ネットワーク | 25 | | |
| 5.5.3. 電源オン/オフ | 26 | | |
| 5.5.4. カスタム | 28 | | |
| 5.5.5. 映像設定 | 32 | | |
| 5.5.6. 音声設定 | 35 | | |
| 5.5.7. システム設定 | 37 | | |
| 5.5.8. 情報 | 39 | | |

1. 開梱と設置

1.1. 開梱

- 本機は、以下の付属品とともに梱包されています。
- 開梱後は、中身がすべてそろっており損傷していないことを確認してください。

1.2. 梱包箱の内容

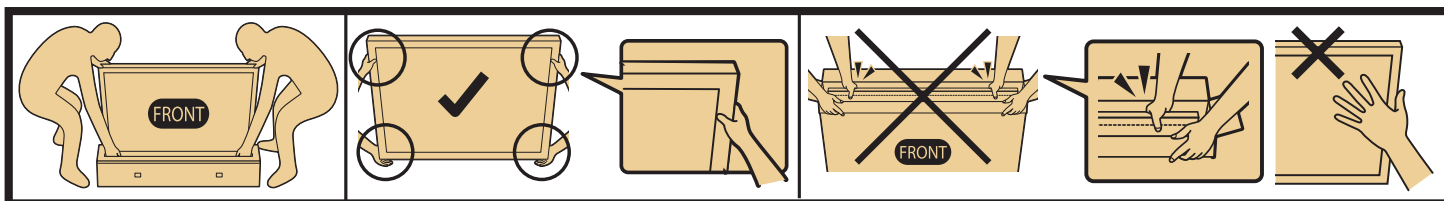
| 品名 | 数量 | 備考 |
|--------------------------------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 液晶ディスプレイ | 1 |  |
| リモコン 単四形乾電池 | 1 2 |  リモコンと単四形乾電池(2個) |
| 電源コード | 1 |  電源コード |
| スタイラスペン | 2 |  |
| 取付ガイド (本書) | 1 |  取付ガイド |
| 保証書 | 1 |  保証書 |
| 壁取付金具 壁取付金具固定用ネジ(M4x30) 壁取付ガイド | 1 2 1 |  壁取付ガイド |

1.3. 設置時の注意

⚠ 注意

- 2人以上で作業する
一人で作業をすると身体を痛めたり、けがをしたりする原因になります。
- 画面を強く握らない
画面を強く握ると、損傷を与えるおそれがあります。

- 電力消費量が大きいため、必ず本機専用のコンセントを使用してください。延長ケーブルを使用する場合は、販売店にお問い合わせください。
- 複数のディスプレイを接続して使用する場合はコンセントの電源容量に注意してください。販売店にご相談いただくことをおすすめします。
- 本機を移動したり持ち上げたりするときは、2人以上で作業してください。
- 液晶ディスプレイの画面を押さえて持ったり、外枠(フレーム)を強く握ったりしないでください。

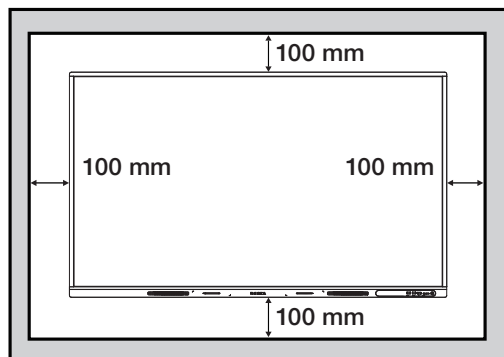


- メモ** • 液晶パネル部は衝撃に弱く、不適切な取り扱いで損傷を与える場合があります。液晶パネルの損傷を防ぐため、液晶ディスプレイを持ち上げたり移動する場合は、上記注意事項を守ってください。不適切な取り扱いでの損傷は保証の対象外となります。

本機を設置する際の換気要件

下図のとおり、本機の周囲に換気のための空間を確保してください。

背面からの換気が十分確保出来ない場合には、市販のVESA取付用スペーサー(高さ:10.0mm)を使用いただくことをお勧めします。(3ページ「1.4. 取り付け」参照)

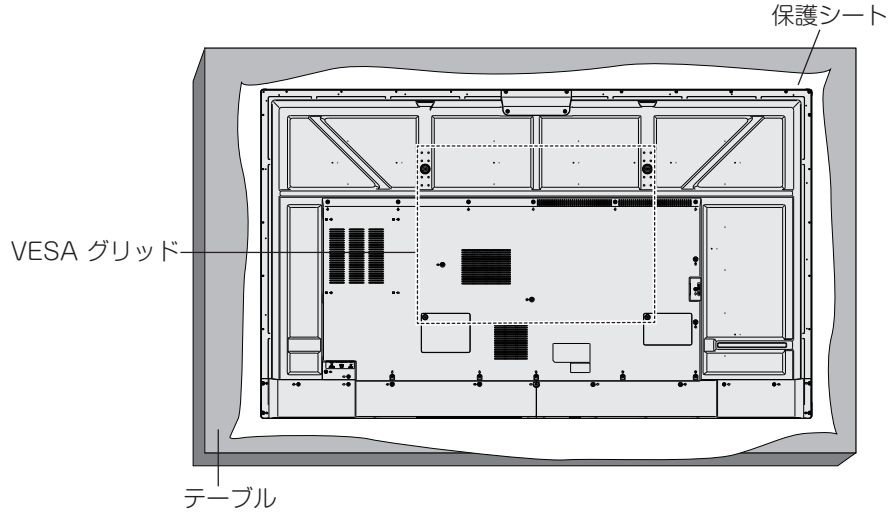


⚠ 注意

- 本機は横置き専用に設計されています。縦置き及び平置きでの使用はできません。
- チルト(前傾,後傾)で使用しないでください。タッチ機能に影響を及ぼす可能性があります。

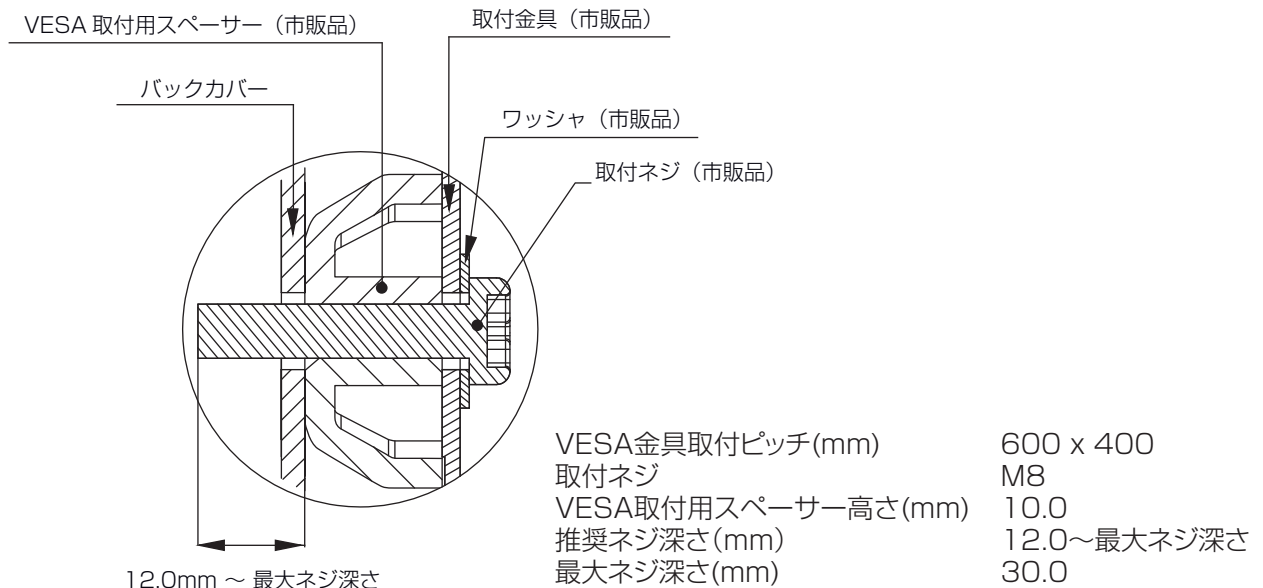
1.4. 取り付け

本機を壁掛け金具に取り付けます。VESAマウント規格に適合した壁掛け金具を用意してください。



1. 出荷時に本機を包んでいた保護シートをテーブルに敷き、表面に傷がつかないように本機をおきます。
2. 本機に取り付けに必要なすべての部品が揃っていることを確認します。
3. 実際取り付けは、壁掛け金具に付属している手順書に従ってください。正しい手順に従わないと、機器が損傷したり、使用者や設置者が怪我をするおそれがあります。不適切な設置が原因の損害は製品保証の対象外です。
4. 本機と壁掛け金具との固定は、M8取付ネジを使用し、しっかりと締めてください。本機背面からVESAマウントに対する最大ネジ深さは30.0mmです。実際の取付ネジの長さは下図を参考に、ネジ深さが12.0mm～最大ネジ深さの間となるものをご使用下さい。(市販のVESA取付用スペーサー高さ:10.0mm)
5. 本体質量を十分支える強度のあるVESAマウント規格に適合した壁掛け金具を使用してください。

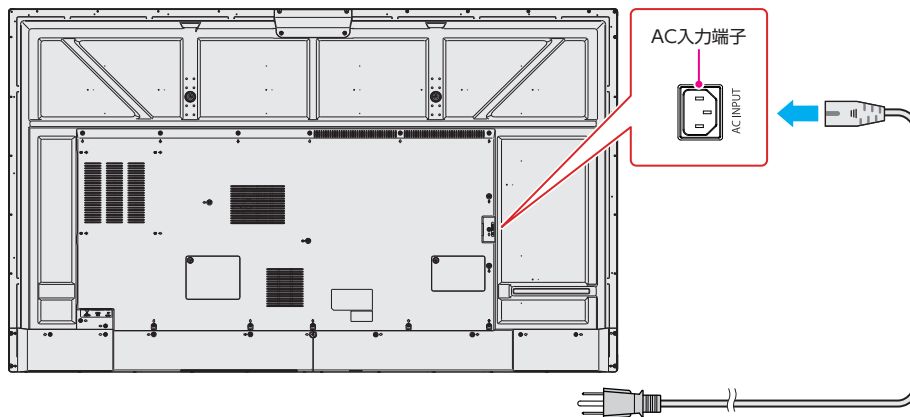
<取付ネジ 参考例>



- 市販のフロアスタンドを使用する場合、VESAマウント規格に適合し、かつ製品質量を十分支えることのできるものをご使用ください。不明なところは弊社販売窓口にご相談ください。

1.5. 電源の接続

電源コードを本体側面部のAC入力端子にしっかりと接続します。



□ 電源コード:本体付属品 (3ピン、3m)

メモ

- 電源プラグはAC100Vコンセントの根元まできちんと差し込んでください。

警告

本機はClass I機器です。電源プラグは保護接地端子をもつ主電源コンセントに接続してください。

- 電源コードは、本機の付属品(3ピンアース付き電源プラグ対応)を使用してください。
- 本機に付属されている電源コードを他の機器に使用しないでください。
- できるだけ本機に近い電源コンセントを使い、すぐに手が届くようにしてください。
- 主電源コンセントで接地接続できない場合は、専門の工事業者や販売店にご相談ください。

1.6. 画像の焼付き及び残像を防ぐ

注意

■ 静止画を長時間表示しないでください。長時間表示すると画像の「焼付き」が起きたり、画像の「残像」が残ることがあります。これは、保証対象外となります。

- 4:3フォーマットの映像を長時間見ているときは、画面の左右と画像の端に異なる跡が残されますので、長時間使用しないでください。
- PC(コンピュータ)等の静止画像を長時間表示すると、部分的な残像が発生したり、焼付きが発生したりするため、明るさとコントラストを適切に下げてください。
- 使用しないときは電源をオフしてください。

注意

■ 当製品は、1日16時間以内での使用時間を前提に設計されています。1日16時間を越える連続稼働使用は保証対象外となります。

1.7. 結露について

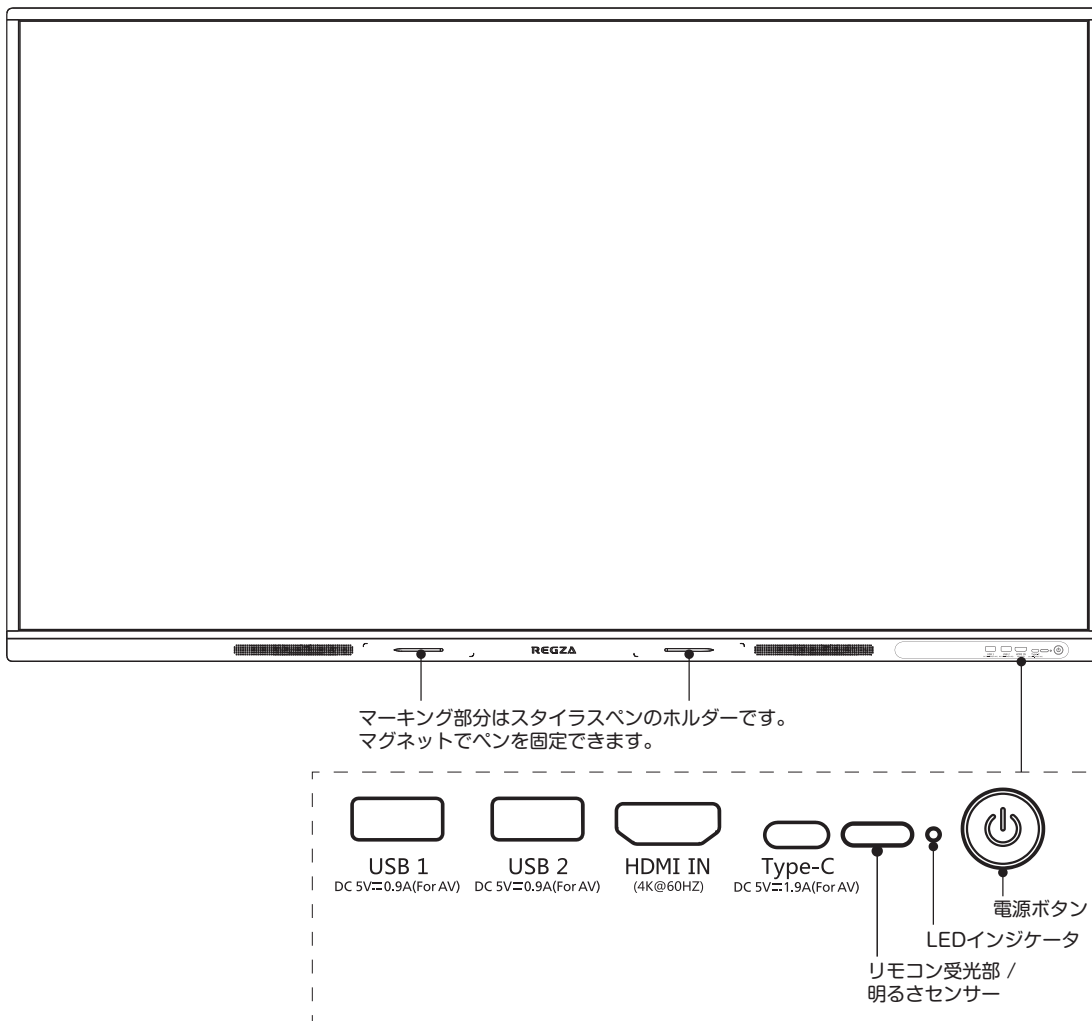
本機で構成する液晶パネルとタッチパネルの間には構造上わずかに隙間があり、湿度の高い環境で使用すると、タッチパネルガラスと液晶画面の間に結露が発生する場合があります。これは自然現象であり故障ではありません。室温を徐々に上げていくと結露は消えます。

注意

■ 結露が起きた場合は結露がなくなるまで電源を入れないでください。結露状態での使用は故障の原因になることがあります。

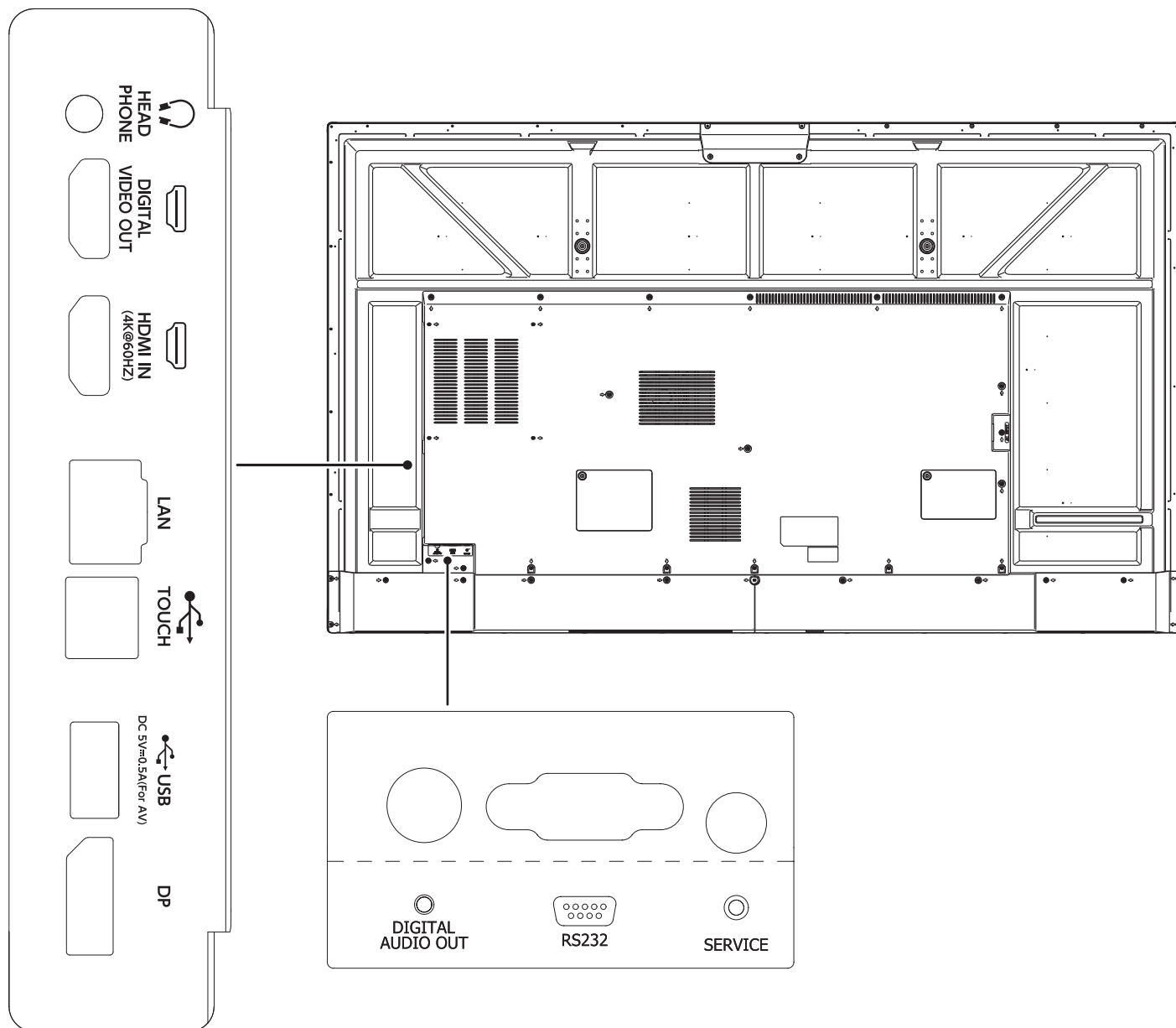
2. 各部の名称と働き

2.1. 前面 (操作ボタン/端子/LED)



| 名称 | 機能説明 |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 電源ボタン | 画面表示状態で電源ボタンを押すと、スクリーンオフモードに移行します。 画面表示状態で電源ボタンを長押しすると、電源スタンバイ状態に移行します。 電源スタンバイ状態で電源ボタンを押すと、電源オンになります。 スクリーンオフモード状態で電源ボタンを押すと、画面表示状態になります。 |
| LED インジケータ | 本機の電源状態を表示します。 - 赤に点灯：本機が電源スタンバイ状態になっている。 - 青に点灯：本機が電源オン状態またはスクリーンオフモード状態になっている。 - 緑に点灯：OPS を接続した状態で本機が電源オン状態になっている。 - 消灯：本機の AC コードが外れている。 |
| リモコン受光部 | 付属のリモートコントローラからのコマンド信号を受信します。 |
| 明るさセンサー | ディスプレイ周辺の明るさを検出します。 |
| Type-C | ビデオ / 音声入力端子。PC (コンピュータ)、タブレット等、USB Type-C 出力ポートを備えた外部機器に接続できます。 |
| HDMI IN | 前面 HDMI ビデオ / 音声入力端子。STB (セットトップボックス)、ブルーレイ、DVD、PC (コンピュータ) 等、HDMI 出力ポートを備えた外部機器に接続できます。 |
| USB | AV 関連機器専用 USB 端子 USB メモリー、USB ハードディスク、USB マウス、USB キーボードを接続します。 |

2.2. 背面端子



メモ

- 背面図は参考用です。実際の製品を参考にしてください。
- 外部機器の接続の際には、適切な入力信号ケーブルを正しく接続してください。

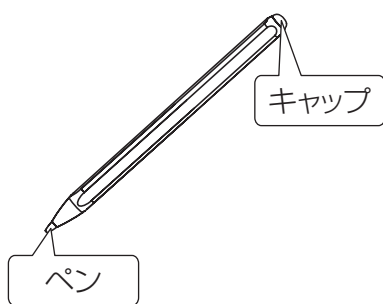
- 背面端子

| 端子名称 | 機能説明 |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| HEAD PHONE | ヘッドホンで音声を出力します。 |
| DIGITAL VIDEO OUT | 本機画面に表示されている映像をHDMI 入力ポートを備えた機器(テレビ、サイネージディスプレイ)に出力します。 |
| HDMI IN | 側面HDMI ビデオ / 音声入力端子。STB (セットトップボックス)、ブルーレイ、DVD、PC (コンピュータ)等、HDMI 出力ポートを備えた外部機器に接続できます。 |
| LAN | インターネットに接続します。 |
| TOUCH | タッチパネル制御用USB出力。タッチ制御を行うPCに接続します。 |
| USB | AV 関連機器専用 USB 端子 USB メモリー、USB ハードディスク、USBマウス、USBキーボードを接続します。 |
| DP | ビデオ / 音声入力端子。PC (コンピュータ)等、DisplayPort出力ポートを備えた外部機器に接続できます。 |
| DIGITAL AUDIO OUT | 外部スピーカーに音声を出力します。 |
| RS232 | サービス専用の端子です。接続しないでください。 |
| SERVICE | サービス専用の端子です。接続しないでください。 |

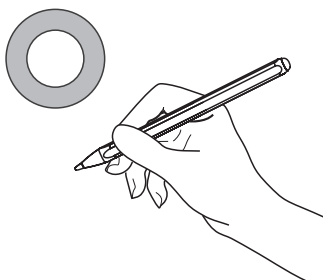
2.3. スタイラスペン

- 付属のスタイラスペンは下図のとおり、ペン側、キャップ側 双方使用可能です。ペンの設定により機能が変わります。(「6.1.1. ペン入力」参照)

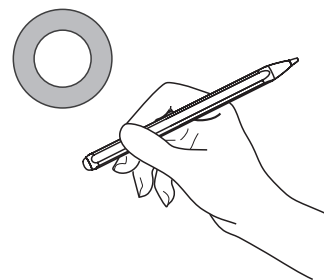
スタイラスペン



スタイラスペン向き



ペン側：細い線が描けます。



キャップ側：中太線が描けます。
ペン入力をオンにすると、消しゴム機能となります。

メモ

- 文字や線の描き込みには付属のスタイラスペンが誤動作が少なく描けるのでお勧めです。指先でも描き込みはできますが、手のひらなどがあたって誤動作する場合があります。
- スタイラスペンには乾電池は使用していません。

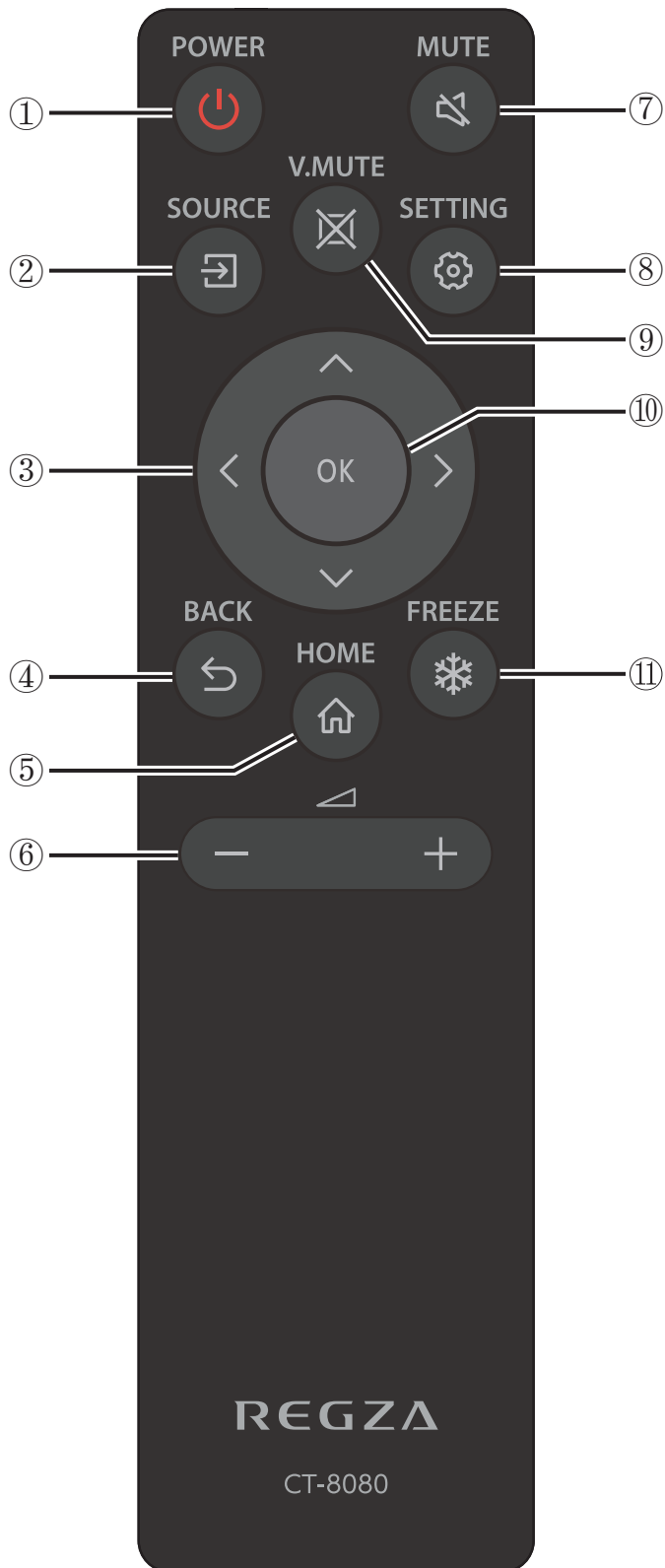


注意

- 硬いものや鋭利なもので画面タッチしないでください。画面を傷つけるおそれがあります。このような傷は保証対象外です。

2.4. リモコン

2.4.1. リモコンボタンの機能



- ① **[⏻] 電源ボタン**
本機の電源を入れたり、スタンバイにします。
- ② **[≡] 入力ソースボタン**
入力ソースを選択します。[∨] または [∧] ボタンを押して、入力ソースを切り替えます。[OK] ボタンを押して設定を確認し、終了します。
- ③ **[∧] [∨] [◀] [▶] ナビゲーションボタン**
メニュー間を移動し、項目を選択します。
- ④ **[↶] 戻るボタン**
メニューの前のページに戻ります。または前の機能を終了します。
- ⑤ **[🏠] ホームボタン**
ホーム画面を表示します。
- ⑥ **[−] [+] 音量ボタン**
音量を調整します。
- ⑦ **[🔇] 音声ミュートボタン**
音声ミュート機能をオン/オフにできます。
- ⑧ **[⚙️] 設定ボタン**
設定メニューを表示させます。
- ⑨ **[🚫] 映像ミュートボタン**
映像ミュート機能をオン/オフにできます。
- ⑩ **[OK] ボタン**
入力または選択内容を確認します。
- ⑪ **[❄️] 画面静止ボタン**
ScreenShareアプリを使用時に、表示画面を静止します。

2.4.2. リモコンに乾電池をセットする

リモコンは1.5V単四形乾電池を2本使用します。

乾電池をセットまたは交換する

1. カバーを押してスライドし、開けます。
2. 極性表示の(+)と(-)のとおり乾電池を入れます。
3. カバーを元どおりに取り付けます。



注意

■ 乾電池は正しく使用してください。誤った使い方をすると、液漏れや破裂の原因になります。

次の指示を守ってください。

- 極性表示の(+)と(-)のとおりセットしてください。
- 違う種類の乾電池を一緒に使用しないでください。
- 新しい乾電池と古い乾電池を混ぜて使用しないでください。乾電池の寿命が短くなったり、液漏れが発生することがあります。
- 使い終わった乾電池は、乾電池の電解液が漏れてリモコンが損傷しないよう、ただちに取り外してください。肌にダメージを与えることがあるため、乾電池から漏れ出た電解液には触れないでください。
- リモコンを長期間使用しない場合は、乾電池を取り外しておいてください。

2.4.3. リモコン操作

リモコンからディスプレイを操作するときは、本機が見える位置から操作してください。

リモコンの先端を本機のリモコン受光部に向け、ボタンを押します。



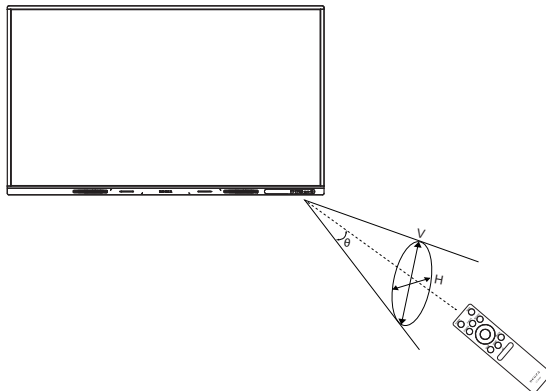
メモ リモコン操作上の注意

- 強い衝撃を与えないでください。
- リモコンに水などの液体がかからないようにしてください。リモコンが濡れた場合はただちにふき取ってください。
- 熱や蒸気にさらさないでください。
- 乾電池を取り付ける時以外はリモコンのカバーを開けないでください。

2.4.4. リモコンの動作範囲

リモコンは次の表に記載の範囲内で使用してください。

| 動作角度 | リモコン動作距離 |
|---------------------------|------------------|
| $\theta = 0^\circ$ (横及び縦) | $\leq 8\text{m}$ |
| $\theta = 30^\circ$ (横) | $\leq 6\text{m}$ |
| $\theta = 15^\circ$ (縦) | $\leq 6\text{m}$ |



- 本機のリモコン受光部に直射日光や強い照明が当たっている場合や、信号の送信経路に障害物がある場合はリモコンが正しく動作しないことがあります。

3. 外部機器を接続する

3.1. 外部機器を接続する前に

3.1.1. 外部機器の準備

- 接続する機器の取扱説明書もよくお読みください。
- 外部機器を接続するときは、必ず本機及び接続する機器の電源を切り、電源プラグをコンセントから抜いた状態で行ってください。

3.1.2. 接続ケーブルの準備

本書に記載の接続方法及び接続ケーブルの端子形状などは一例です。

設置場所や接続機器の使用に適した市販品をご使用ください。

メモ

- 赤外リモコン搭載の外部機器を接続する場合、本機のそばに配置するとタッチセンサーの信号と干渉してリモコンが効かなくなる場合があります。その場合は外部機器を本機から離してください。

<映像ケーブル>

1) HDMIケーブル / DIGITAL VIDEO OUTケーブル

- HDMIロゴ表示のある、5m以内のケーブルをお使いください。
- 5mより長いケーブルをお使いになる場合はアクティブケーブルまたは延長器をご使用ください。
- 外部機器から1080p以上の映像信号を入力する場合は、ハイスピードHDMIケーブルをご使用ください。(標準HDMIケーブルでは正常に動作しないことがあります。)

2) DPケーブル

- DisplayPort規格Ver1.2a認証済のDisplayPort ケーブルを使用してください。

3) Type-Cケーブル

- USB 対応ロゴがついた「USB4」対応ケーブル を使用してください。

メモ

ケーブル使用上の注意(各ケーブル共通)

- ケーブルロスを最小にするため、2つの機器を接続するために必要最低限の長さのケーブルを使用してください。
- ケーブルを潰した状態で使用するとその特性が変わってしまうことがあり、画面にノイズとして現れたり、同期が外れたり、画面が出なくなることがあります。ケーブルを結束する場合は締めすぎないようにご注意ください。

3.2. USBを接続する

本機ではAV機器専用USB端子3系統(前面:2系統、側面:1系統)搭載しています。


USBメモリーやUSBハードディスクをそれぞれの端子に直接接続することで、USB機器に保存されている動画や写真やファイルなどを本機で見ることができます。また、本機に保存したデータをUSB機器にコピーすることも可能です。

(USBメモリー：市販品、81ページ参照)

また、USBマウスやUSBキーボードを接続することで、マウスやキーボードから本体を操作することができます。

メモ

- USB機器接続の際、延長ケーブルは使用しないでください。
動作が不安定になる場合があります。

| | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|  注意 | <p>■ 前面USB端子(2系統)の最大出力電流はそれぞれ900mAに制限されています。この出力電流制限を超えた場合は動作保証できません。</p> |
| | <p>■ 側面USB端子(1系統)の最大出力電流はUSBが500mAに制限されています。この出力電流制限を超えた場合は動作保証できません。</p> |
| | <p>■ 本機のUSBポートで同時に出力できる合計電流は最大2300mAに制限されています。この出力電流制限を超えた場合は動作保証できません。</p> |

3.3. HDMIを接続する

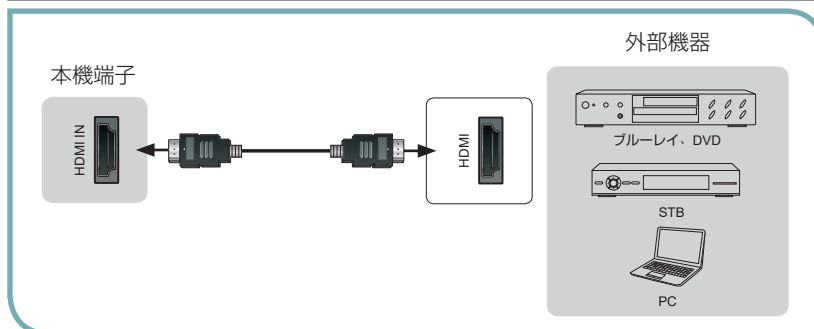
本機では、PCやAV機器(ブルーレイ、DVD、セットトップボックスなど)がサポートするHDMI出力を接続するHDMI入力端子を2系統持っています。本機とHDMI対応機器をHDMIケーブルで接続することで、接続機器内のコンテンツを視聴頂けます。

音声はHDMI信号に重畳される信号を出力します。HDMI入力選択時に、音声入力端子からの信号出力に切り換える機能はありません。

メモ

- HDMIで他の機器と接続するときは、送信信号が本機がサポートする信号フォーマットであることを確認してください。(サポート解像度一覧を参照)
サポートされない信号の場合は、画像が乱れる、または画像が表示されないことがあります。
- HDMI外部機器がHDCP信号を適切にサポートしていない場合には、画面が表示されないことがあります。お使いの外部機器の仕様を確認してください。

| HDMIでサポートされている信号フォーマット | |
|---------------------------|-------------------------------------------|
| RGB/60Hz | 640 × 480、800 × 600、1024 × 768 |
| YUV/50Hz | 576i、576p、720p、1080i、1080p |
| YUV/60Hz | 480i、480p、720p、1080i、1080p |
| YUV/24Hz 25Hz 30Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |
| YUV420/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 (側面HDMIのみ) |
| YUV444/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 (側面HDMIのみ) |
| RGB444/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 (側面HDMIのみ) |

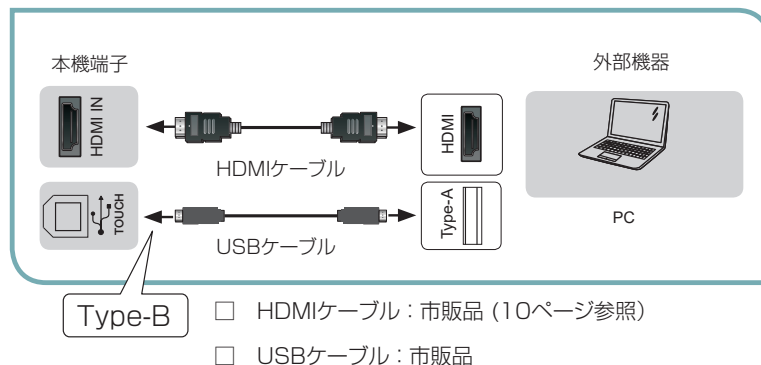


□ HDMIケーブル：市販品 (10ページ参照)

3.4. PCを操作する

PC接続時に本機に映し出された画面からPCの操作を行うことができます。

本機とPCの接続



メモ

- USB B端子(Type B)はTOUCH操作用のPC接続専用端子です。接続するPCの端子形状を確認のうえ、USB 2.0以上の規格に準拠した市販のUSBケーブルを準備してください。他の機器とは接続しないでください。
- ケーブル長は5m以内(USB 2.0規格)のもので、実際の使用環境に合わせて最適な長さのものを準備してください。
- タッチ操作はWindows 10、Windows 11のサポート機能です。すべてのPCでの動作を保証をするものではありません。
- タッチ操作で位置が大きくずれていたり、ずれた位置に描画されるなどの症状があった場合、PC側でタッチ位置のキャリブレーションを行ってください。キャリブレーションの方法は使用するPCの取扱説明書もしくはヘルプメニューを確認してください。

3.5. Type-Cを接続する

本機では、USB Type-C端子を持っています。DisplayPort Alternate Modelに対応した機器と接続することで、接続機器内のコンテンツを視聴頂けます。

| Type-Cでサポートされている信号フォーマット | |
|---------------------------|---------------------------------------|
| RGB/60Hz | 640 × 480、800 × 600、1024 × 768 |
| YUV/50Hz | 576p、720p、1080i、1080p |
| YUV/60Hz | 480p、720p、1080i、1080p |
| YUV/24Hz 25Hz 30Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |
| YUV444/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |
| RGB444/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |

メモ

- Type-Cで他の機器と接続するときは、送信信号が本機がサポートする信号フォーマットであることを確認してください。(サポート解像度一覧を参照)
サポートされない信号の場合は、画像が乱れる、または画像が表示されないことがあります。
- Type-C外部機器がHDCP信号を適切にサポートしていない場合には、画面が表示されないことがあります。お使いの外部機器の仕様を確認してください。

3.6. DPを接続する

本機では、DP入力端子を持っています。DisplayPort に対応した機器と接続することで、接続機器内のコンテンツを視聴頂けます。

| DPでサポートされている信号フォーマット | |
|----------------------|--------------------------------|
| RGB/60Hz | 640 × 480、800 × 600、1024 × 768 |
| YUV/50Hz | 576p、720p、1080i、1080p |
| YUV/60Hz | 480p、720p、1080i、1080p |
| YUV/24Hz 25Hz 30Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |
| YUV444/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |
| RGB444/50Hz 60Hz | 3840 × 2160、4096 × 2160 |

メモ

- DPで他の機器と接続するときは、送信信号が本機がサポートする信号フォーマットであることを確認してください。(サポート解像度一覧を参照)
サポートされない信号の場合は、画像が乱れる、または画像が表示されないことがあります。
- DP外部機器がHDCP信号を適切にサポートしていない場合には、画面が表示されないことがあります。お使いの外部機器の仕様を確認してください。

3.7. DIGITAL VIDEO OUTを接続する

本機では、DIGITAL VIDEO OUT端子を持っています。HDMIIIに対応した機器と接続することで、本機の表示内容を接続機器にて視聴頂けます。

メモ

HDCP信号の出力は非対応となっております。接続機器での視聴は出来ません。

3.8. ヘッドホンを接続する

本機ではヘッドホン用出力端子として3.5mmステレオミニジャックを搭載しています。

市販のヘッドホンを接続して使用できます。ヘッドホンは出力インピーダンス32Ωのものが推奨です。

3.9. OPSを接続する

OPSとはIntel® OPS (Open Pluggable 仕様) 準拠のスロットを有する交換可能な制御モジュールです。本機ではOPS装着用のスロットを装備しています。

メモ

- 接続可能なOPSはHisense社製 S02BDS5A811E です。ホワイトボード用途に専用で開発したモジュールです。OPS購入は販売店にお問い合わせください。
- 接続に関する詳細は、OPSに付属の取付説明書をご確認ください。
- 市販の他のOPS準拠モジュールは使用できません。

S02BDS5A811E の機能

- HDMI ・ DPI ・ 電源コントロール ・ LAN ・ 無線LAN ・ BT
- USB ・ Headphone ・ Mic ・ DDC

OPSの取り付け/取り外し

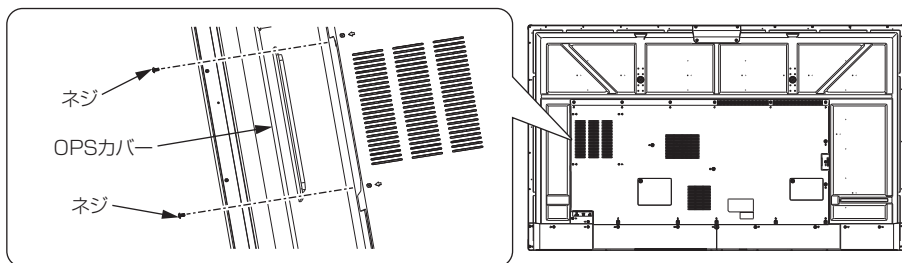
1. 液晶ディスプレイの電源をオフにし、電源コードを外します。



注意

■ 故障や感電を防止するため、電源コードが外れていることを必ず確認してください。

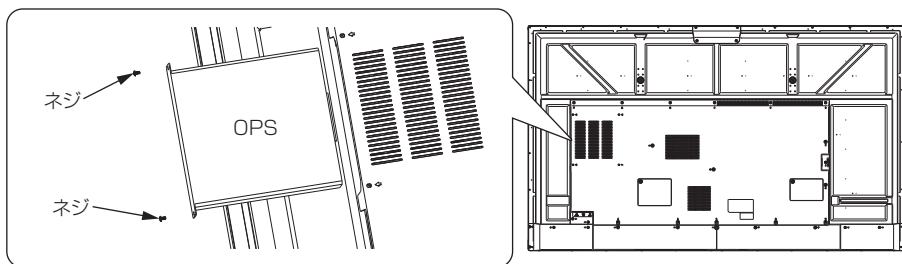
2. オプションスロットのOPSカバーの2箇所のネジを外し、OPSカバーを取り外します。



メモ

- 取り外したOPSカバーとネジは保管してください。
OPSを取り外したとき、OPSカバーを元の位置に取り付けます。

3. OPS をオプションスロットに挿入し、OPSに付属のネジ(2個)を締めて、ディスプレイのスロットに固定します。取り外す際はこの逆の操作で、OPSを固定しているネジ(2個)を外してOPSを取り外します。



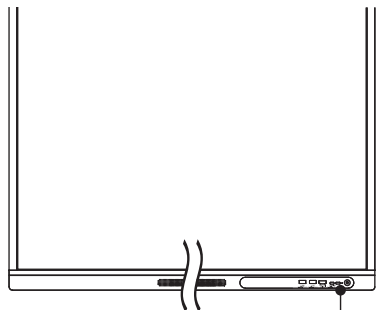
メモ

- OPS 準拠モジュールが適切な位置、向きにあるかしっかりと確認し、スロットに奥まで完全に挿入してください。
- 位置や向きが適切でないと、機器が破損することがあります。
- OPSのシャーシ部分を掴んで、取り付け/取り外しを行ってください。上記OPSはイメージです。実際の外観とは異なります。

4. 電源操作

4.1. 電源を入れる

- 電源プラグを挿します。LEDインジケータが青に点灯し、ディスプレイがオンになります。(出荷設定)
- LEDインジケータが赤点灯の場合は、電源スタンバイ状態となっていますので、リモコンまたは本体の電源ボタンを押してください。



LEDインジケータ/明るさセンサー/
リモコン受光部

| LEDインジケータ | |
|--------------------|-----|
| 電源ステータス | LED |
| 電源オン状態 / スクリーンオフ状態 | 青点灯 |
| 電源オン状態(OPS 接続状態) | 緑点灯 |
| 電源スタンバイ状態 | 赤点灯 |
| AC電源オフ(ACコードオフ) | 消灯 |

メモ

- ディスプレイ起動中は、REGZAロゴが数秒間表示されます。内部設定を行っているので、この間はリモコンや本体ボタンは受け付けません。起動中に電源プラグを抜かないでください。



4.2. 電源オフ

- 電源オン状態でリモコン電源ボタンを押す、または本体電源ボタンを長押しすると、電源スタンバイ状態に移行します。
- お手入れ、長期間使用しないときは電源プラグを抜いてください。

メモ

- 時計データは主電源オフ状態でもバックアップ電源により約1週間駆動します。



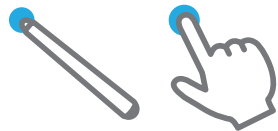
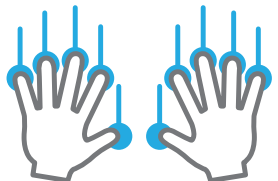
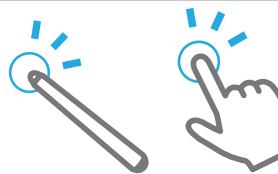
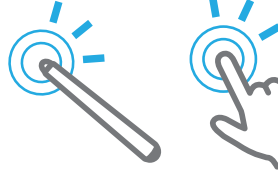

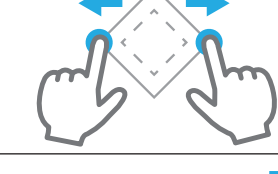
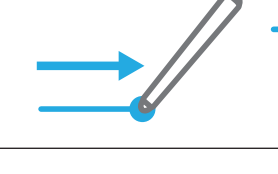

注意

- 非常の場合は速やかにコンセントを抜いてください。

5. 基本操作

5.1. タッチ機能

本機で使用するタッチ操作を説明します。

| 名称 | 操作内容 | 本機での用途 | |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| タッチ |  | スタイラスペンや指先で画面に触れる操作です。 | |
| マルチタッチ |  | 複数の指先で画面に触れる操作です。 本機は最大20点のマルチタッチが可能です。 | |
| タップ |  | 指先やスタイラスペンで画面を軽く叩く操作です。 | 各種アイコンやOSDメニュー選択を行います。 |
| ダブルタップ |  | 指先やスタイラスペンで画面をすばやく2度軽く叩く操作です。 | ファイルエクスプローラで、フォルダやファイルの選択を行います。 |
| ピンチイン |  | ディスプレイに2本の指でタッチして、画面を縮めるようにスライドさせる操作です。 | 描画の縮小を行います。 |
| ピンチアウト |  | ディスプレイに2本の指でタッチして、画面を押し広げるようにスライドさせる操作です。 | 描画の拡大を行います。 |
| スワイプ |  | 指先やスタイラスペンで画面に触れ、任意の方向にすばやく動かす操作です。 | 静止画ファイル再生時、次のファイルに送ったり、前のファイルに戻したりします。 |
| 回転 |  | 2本の指先で画面にタッチして、片方の指先を軸として、もう一方の指先をコンパスのように回転させる操作です。 | 描画内容の回転及び静止画ファイルの回転を行います。 |

5.2. 初期設定

初めてディスプレイに電源をいれると、初期設定画面が起動します。

メッセージ表示に合わせて、設定を行ってください。設定は後からでも変更可能です。

初期設定



1. 言語設定

OSD言語を選択します。

日本語、英語、中国語(初期値：“日本語”)

選択したら、「次にステップ」ボタンをタップします。



2. タイムゾーン設定

タイムゾーンを選択します。(初期値：“日本”)

選択したら、「次にステップ」ボタンをタップします。



3. ネットワーク設定

無線ネットワークを設定します。

設定したら、「次にステップ」ボタンをタップします。



4. 操作ガイド

OSDポップアップメニューの操作ガイドが表示されます。

画面の「ホワイトボードを使用する」が緑色になると初期設定完了です。

「ホワイトボードを使用する」ボタンをタップして本機を起動します。

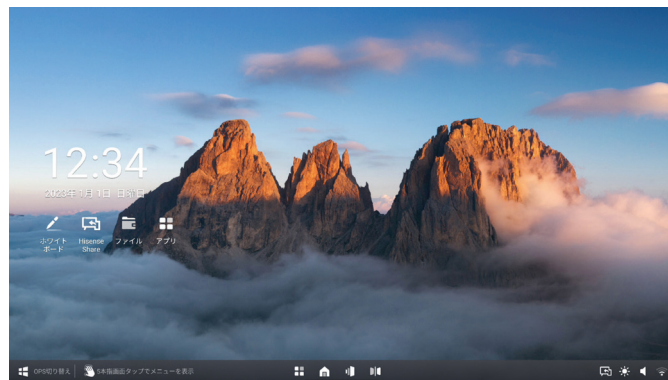
メモ

- 初期設定は初回の電源起動時の1回のみです。2回目以降は表示しません。



5.3. ホーム画面

ディスプレイが起動するとホーム画面を表示します。
ホーム画面は日付及び時計表示と4種類のアイコンとタスクバーで構成されています。



1) 日付及び時間設定：23ページ「日時の設定」参照

2) アイコン動作



ホワイトボード アイコン：

アイコンをタップするとホワイトボードモードに移行します。(「6. ホワイトボードモード」参照)



スクリーンシェア アイコン：

アイコンをタップするとスクリーンシェアのアプリが起動します。(「8.3. 画面共有」参照)



ファイルアイコン：

アイコンをタップするとファイルエクスプローラ画面に移行します。(「8.4. ファイルエクスプローラ」参照)

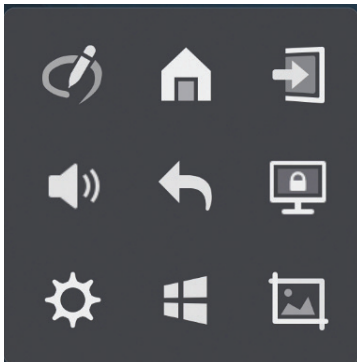












アプリアイコン：

アイコンをタップするとアプリ一覧に移行します。(「8.1. アプリとツール」参照)

3) OSDポップアップメニュー

ホーム画面から、5本指で画面をタップするとOSDポップアップメニューを表示します。各アイコンをタップすることで、その機能を選択します。



-  ノート アイコン : ノートモードをオンにします。(「7. ノートモード」参照)
 -  ホーム アイコン : ホーム画面に移行します。
 -  ソース アイコン : 入力信号の切り替え画面に移行します。
 -  音量アイコン : 音量調整を行います。
 -  戻る アイコン : ひとつ前の画面に戻します。
 -  画面ロックアイコン : 画面ロックを行います。(「5.5.4. カスタム」-「自動画面ロック」参照)
-  **メモ**
- 画面ロックを解除するには、PINロックのパスワードを入力するか、電源の再起動を行ってください。
 - あらかじめ、PINロックのパスワードを設定することをお勧めします。(「5.5.4. カスタム」-「PINロック」参照)
-  設定 アイコン : ディスプレイ設定メニューを表示します。(「5.5. 機能設定を行う」参照)
 -  OPS アイコン : OPS装着時、ソース入力をOPSに切り替えます。(「3.9. OPSを接続する」参照)
 -  スクリーンショット アイコン : 表示画面を保存できます。(「4) スクリーンショット」参照)

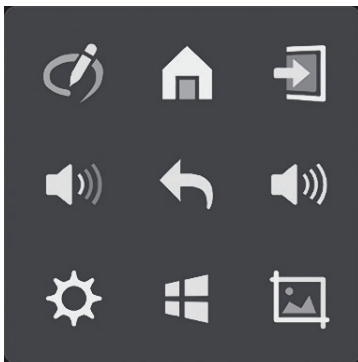
メモ

- OSDポップアップメニューはホーム画面、ホワイトボード、外部入力、ファイルエクスプローラ表示時に呼び出し可能です。一部アプリケーション画面では表示しない場合があります。
- 外部入力モード選択時は、OSDポップアップメニューに表示するアイコンが一部変わります。

外部入力モードのOSDポップアップメニュー

前面HDMI、側面HDMI、Type-C、DP 選択時

音量アイコン、スクリーンロックアイコンがそれぞれ音量ー、音量+アイコンに変わります。



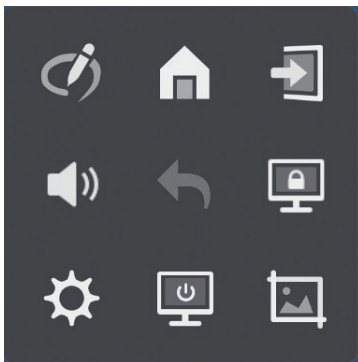
音量ーアイコン：音量を下げます。



音量+アイコン：音量を上げます。

OPS 選択時

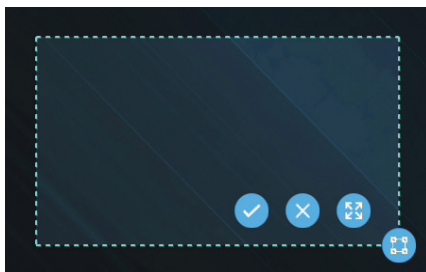
OPSアイコンがOPS電源アイコンに変わります。



OPS電源アイコン：OPSの電源をオフにします。

4) スクリーンショット

タスクバーのスクリーンショットアイコンをタップすると、スクリーンショットモードとなり、下記選択画面が表示されます。



：青の破線枠で選択された部分のスクリーンショットを撮ります。データの保存またはインポートを選択します。（「7.3. データの保存／インポート」参照）



：スクリーンショットモードを解除します。



：全画面選択に切り替えます。



：部分選択に切り替えます。



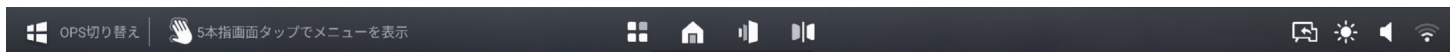
：ここをスワイプするとスクリーンショット選択範囲の拡大及び縮小ができます。青の破線枠内の2点をタッチし、ピンチイン/ピンチアウトすることで選択範囲の拡大及び縮小が可能です。

メモ

- HDCP対応のコンテンツはスクリーンショットできません。スクリーンショットアイコンがグレーアウトします。

5) タスクバー

ホーム画面上で、画面下部にタスクバーを表示します。



: OPS装着時に、ソース入力をOPSに切り替えます。(「3.9. OPSを接続する」参照)



: OSDポップアップメニューガイドを表示します。



: アプリ/ツールメニューを表示します。(「8.1. アプリとツール」参照)



: ホーム画面に移行します。



: タスクマネージャーを起動します。(「8.5. タスクマネージャー」参照)



: 画面の分割を行います。(「8.6. 画面分割」参照)



: スクリーンシェアの設定を行います。(「8.3. 画面共有」参照)



: 画面輝度の調整を行います。



: 音量の調整を行います。



: ネットワーク接続状態を表示します。

有線LAN接続時:



、無線LAN接続時:



、未接続時:





メモ

- 全ての画面(ホワイトボード、外部入力、ファイルエクスプローラ)でタスクバーを表示できます。ホーム画面以外は、画面タップすると画面下部に黒いタブが表示されますので、ここを上部にドラッグしてタスクバーを表示します。



5.4. 外部入力ソースの切り替え

OSD ポップアップメニュー リモコン

 ソース(タッチ操作) /  SOURCE(ボタン操作)

OSDポップアップメニューの上記アイコンをタップするか、またはリモコンのボタンを押すと、入力ソース設定画面に移行します。



OPS/ 前面HDMI/ 側面HDMI/ Type-C/ DP 入力ソースの選択が可能です。

選択する入力ソースを画面タップするか、リモコンの \wedge / \vee ボタンで選択して[OK]ボタンを押すと、入力ソースが切り替わります。



5.5. 機能設定を行う

OSDポップアップメニュー リモコン

 設定 (タッチ操作) /  設定(リモコン)

OSDポップアップメニューの設定アイコンをタップするか、またはリモコンのボタンを押すと、OSD設定メニューが表示されます。

基本的な設定の仕方

選択する機能を直接画面タップするか、リモコンの \wedge / \vee ボタンで機能を選択すると、右図のように選択項目がハイライトされます。

再度画面をタップするか、リモコンの[OK]ボタンを押して選択を確定します。

すべての項目はタッチ操作及びリモコンで設定が可能です。

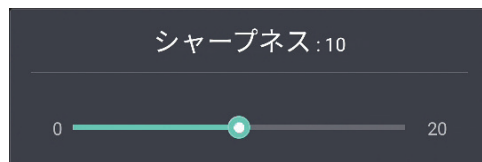
調整の仕方

機能設定の中に、バックライトレベルや映像設定、音声設定などの調整項目があります。

調整モードに入ると、調整ゲージが表示されます。

このゲージをタップもしくはスワイプすることで、調整ができます。

また、リモコンの \leftarrow / \rightarrow ボタンで調整することもできます。



5.5.1. 一般設定

本機の基本設定を行います。



キーボード設定

本機で使用するOSD キーボードです。
標準で「Kika Keyboard F」が設定されています。

言語設定

OSDメニューの言語設定を切り替えます。
日本語/英語/中国語の3言語が設定できます。

タイムゾーン設定

国や地域ごとの標準時刻や時間帯を設定できます。

日時の設定

ネットワーク同期 : オン ネットワーク接続により、自動で日付及び時間を設定します。(出荷設定値 : オン)

ネットワーク同期 : オフ 手動で日付及び時間設定が可能となります。

日付 : 日付を設定します。



日付設定画面の「年」、「月」、「日」を上下にスワイプするか、リモコンの [▲]/ [▼] ボタンを使って日付の設定を行います。

リモコンの [戻る] ボタンを押すと、日付が確定します。



時刻 : 時刻を設定します。

時刻設定画面の「時」、「分」を上下にスワイプするか、リモコンの [▲]/ [▼] ボタンを使って「時間」の設定を行います。

リモコンの [戻る] ボタンを押すと、時間が確定します。



電子メールの共有設定

保存したデータをメールで送るための設定です。

送信元 : 送信元のメールアドレスを入力します。

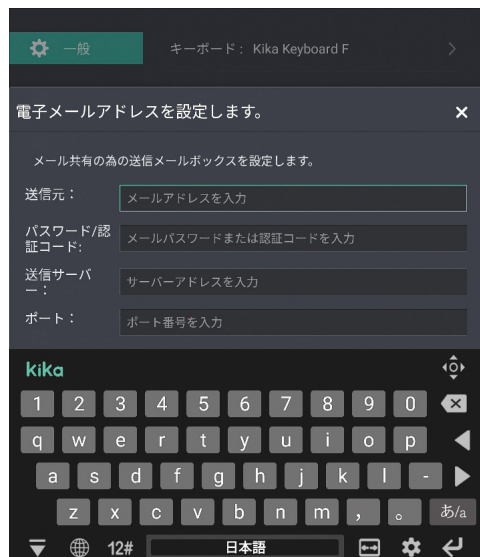
パスワード : メールアドレスに対し、設定したパスワードを入力します。

送信サーバー : 送信サーバーのアドレスを入力します。

ポート : 送信サーバーのポート番号を入力します。

メモ

- 送信サーバーはSMTPサーバーのみ有効です。



DTMS

DTMSをオンにすると、外部入力モードで使用しているとき、一定時間無信号状態が続くとDTMSジャンプ設定で指定した画面に切り替えます。(出荷設定値：オフ)

DTMSスタートアップ設定

DTMSが動作するまでの無操作時間の設定を行います。

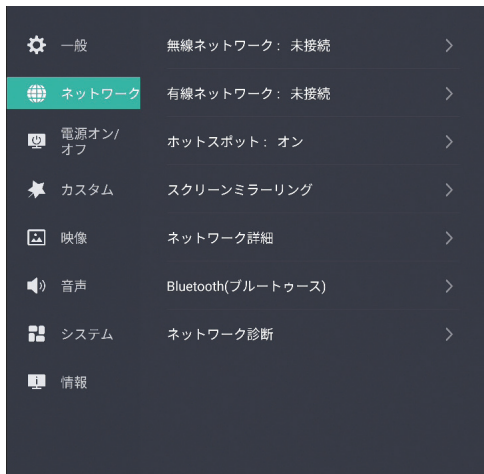
1分 / 5分 / 10分 / 15分 / 30分 / 45分 / 59分 (初期値：59分)

DTMSジャンプ設定

ホーム画面に設定されています。

5.5.2. ネットワーク

本機のネットワーク設定を行います。



無線ネットワーク

無線ネットワークの設定を行います。

有線ネットワーク

有線ネットワークの設定を行います。

ホットスポット

ホットスポットの設定を行います。

ホットスポットをオンにすることで、本機をWi-Fiアクセスポイントとしてご利用いただけます。

SSIDおよびパスワードは初期値が設定されていますが、SSIDとパスワードの設定でカスタマイズすることもできます。

メモ

- 最大接続数は、10台までとなります。
- 工場出荷リセットを行うと、SSIDおよびパスワードは自動的に新しい値が設定されます。
(「5.5.8. 情報」-「リセット」参照)

スクリーンミラーリング

スクリーンミラーリングを選択するとミラーリング画面に移行し、ワイヤレスディスプレイをサポートするデバイスと接続するモードになります。接続するタブレット、スマートフォンでワイヤレス接続設定を行ってください。



メモ

- 接続機器：Android (Ver 4.3以上) のワイヤレスディスプレイサポートOS搭載のタブレット、スマートフォン
- 上記OSが搭載されている全ての機器の接続を保証するものではありません。
また、上記OSでもワイヤレスディスプレイをサポートしていない機器もありますので、使用するタブレット、スマートフォンの取扱説明書もしくはヘルプメニューを確認してください。
- デバイス名：「5.5.8. 情報」-「ローカル情報」参照

ネットワーク詳細

ネットワークの詳細情報が確認できます。

Bluetooth(ブルートゥース)

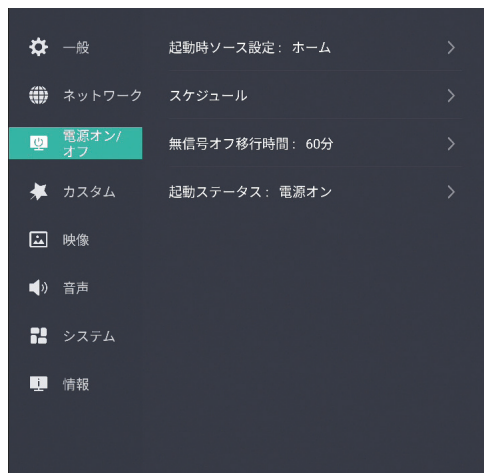
本機と利用可能なBluetoothデバイスの接続を行います。

ネットワーク診断

ネットワークの接続状態が確認できます。

5.5.3. 電源オン/オフ

本機の電源オン/オフに関連する機能の設定を行います。



起動チャンネル

電源起動時に表示されるソースの設定を行います。

ホーム/OPS/前面HDMI/側面HDMI/Type-C/DPが選択できます。
(出荷設定値：ホーム)

スケジュール

セットの電源オン時間と電源オフ時間を最大3つまで設定することができます。開始及び終了時間の数字の部分を上下にスワイプし、それぞれの時間を設定してください。

スキップ：オフ

設定したスケジュールは毎日の繰り返し予約となります。

スキップ：オン

スケジュールをスキップさせる曜日を指定してください。

メモ

- 開始時刻と終了時刻の両方の設定が必要です。
- 開始時刻と終了時刻は5分以上の間隔を開けてください。
- 時間が重複するスケジュールは設定できません。
- スケジュールの終了時刻と次のスケジュールの開始時刻は5分以上の間隔を開けてください。
- 日付をまたがる設定はできません。



無信号待機移行時間

外部入力ソース選択時、一定時間信号状態が続くと本機をスタンバイ状態に移行させます。

15分/30分/60分/90分/120分が選択できます。

(出荷設定値：60分)

起動ステータス

ACコード挿入時や停電からの復帰時、本機の電源起動ステータスを設定します。

電源オン、スタンバイ (出荷設定値：電源オン)

- 電源オン：電源オン状態で起動します。 *LEDインジケータ：青色/緑色 (OPS装着時)
- スタンバイ：スタンバイ状態で起動します。 *LEDインジケータ：赤色

5.5.4. カスタム

本機のカスタマイズ機能の設定を行います。



起動画面をカスタマイズします。

下記の通り、起動画面のカスタマイズ設定を行います。

デフォルト起動画面

起動ロゴをカスタマイズしているとき、デフォルトの起動ロゴに戻します。

起動ロゴカスタマイズ

起動ロゴのカスタマイズを行います。

カスタマイズするロゴデータをUSBメモリーのルートディレクトリにコピーし、本機のUSB端子に挿入してください。

メモ

- カスタマイズ ログデータ
ファイル形式：JPEG、PNG

アニメーションカスタマイズ

起動アニメーションのカスタマイズを行います。

カスタマイズするアニメーションパッケージをUSBメモリーのルートディレクトリにコピーし、本機のUSB端子に挿入してください。

メモ

• アニメーションパッケージ

アニメーション化するファイルフォルダと再生テーブルをzip形式ファイルで保存します。このとき、zipの圧縮設定は「無圧縮」にしてください。

これを下記ファイル名でUSBメモリーのルートディレクトリに保存します。

ファイル名：third_party_bootanimation.zip

- アニメーションファイルフォルダ：アニメーション化するファイル(PNG、JPEG)をフォルダに入れます。このとき、ファイル名は001～番号順にしてください。ファイル名の順で再生してアニメーション化します。

part0 (フォルダ名 設定例)

| 名前 | 種類 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|----------|
|  001 | JPG ファイル |
|  002 | JPG ファイル |
|  003 | JPG ファイル |
|  004 | JPG ファイル |
|  005 | JPG ファイル |

- 再生テーブル：ファイル名「desc.text」で作成します。

desc.text (記載例)

```
3840 2160 5
p 0 0 part0
```

1 段目

- 1) 3840 ピクセル幅
- 2) 2160 ピクセル高さ
- 3) 5 ファイルごとの再生フレーム数

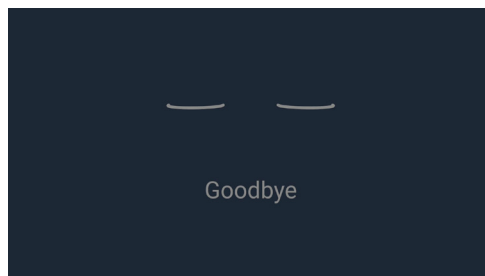
2 段目

- 4) p 識別子(plに固定)
- 5) 0 再生サイクル数(0：無限ループ)
- 6) 0 移行時間(次のファイルへの移行時間)
- 7) part0 対応するアニメーションのフォルダ名

スタンバイアニメーション

電源スタンバイ状態に移行するときの、アニメーション表示のオン/オフを行います。

(出荷設定値：オン)



スクリーンセーバースイッチ

スクリーンセーバーをオンにすると、無操作が一定時間続くとスライドショー画面に切り替わります。

(出荷設定値：オフ)

カスタムスクリーンセーバー

スクリーンセーバーをオンにすると機能が有効になり、デフォルト、ユーザーの設定ができます。

デフォルト： 内蔵画像でスライドショーを行います。(出荷設定値)

ユーザー： 最大3つの静止画データを登録でき、ここで登録した画像でスライドショーを行います。



• 画像の登録方法

USBメモリーのルートディレクトリに設定する画像データをコピーし、本機のUSB端子に挿入します。

下記イメージのようにUSBの画像データが表示されますので、設定する画面をタップして登録します。



メモ

- スクリーンセーバーのイメージを削除する場合は、選択済のイメージの×印をタップします。

メモ

- カスタムスクリーンセーバー登録できる画像のフォーマット:
 フォーマット：JPEG、PNG
 最大解像度：3840x2160
 ファイル容量：4MB

スクリーンセーバー時間

スクリーンセーバーに入るまでの無操作時間の設定ができます。

1分、5分、15分、30分、45分、60分(初期値)

スクリーンオフスイッチ

スクリーンオフスイッチをオンにすると、無操作状態が一定時間続くと、自動でスクリーンオフモードに移行します。本体もしくはリモコン電源ボタンを押すか、画面をタップすると再度画面を出画します。(出荷設定値：オフ)

スクリーンタイムアウト

無操作状態でスクリーンオフするまでの時間を設定します。

設定可能時間：5分－15分－30分－45分－60分 (初期値：60分)

PINロック

画面ロック解除のための4桁のパスワードを設定します。(出荷設定値：オフ)

USBファイル転送許可

USBメモリーから本機へのファイル転送許可/非許可を設定します。(出荷設定値：オン)

自動画面ロック

自動画面ロックのオン/オフを行います。(出荷設定値：オフ)

オンに設定すると、無操作状態が一定時間続いて、リモコン及びタッチ操作が無効になります。

画面ロックを解除するにはあらかじめ設定したPINロックのパスワードを入力するか、電源の再起動を行ってください。

メモ

- 自動画面ロック機能を使用する場合はあらかじめPINロックのパスワード設定されることをお勧めします。
- 画面ロック中でも本体及びリモコンの電源ボタンは有効です。

画面ロックオン時間

自動画面ロックオンするまでの無操作状態の時間を設定します。

設定可能時間：1分－5分－10分－15分－30分－45分－59分 (初期値：59分)

パスワード設定

OSD設定メニューの操作に対するパスワード管理を行います。

4桁のパスワード設定を行うと、OSD設定メニューの操作を行う際、ここで設定したパスワードを入力が必要となります。

5.5.5. 映像設定

本機の映像機能の設定を行います。



映像モード

下記映像モードを選択できます。

| 映像モード | |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 設定 | 詳細 |
| あざやか | コントラストや色レベルをあげた、鮮やかな画面設定です。 |
| 標準 (出荷設定値) | 標準的な映像モード設定です。 |
| テキスト | PC接続(文字データの表示)に適した設定です。 |
| ユーザー | <p>お好みの映像設定が可能です。</p> <p>[調整値]</p> <p>ブライトネス : 0~100 (初期値 : 50)</p> <p>コントラスト : 0~100 (初期値 : 48)</p> <p>カラー : 0~100 (初期値 : 43)</p> <p>シャープネス : 0~20 (初期値 : 10)*</p> <p style="text-align: right;">* DP入力時は 初期値 : 6 になります。</p> |

アイシールド

コントラストとシャープネスを抑えた、目に優しい映像設定です。
設定をオンにすると、色温度設定が自動でホットに切り替わります。

スマートバックライト調整

バックライトの輝度を設定します。

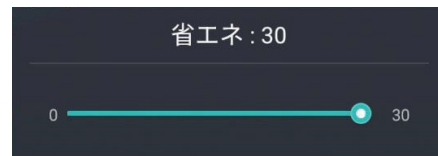
- **ブライトライト** : ブライトネスを最大設定にします。
- **ソフトライト** : ブライトネスを50%に設定します。
- **明るさセンサー制御** :

明るさセンサーで周囲の明るさを検出し、周囲が明るいときはバックライトの輝度を上げ、逆に周囲が暗いときはバックライトの輝度を下げます。

- **省エネ** :

バックライト輝度をマニュアル調整できます。

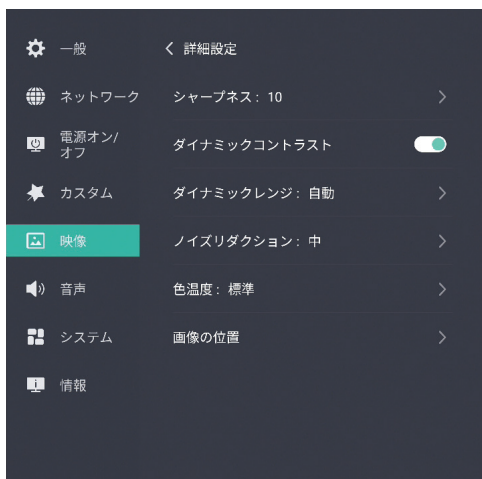
0～30の間で調整することができます。



メモ

- 映像モードに対するスマートモード初期値
「標準」、「テキスト」、「ユーザー」: 省エネ
「あざやか」: ブライトライト

詳細設定



- **シャープネス**

画面のシャープネス調整を行います。(調整値: 0～20)

メモ

- シャープネス調整を行うと、映像モードはユーザーに切り替えて調整した値を記憶します。

- **ダイナミックコントラスト**

バックライト制御によりコントラスト比をアップします。画面にメリハリを付ける効果があります。

- **ダイナミックレンジ**

HDMI入力レンジを選択します。RGB信号入力時に有効です。

自動 : 入力信号より自動で判別します。通常は自動でお使いください。(出荷設定値: 自動)

全て : 色空間をフルレンジ(0～255)で出力します。PCからの入力に適した設定です。

制限 : 16～239の色空間にて出力します。PCにてYUV信号を本機で再生するとき有効です。

• ノイズリダクション

ノイズリダクションの効果をオフ、低、中、高で切り替えます。

メモ

- 映像モードに対するノイズリダクション初期値
「テキスト」、「ユーザー」：オフ
「あざやか」、「標準」：中

• 色温度

画面の色温度を下記の中から選択できます。

標準(10000K)、コールド(13000K)、クール(11500K)、ウォーム(7500K)、ホット(6500K)

メモ

- 映像モードに対する色温度初期値
「標準」、「テキスト」、「ユーザー」：標準
「あざやか」：クール

• ズーム/位置

画面効果の選択ができます。

ズーム : 画面のズーム出力です。

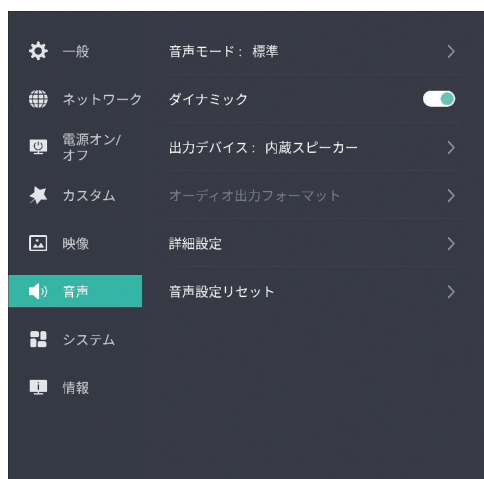
フルスクリーン : 標準で使用するモードです。

映像設定リセット

映像モードで設定した内容をリセットして出荷設定値および初期値に戻します。



5.5.6. 音声設定



音声モード

表示する画像に適した音声イコライザ設定を選択できます。

| 音声モード | |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 設定 | 詳細 |
| 標準 (出荷設定値) | 標準的な音声イコライザ設定です。 |
| ミーティング | 会議や会話シーンでの使用に適した音声イコライザ設定です。 |
| ユーザー | <p>お好みの音声イコライザ設定が可能です。</p> <p>[調整値]</p> <p>120Hz : -10~10(初期値: 0)</p> <p>500Hz : -10~10(初期値: 0)</p> <p>1.5kHz : -10~10(初期値: 0)</p> <p>5kHz : -10~10(初期値: 0)</p> <p>10kHz : -10~10(初期値: 0)</p> |

ダイナミック

ダイナミック設定オンにすると、臨場感のある音声設定に切り替えます。

出力デバイス

音声出力デバイスの切り替えを行います。

内蔵スピーカー、同軸(デジタルオーディオアウト)、USBデバイス (デフォルト: 内蔵スピーカー)

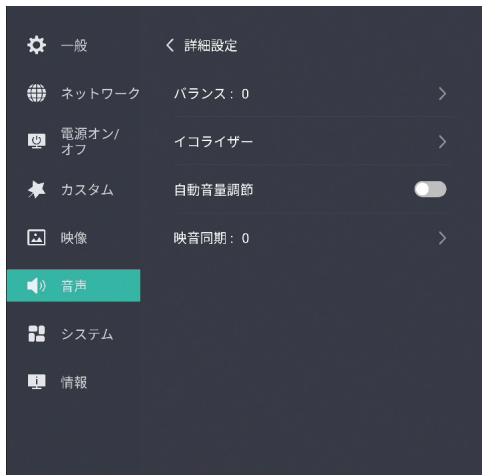
オーディオ出力フォーマット

出力デバイス設定が「同軸」の時、その出力フォーマットの選定を行います。

PCM、自動 (デフォルト: 自動)

詳細設定

音声の詳細設定を行います。



・ バランス

音声LRのバランス調整を行います。(初期値：0、調整値：-10~10)
ダイナミック設定が「オフ」の時、調整ができます。

・ イコライザー

好みの音声イコライザー設定が可能です。

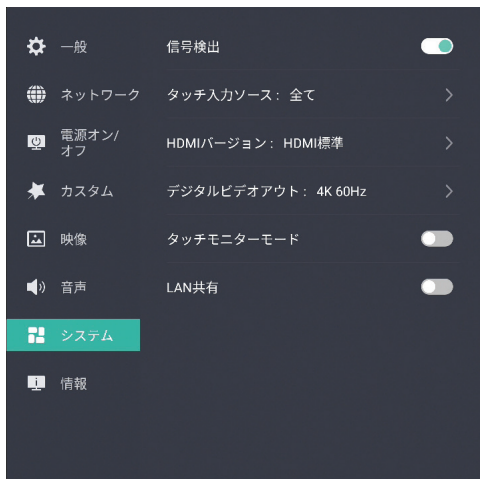
| イコライザー設定 | | |
|----------|----------------|--------|
| 設定 | 詳細 | OSD 画面 |
| 120Hz | -10~10 (初期値：0) | |
| 500Hz | -10~10 (初期値：0) | |
| 1.5kHz | -10~10 (初期値：0) | |
| 5kHz | -10~10 (初期値：0) | |
| 10kHz | -10~10 (初期値：0) | |

メモ

- ・ イコライザーの調整を行うと、音声モードは「ユーザー」に切り替わり、調整した値を記憶します。
- ・ オートボリューム
外部入力ソースで画面の切り替えで発生する音声のレベル変動を低減させる機能です。(出荷設定値：オフ)
- ・ 映音同期
映像と音声の同期調整を行います。(初期値：0、調整値：-10~10)
- ・ 音声設定リセット
音声モードで設定した内容をリセットして出荷設定値もしくは初期値に戻します。



5.5.7. システム設定



信号検出

信号検出をオンに設定すると、電源オンの時に入力信号の変化を検出して入力ソースを切り替えます。(出荷設定値：オン)

- 入力信号検出時：検出した入力ソースに切り替えます。
- 無信号検出時：別の入力ソースに信号があれば、その入力ソースに切り替えます。

タッチ入力ソース

タッチ用PCと接続する入力ソースに応じて、タッチ検出信号をタッチUSBより送ります。

本機に接続するPCが複数の場合、タッチ機能を有効にするPCを指定することができます。

前面HDMI：前面HDMI入力時にタッチUSBより信号送ります。

側面HDMI：側面HDMI入力時にタッチUSBより信号送ります。

Type-C：Type-C入力時にタッチUSBより信号送ります。

DP：DP入力時にタッチUSBより信号送ります。

全て：自動で入力ソース判別を行います。(出荷設定値)

HDMIバージョン

HDMI入力に接続する機器のサポートする解像度により設定を切り替えます。

HDMI標準：FHD (1080p)出力以下の機器。(出荷設定値)

HDMI拡張：UHD (2160p)出力対応機器。

デジタルビデオアウト

映像出力信号の解像度を切り替えます。

1080P 60Hz (出荷設定値)

4k 60Hz

メモ

- 接続する映像機器のHDMI入力のサポートする解像度をご確認ください。
- 入力ソースがHDCPコンテンツの場合、デジタルビデオアウトからの出力を禁止しています。
- デジタルビデオアウトを使ったディジーチェーン接続は動作保証できません。
デジタルビデオアウトから複数のモニターに入力する場合は、HDMIスプリッタを使用してください。

タッチモニターモード

Windows PCのタブレット機能を使用する際に、この設定をオンにしてください。

オンにするとタブレットモード動作時、本機でのタッチ操作を禁止します。設定をオフにするにはリモコンで設定メニューからタッチモニターモードをオフにしてください。

メモ

- Windows PCとの接続は「3.4. PCを操作する」を参照してください。
- タブレットモードに関しては Windows 10/11 のサポート機能です。全てのPCでの動作を保証するものではありません。使用するPCの取扱説明書やPCのヘルプメニューを確認してください。
- タブレットモード使用時、タッチ操作に多少の遅延は発生します。遅延が気になる場合、WindowsのコントロールパネルのタブレットPCの設定よりディスプレイの最適化を行ってください。遅延時間が改善する場合があります。詳細はPCの取扱説明書もしくはヘルプメニューをご確認ください。
- タブレットモード使用時、タッチ位置がずれる場合、Windows コントロールパネルのタブレットPCの設定でキャリブレーションを行ってください。詳細はPCの取扱説明書もしくはヘルプメニューをご確認ください。

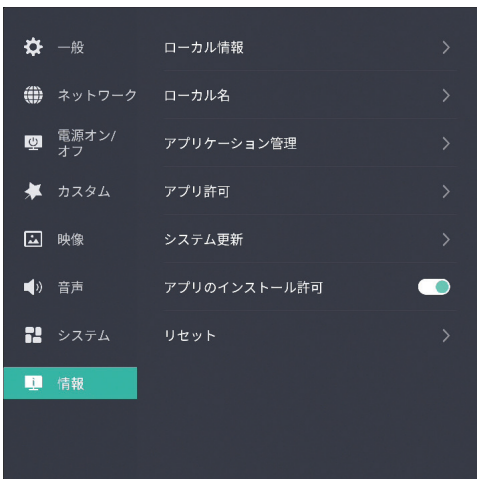
LAN共有

LAN共有をオンにすると、お手持ちのスマートフォンやタブレットを本機のホットスポットに接続することで、QRコードを使ったデータ共有が可能となります。

メモ

- ホワイトボードデータの共有：「6.4. データの共有」参照
- ファイルエクスプローラ保存済データの共有：「8.4.6. 保存データの共有」参照
- ホットスポットの設定：「5.5.2. ネットワーク」-「ホットスポット」参照

5.5.8. 情報



ローカル情報

下記情報が掲載されています。

- ソフトウェアバージョン**
 ソフトウェアのバージョン情報を確認できます。
- デバイスID**
 デバイスID番号で、サービス時に必要なものです。
- 製造番号**
 セットの製造番号を確認できます。
- システム容量**
 メモリーの空き容量を確認できます。
 出荷段階で約24GBの空き容量があります。
- 有線MAC**
 有線ネットワークのMACアドレスを確認できます。
- 無線MAC**
 無線ネットワークのMACアドレスを確認できます。

メモ

- 本機のサービスや各種お問い合わせの際には、機種名及びこのソフトウェアバージョンと製造番号の情報をお伝えください。



ローカル名

ネットワーク接続時、本機のデバイス名として使用します。

出荷設定値：HIWB-xx もしくは TD-E656-xx

(xx：機体ごとの固有値で、00～ffの間で設定されます。)

ローカル名は変更が可能です。ローカル名の部分をダブルタップすると編集モードに移行します。

このとき、画面にキーボードが出ますので、これを使ってローカル名を入力します。

入力が完了したら、画面の「保存」をタップするか、リモコンの[OK]ボタンを押してローカル名を保存します。

元のローカル名に戻す場合は「デフォルトに戻す」を選択してください。



メモ

- ローカル名の入力は英数字で11文字以内です。OSDキーボードでサポートする英数字が有効です。

システム更新

本機のサービス対応でソフトウェア更新が発生したときに使用します。

アプリのインストール許可

アプリケーションをインストールする場合は、設定をオンにしてください。(出荷設定値：オン)

リセット

設定を工場出荷状態に戻します。

リセットを選択すると、右図メッセージが現れます。

画面の「OK」の部分をつまみか、リモコンのカーソルボタンで選択し、[OK]ボタンを押してリセット操作を実行します。

キャンセルする場合は、画面の「取消」を選択してください。

工場出荷時の設定に戻しても良いですか？

OK

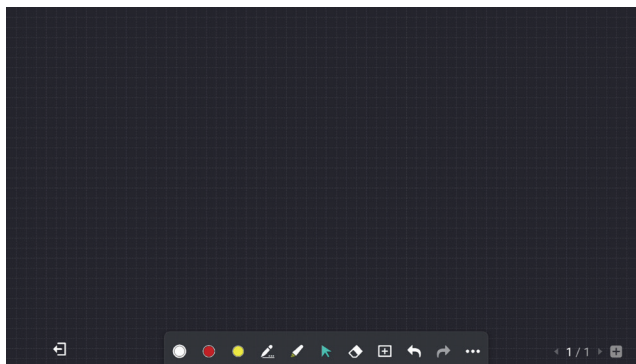
取消

メモ

- リセットを行うと、設定した日付や時間、ユーザーモードで設定した映像設定及び音声設定、デバイス名など、全て出荷設定値もしくは初期値にリセットされます。
- ホットスポットで使用するSSID、パスワードは自動的に新しい値が設定されます。
- 内蔵メモリーに保存したデータも初期化されてしまいます。
必要なデータはあらかじめ内蔵メモリーから、外部メモリーにバックアップを取っておいてください。

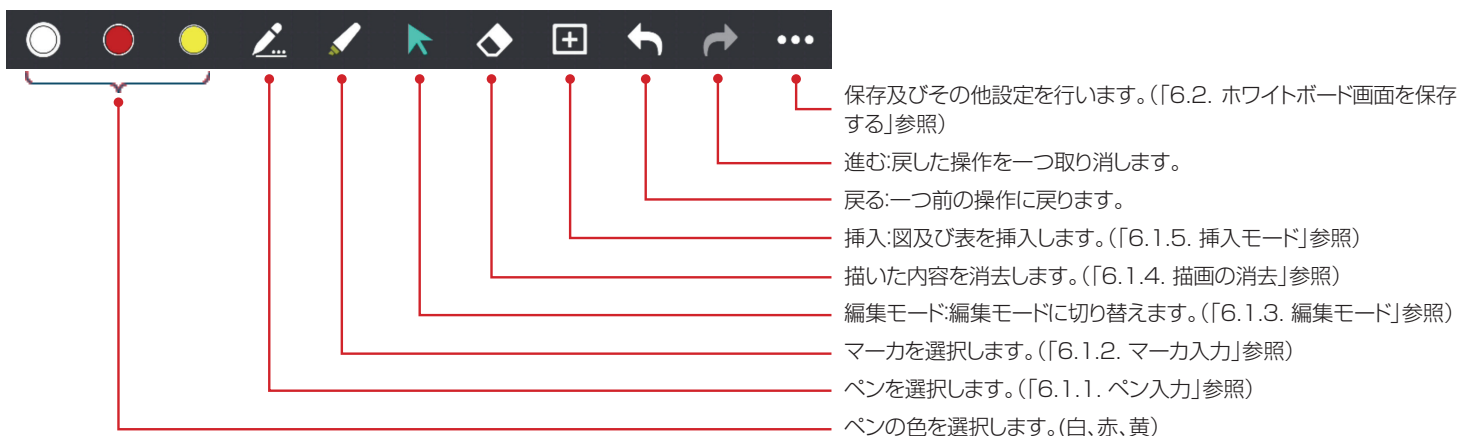
6. ホワイトボードモード

ホーム画面でホワイトボードアイコンを選択(タップ)すると、内部のペンアプリケーションが起動してホワイトボードモードに移行します。



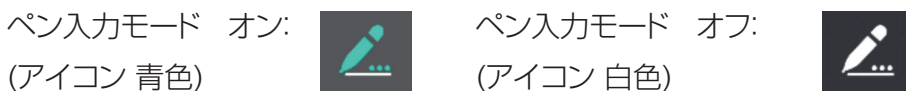
6.1. ホワイトボードに描き込む

ホワイトボードへ描く／消すといった操作は、画面下部のツールバーから行うことができます。



6.1.1. ペン入力

ホワイトボードモードを立ち上げて、ペン入力モードであることを確認します。



下記アイコンでペンの色(出荷設定値:白)を選択し、付属のスタイラスペンまたは指先で画面に文字や線を描きます。



メモ

- 文字や線の入力は、付属のスタイラスペンを使用すると誤動作が少なく描くことができるのでお勧めです。指先でも入力はできますが、手のひらや袖などが触れて誤動作する場合があります。
- ホワイトボード背景色を白に設定した時、アイコンのペンの設定が 黒、赤、青 に変わります。(「6.1.7. 各種設定」参照)



ペンの効果



ペン入力をタップすると、下記設定メニューを表示します。

ここで、更に細かいペンの色、線の太さ及びペン入力モードの設定を行います。



ペンの色：白、グレー、黒、赤、橙、黄、緑、青、マゼンタの9色から選択ができます。

また、お好みの色を3種類設定可能です。(+)の部分をついてお好みの色を設定します。(出荷設定値：白)

線の幅：細線、中太線、太線の3種類から選択が可能です。(出荷設定値：細線)

ペン入力：ペンの入力モードを切り替えます。(出荷設定値：オフ)

「オン」：付属スタイラスペンでのペン入力モードです。

スタイラスペンのペン側で描画が可能です。

スタイラスペンのキャップ側が消しゴム機能となります。

「オフ」：手書き入力モードです。

付属スタイラスペン及び指で描画が可能です。

スタイラスペンのペン側、キャップ側、指 それぞれの太さで描画できます。

6.1.2. マーカ入力

マーカ入力モード オン:
(アイコン 青色)



マーカ入力モード オフ:
(アイコン 白色)

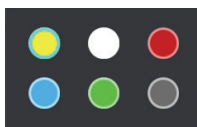


マーカ入力が入ったとき、半透明の線を描くことができます。

入力した文字や挿入ファイルなどの強調したい部分にハイライト効果を加えることができます。

マーカ色の設定

マーカ入力をタップすると、下記設定メニューが現れます。ここで、マーカの色を設定します。



マーカの色：黄、白、赤、青、緑、グレーの6色から選択できます。
(出荷設定値：黄)

6.1.3. 編集モード

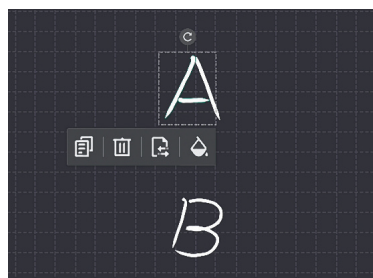
編集モード オン:
(アイコン 青色)



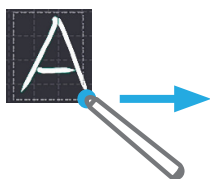
編集モード オフ:
(アイコン 白色)



編集モードが入ったとき、移動する描画の範囲を四角形で囲むと、その範囲が枠線で指定され編集可能となります。同時に、この枠線の周囲に編集アイコンが表示されます。



描画移動



指定した枠線内部をタッチして移動したい方向にスワイプすると、枠線内の描画が移動します。

描画コピー



コピーアイコンをタップすると指定範囲の描画をコピーします。

描画削除



削除アイコンをタップすると指定範囲の描画を削除します。

描画のページ間コピー



ページ間コピーアイコンをタップすると指定範囲の描画を別ページにコピーします。



- あらかじめ複数ページを作成しておく必要があります。(「6.1.6. ページ切り替え」参照)

線色の変更



色アイコンをタップすると指定範囲の描画の線の色を赤、緑、青、黄、黒、白から選択できます。



描画の拡大・縮小

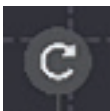
拡大・縮小する描画の範囲を四角形で囲んで選択すると、その範囲が枠線で指定されます。

枠線の内部を2本の指でタッチして、ピンチアウトを行うと、選択した範囲の描画が拡大します。

逆に、範囲指定された状態からピンチインを行うと、選択した範囲の描画が縮小します。

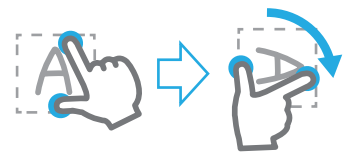


描画の回転



回転アイコンにタッチして、円を描くようスワイプすると指定範囲の描画を回転します。

また、指定された枠内を2本の指先でタッチし、片方の指先を軸にしてもう一方の指先をコンパスのように回転させることでも、指定した描画を回転させることができます。



6.1.4. 描画の消去

消去モード



消しゴムアイコンをタップすると消去ウィンドウが開きます。
ここで消去する方法を選択します。



消しゴム



消しゴムを選択すると、アイコンが青色となります。
スタイラスペンまたは指で画面をタップしたところが消しゴムとなり、画面トレースした部分を消去します。

部分消去



部分消去を選択すると、アイコンが青色に変わります。
スタイラスペンまたは指で消去する範囲を囲むと、その範囲の描画を消去します。

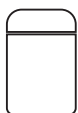
全体消去



消去ボタンを右にスワイプすると、全画面消去します。

消しゴムモード

手のひらなど、面で画面に触れると消しゴムモードとなり、描画を消去することができます。
画面にタッチするエリアの面積で消しゴムの大きさを設定できます。



面積が広い:
大きい消しゴム



面積がせまい:
小さい消しゴム

メモ

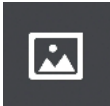
- 消しゴムモードは手書き入力モード、ペン入力モード、マーカ入力モード、編集モードで使用できます。

6.1.5. 挿入モード

ホワイトボードの挿入アイコンメニューを表示します。画像、図形、表、付箋の挿入を選択できます。

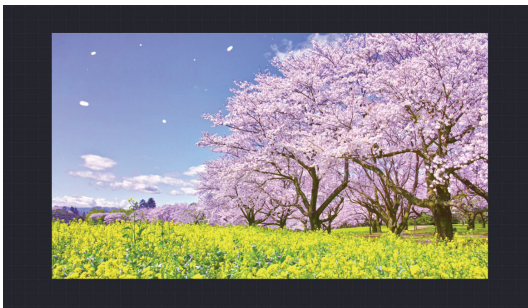


画像挿入

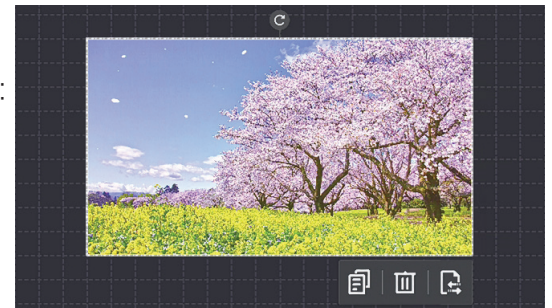


画像挿入アイコンをタップすると、ローカルもしくは外部メモリーに保存された静止画データ(PNG、JPG、BMP)を表示します。挿入する静止画を選択し、「挿入」ボタンをタップするとホワイトボード画面に選択した静止画を挿入します。

挿入した画像は編集モードにて、画像の移動、コピー、削除、ページ間コピー、回転、拡大・縮小ができます。
(「6.1.3. 編集モード」参照)



編集モード オン:
(アイコン青色)



図形挿入



図形アイコンをタップすると、図形選択ウィンドウが開きます。正方形、長方形、ひし形、円、平行四辺形、矢印を挿入することができます。



編集モード:  (アイコン青色)

挿入した画像は編集モードにて、画像の移動、コピー、削除、ページ間コピー、回転、拡大・縮小、線色の変更ができます。(「6.1.3. 編集モード」参照)

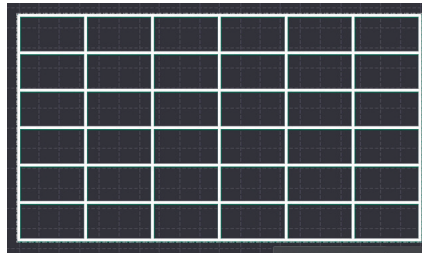
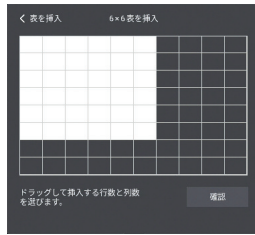
メモ

- 挿入した図形は消しゴムや部分消去では消せません。全体削除または編集モードで図形選択して消去を行ってください。

表挿入



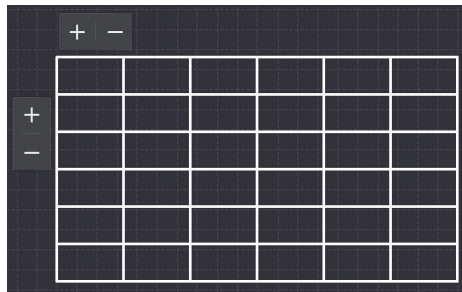
表アイコンをタップすると、10行×8列の設定テーブルが開きます。設定テーブルにより行及び列数を指定して表を挿入します。



編集モード： (アイコン青色)



挿入した表は編集モードにて、画像の移動、コピー、削除、ページ間コピー、拡大・縮小、線色の変更ができます。(「6.1.3. 編集モード」参照)



また、編集モードでこの挿入テーブル内をタップすると、タップした箇所の行と列の頭に“+/-”アイコンが出ます。この“+/-”アイコンの操作で、行及び列の追加/削除ができます。これにより、最大20行×20列まで設定できます。

メモ

- 挿入した表は消しゴムや部分消去では消せません。全体削除または編集モードで表を選択して消去を行ってください。
- 挿入した表の回転はできません。

付箋挿入



付箋アイコンをタップすると、付箋入力ウィンドウを表示します。



: 付箋に対する文字入力を行います。



: 付箋に対する線の入力を行います。



: 付箋に描かれた線の消去を行います。



: 付箋の背景色の設定を行います。
黄、緑、青、橙 から設定可能です。

作成

: 入力した内容でホワイトボード画面に付箋を挿入します。



: QRコード“オン”にすると、付箋作成サイトにアクセスするためのQRコードを表示します。お手持ちのスマートフォンやタブレットでサイトにアクセスして付箋画面を作成することができます。

メモ

- QRコードを使用する場合は、本機をインターネットに接続してください。
- 使用するスマートフォンやタブレットは本機のホットスポットに接続することをお勧めします。
(「5.5.2. ネットワーク」-「ホットスポット」参照)
- インターネット接続でデータ通信を行うと、通信料金が発生します。通信料金はおお客様の負担となります。

挿入した付箋は編集モードにて、移動、コピー、削除、ページ間コピー、拡大・縮小ができます。
(「6.1.3. 編集モード」参照)

編集モード:  (アイコン青色)



メモ

- 挿入した付箋は消しゴムや部分消去では消せません。全体削除または編集モードで付箋を選択して消去を行ってください。
- 付箋挿入後、入力内容の変更及び背景色の変更はできません。

6.1.6. ページ切り替え

画面右下のアイコン操作でページを切り替えます。

- ページ追加



このアイコンをタップすると、ページを追加します。

- ページ戻し



このアイコンをタップすると、一つ前のページに戻します。

- ページ送り



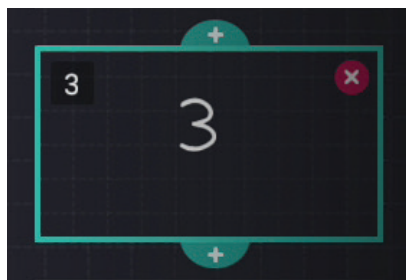
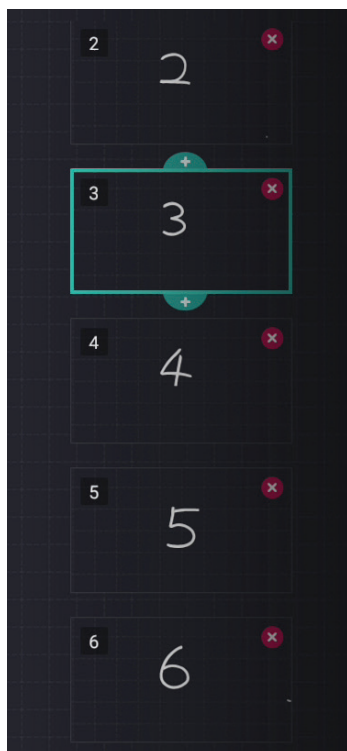
一度ページが作られると、ページ送りアイコンを表示します。
このアイコンをタップすると、次のページに戻します。

- ページ表示



現在の作業ページを表示します。
このページ部分をタップすると、画面右端に各ページのサムネイルを表示します。

- ページサムネイル



ページサムネイルからページを選んでタップすると、選択したページに移行します。



ページサムネイルの上下に現れる+マークをタップすると、ページを追加します。



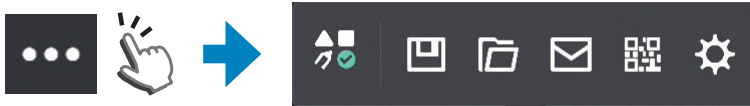
ページサムネイルにある×マークをタップすると、そのページを削除します。

メモ

- 最大20ページまで対応しています。

6.1.7. 各種設定

ホワイトボードモード操作アイコンメニューを表示します。



ホワイトボード設定

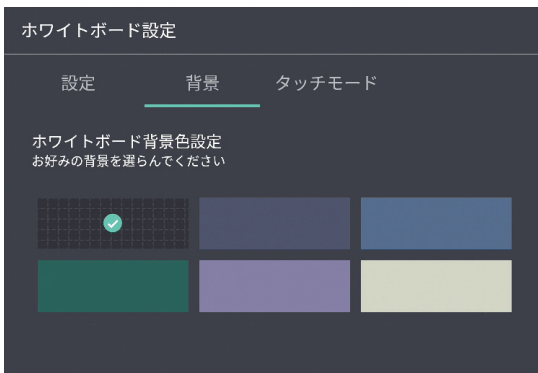


設定アイコンをタップすると、ホワイトボードモードの設定画面が開きます。

- **設定**：ホワイトボード画面に対する時刻表示のオン／オフを行います。(出荷設定値：オン)



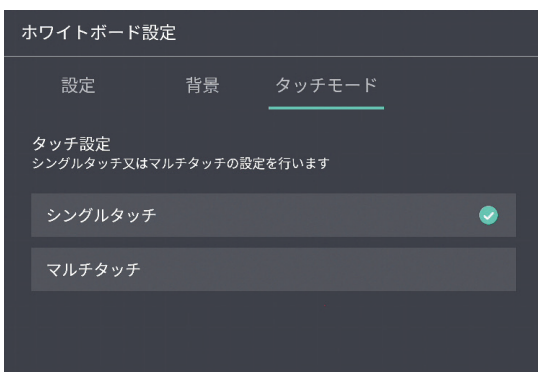
- **背景**：ホワイトボード画面に対する背景色の設定を行います。下記、6色から選択可能です。



ホワイトボードモードの背景色

- ブラック(出荷設定値)
- ネイビー
- ブルー
- ダークグリーン
- バイオレット
- パールグレー

- **タッチモード**：有効タッチ数の設定を行います。





シングル：1点のタッチポイントが有効です。(出荷設定値)

マルチ：最大20点のタッチポイントが有効です。

これにより、複数人での書き込みが可能です。

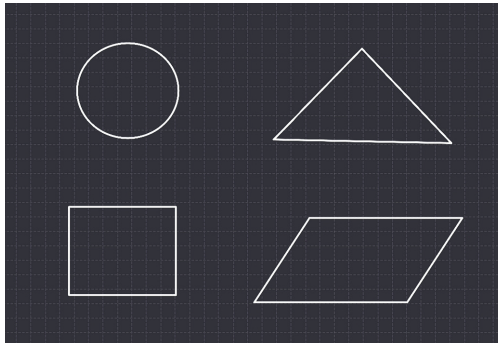
図形補正機能

図形補正 オン:  図形補正 オフ:  (出荷設定値: オフ)
(アイコン 青色) (アイコン 白色)

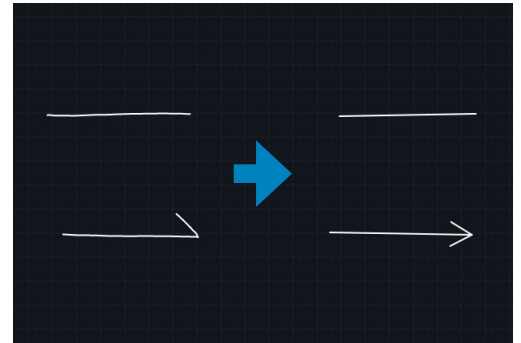
図形補正機能のオン/オフを行います。図形補正機能がオンのとき、手書きの図形を自動で補正します。

補正図形は編集モードで移動、コピー、削除、ページ間コピー、拡大・縮小、回転、線色変更ができます。(「6.1.3. 編集モード」参照)

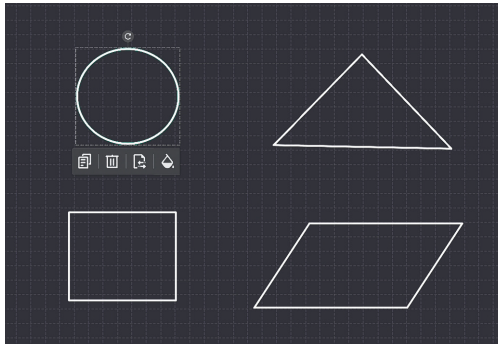
<図形補正>



<直線補正>



編集モード オン:
(アイコン青色)

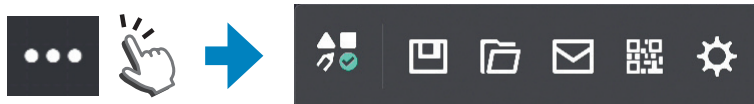


メモ

- 直線、矢印線、円、三角形、四角形の補正が可能です。五角形以上は補正できません。
- 補正を行うためには、図形を一筆書きで描く必要があります。
- 小さな図形は補正できません。1辺の長さや直径がホワイトボード背景の格子(黒選択時)5マス以上が補正の目安です。
- マルチタッチを選択しているときは図形補正をオンにできません。シングルタッチを選択してください。
- ペン入力モードで図形補正をオンにすると、自動で手書き入力モードに切り替えます。
- 補正した図形は、消しゴムモードや部分削除では消去できません。全体削除または、編集モードで図形選択して削除を行なってください。

6.2. ホワイトボード画面を保存する

ホワイトボードの操作アイコンメニューを表示します。



保存アイコンをタップすると、ホワイトボードデータを保存します。

保存先を(ローカルまたはUSBメモリー)を指定します。ローカルを指定して[OK]ボタンをタップすると、内蔵メモリーの「WhiteBoard」フォルダに作成したデータを保存します。以降、同一ミーティングの間に保存を行うと、同一ファイル名でデータを上書き保存します。

保存するフォルダ及びファイル詳細は、「8.4.1. ファイル形式」を参照してください。

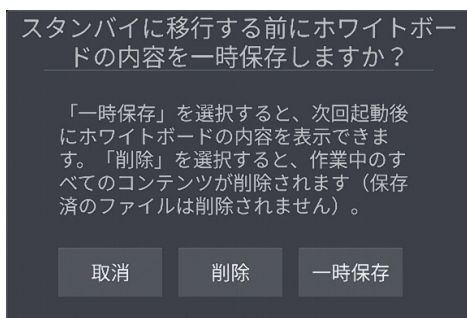


メモ

- 保存先をUSBメモリーにした場合、そのルートディレクトリに「WhiteBoard」フォルダを作成し、その中に作成したデータを保存します。以降、同一ミーティングの間に保存を行うと、同一ファイル名でデータを上書き保存します。

データの一時保存

データの保存前に電源をオフにしようとした場合、下記アラート画面が表示されます。



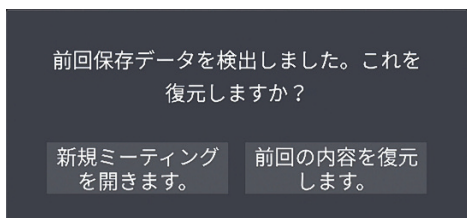
取消 : 電源オフ移行操作を取り消します。

削除 : 作業中のデータを削除します。

一時保存 : データを内蔵メモリーに一時保存します。次回のホワイトボード起動時にデータの復元ができます。

データの復元

上記の操作で一時保存を行った場合、次にホワイトボードモードを起動したときに、下記アラート画面が表示されます。



新規ミーティング : 一時保存した内容は削除され、新規のミーティングを開きます。ここで作業した内容は新しいミーティング番号で保存されます。

前回の内容を復元します。 : 一時保存した内容を復元し、前回のミーティングを継続します。作業データを保存すると、以前のミーティング番号で保存されます。

メモ

- ホワイトボード作業中にコンセントが外されたり、停電があった場合、保存していないデータは消えてしまいますので、注意してください。

但し、ホワイトボードのデータは定期的に自動で一時保存を行っているため、次のホワイトボード起動時に最後に一時保存したデータを復元できる場合があります。

6.3. 会議の終了

ホワイトボード画面の左下の終了アイコンをタップします。



画面の終了メッセージに従い、ホワイトボードモードを終了します。

保存：ホワイトボードデータを保存します。

データ保存後にホワイトボードモード終了してホーム画面に移行します。

終了：ホワイトボードモード終了してホーム画面に移行します。作業中のデータは消去されます。

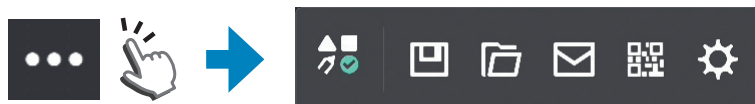
取消：終了操作を取り消し、ホワイトボードモードに戻ります。

メモ

- ホワイトボードを開いてから、終了を行うまでが一つのミーティングとなります。この間保存したデータは、[WhiteBoard]フォルダに同一ファイル名で上書き保存します。
- ホワイトボードモード終了し、次にホワイトボードを開いたところから新しいミーティングとなり、新しいファイル名でデータが保存されます。
- 保存するフォルダ及びファイル詳細は、「8.4.1. ファイル形式」を参照してください。
- 1日最大99個まで新規ファイル名の作成が可能です。

6.4. データの共有

ホワイトボードモード操作アイコンメニューを表示します。



QRコードによる共有



接続するスマートフォン、タブレットを本機のホットスポットに接続し、LAN共有設定を有効にしてください。(「5.5.7. システム設定」-「LAN共有」参照)

QRコードアイコンをタップすると、QRコードを表示します。

お手持ちのスマートフォンやタブレットでQRコードを読み取ると、サイトにアクセスしてホワイトボードの内容を共有することができます。

メモ

- ホットスポットを使用せず、本機およびスマートフォン、タブレットをそれぞれインターネットに接続することでも、QRコードによるデータ共有は可能です。

この場合、LAN共有設定は無効にしてください。(「5.5.7. システム設定」-「LAN共有」参照)

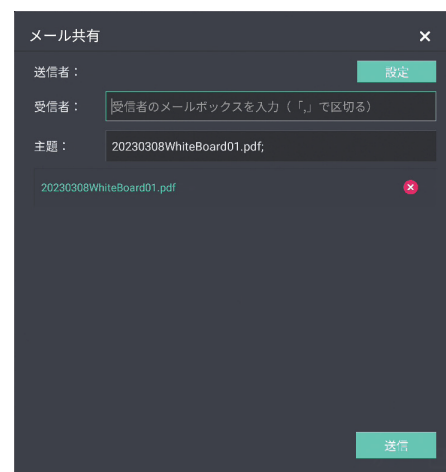
ただし、データ通信に関わる通信料金が発生します。通信料金はお客様の負担となります。

メールによる共有



メールアイコンをタップすると、メールアドレス設定ウインドウを表示します。

ホワイトボードデータを電子メールの添付ファイルで送信することができます。



メモ

- 送信する添付ファイルのフォーマットはpdf形式です。
ファイルエクスプローラから、保存済みの各種形式データを送信できます。
(「8.4.6. 保存データの共有」参照)
- あらかじめ送信先メールを設定しておく必要があります。
(「5.5.1. 一般設定」-「電子メールの共有設定」参照)
- メール共有を行うときは、本機をインターネットに接続してください。
メール送信には通信料金が発生します。通信料金はお客様の負担となります。

6.5. 保存済みのデータを開く

ホワイトボードモード操作アイコンメニューを表示します。



ファイルアイコンをタップすると、保存済のホワイトボードデータを表示します。

保存済みファイルを選択して「開く」ボタンでファイルを開きます。

メモ

- 開いたファイルで描画作業が可能です。
データの保存を行うと、同一ファイル名でデータが上書きされます。

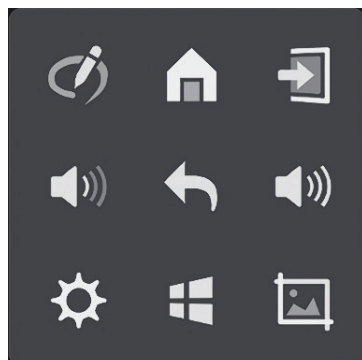


7. ノートモード

本機に映し出された外部入力ソース画面や、ファイルエクスプローラで開いた画面上に文字や線を描き込むことができます。

7.1. 文字や線を描き込む

OSDポップアップメニューを表示して、ノートアイコンをタップすると、ノートモードに移行します。



メモ

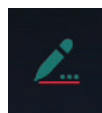
- ノートモードはホーム画面、外部入力ソース、ファイルエクスプローラ、スクリーンミラーリング、ブラウザ表示画面で使用することができます。

画面上部に「ノートモード」と表示され、画面下部にツールバーを表示します。

この状態のときに、付属のスタイラスペンまたは指先で文字や線を描くことができます。



ペンの設定



このアイコンをタップすると、下記設定メニューが現れます。

ここで、ペンの色と線の幅が設定できます。



ペンの色： 赤、緑、青、黄、黒、白の6色から選択できます。(出荷設定値：赤)

線の幅： 細線、中太線、太線の3種類から選択できます。(出荷設定値：細線)

メモ

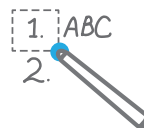
- ペン色の設定や効果の設定は、ホワイトボードモードのときとは異なります。
- 編集モード機能(移動、コピー、回転、拡大・縮小)はありません。
- タッチポイントはシングルタッチのみサポートしています。
- 表入力、図形入力、図形補正には対応していません。
- 消しゴムモードには対応していません。
- ページ設定には対応していません。

7.2. 文字や線を消す

部分削除

部分削除 オン:  部分削除 オフ: 
(アイコン 青色) (アイコン 白色)

部分削除がオンのとき、指またはスタイラスペンで消去する範囲を囲むと、その部分を削除します。

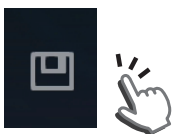


全体削除



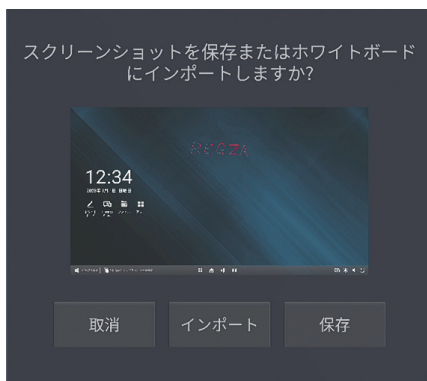
このアイコンをタップすると、描いた内容をすべて削除します。

7.3. データの保存／インポート



このアイコンをタップすると、データの保存またはホワイトボードに挿入、取消の選択ができます。

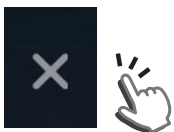
- 保存 : 内蔵メモリー内のノートフォルダに画面のスクリーンショットデータが保存されます。
- インポート : ホワイトボードモードが立ち上がり、キャプチャデータがインポートされます。
インポート後の動作は「6. ホワイトボードモード」を参照してください。
- 取消 : 保存の操作を取り消します。



メモ

- 保存したファイルの修正はできません。
- HDCP対応の信号ソースに対してはデータ保存やインポートできません。
保存及びインポートボタンがグレーアウトします。
あらかじめノートモードで使用する信号ソースをご確認してください。

7.4. ノートモードの解除

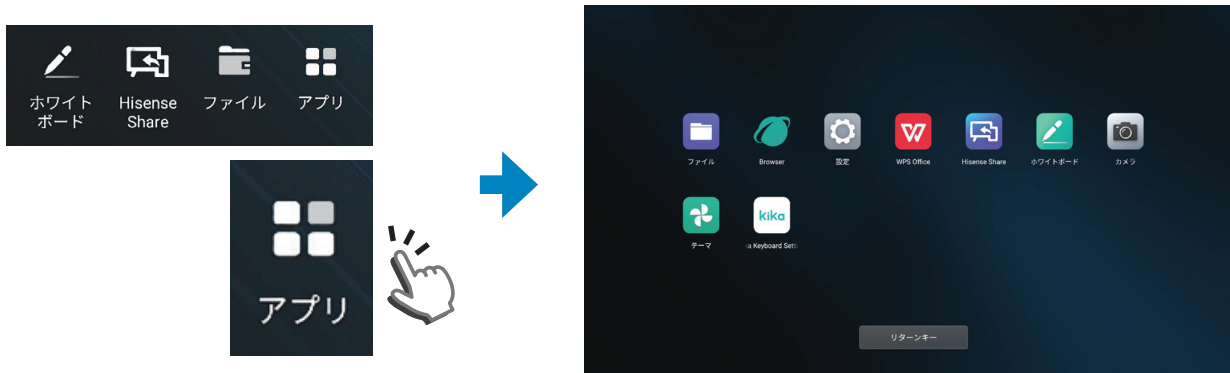


このアイコンをタップして、ノートモードを解除してください。
ノートモードをオンにする前の状態に戻ります。

8. 各種ツール

8.1. アプリとツール

ホーム画面上のアプリアイコンをタップすると、プリインストールされているアプリ一覧を表示します。使用するアプリを選択します。



ボトムツールバーのアプリアイコンをタップすると、アプリ/ツールウィンドウを表示します。アプリを選択すると、プリインストールされているアプリ及びツールの一覧を表示します。



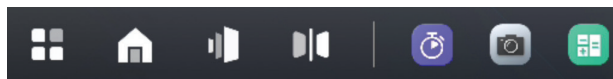
メモ

- 表示するアプリ一覧は、ホーム画面/ボトムツールバーのどちらで開いても同一の内容となります。
- ボトムツールバーで表示されるアプリアイコン及びツールアイコンは最大3個まで、ボトムツールバー上にコピーすることができます。使用頻度の高いアプリもしくはツールを配置することで使い勝手の向上ができます。

① アイコンを長押しする



② アイコンをそのままドラッグしてボトムツールバーに配置



8.2. 各種アプリケーション

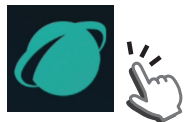
プリインストールアプリ

ファイル



ファイルエクスプローラを開きます。
 (「8.4. ファイルエクスプローラ」参照)

Browser



ブラウザ画面に移行し、インターネットに接続します。

メモ

- インターネット接続すると、別途通信料金が発生します。
 通信料金はお客様の負担となります。
 (「インターネット接続と第三者サービス」参照)

設定



OSD設定メニューを表示します。
 (「5.5. 機能設定を行う」参照)

WPS



WPS オフィスを開きます。

メモ

- フリーで使用できますが、最初のWPS起動時に、アプリに対する使用許諾が必要です。

Hisense Share



画面共有アプリの接続ガイドを表示します。
 (「8.3. 画面共有」参照)

ホワイトボード



ホワイトボードモードに移行します。
 (「6. ホワイトボードモード」参照)

カメラ



市販のWebカメラや書画カメラを使用するときに使用します。

メモ

- 全てのカメラの動作保証するものではありません。

Kika Key Board



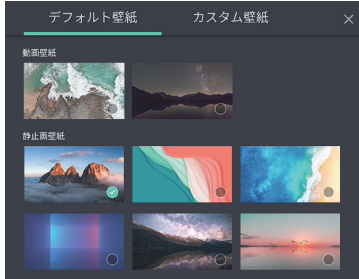
画面キーボードの設定画面を表示します。

テーマ



ホーム画面の壁紙の設定を行います。
テーマアイコンをタップすると、壁紙設定画面に移行します。

• デフォルト壁紙



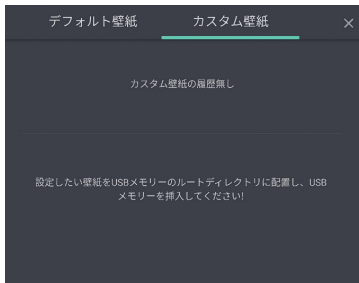
本機はデフォルトで2種類の動画壁紙と6種類の静止画壁紙を用意しています。
お好みのイメージをタップして選択してください。

イメージ右下にチェックマークの入ったイメージが壁紙に設定されます。



(出荷設定壁紙)

• カスタム壁紙



壁紙をカスタマイズできます。

設定したいイメージ画像をUSBメモリーに入れて、本機のUSB端子に挿入してください。



USBメモリーに入れたイメージ画像が表示されます。

記憶させたいイメージをタップして選択します。

最大3つのイメージを記憶できます。



記憶したイメージを上段に表示します。

壁紙として設定するイメージにチェックマークを入れます。

イメージ削除 : 記憶したイメージの右上の×印をタップすると、壁紙イメージをメモリーから削除します。



メモ

• カスタム壁紙で登録できる画像のフォーマット :

フォーマット : JPEG、PNG

最大解像度 : 3840×2160

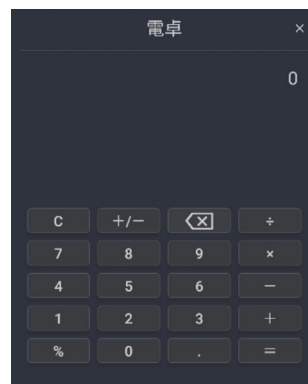
ファイル容量 : 4MB

プリインストールツール

電卓



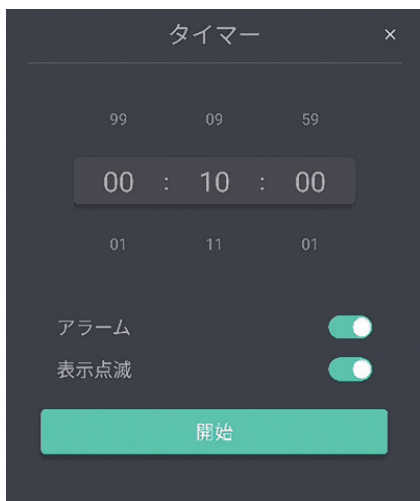
電卓アイコンをタップすると、電卓ツールを起動します。ディスプレイ画面の任意の位置に移動可能で、画面上で電卓として使用可能です。



タイマー



タイマーアイコンをタップすると、タイマーツールを起動します。ミーティングやプレゼンテーションでの時間管理をサポートする機能です。タイムキーパーとして、時間管理が可能です。



時間設定

時間、分、秒の単位でミーティングやプレゼンテーションの時間を設定します。起動ボタンをタップすると、設定した時間からカウントダウンを行います。(左図は10分で設定した時の例)

<カウントダウン開始後の表示>

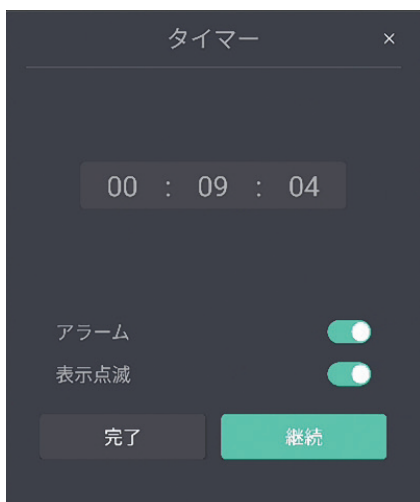
*表示位置は任意の位置に移動可能です。

アラーム設定

オンの場合、カウントダウンがゼロになるとアラームが鳴ります。

表示点滅

オンの場合、カウントダウンがゼロになると表示が点滅します。



カウントダウンの停止

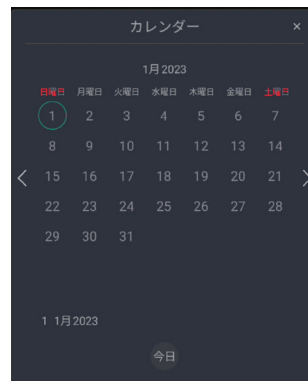
カウントダウン開始後にタイマーを停止する場合は、カウントダウン画面をタップしてタイマー画面を開き、終了または一時停止を選択してください。

- ・ 「終了」を選択すると、設定がリセットされます。
- ・ 「一時停止」を選択すると、カウントダウンが停止して残りの時間が保持されます。ここで、「継続する」を選択すると、残り時間からカウントダウンを継続します。

カレンダー



カレンダーアイコンをタップすると、カレンダーを起動します。ディスプレイ画面の任意の位置に移動可能です。



投票機



投票機アイコンをタップすると、投票機ツールを起動します。オプション設定をすることで、ディスプレイを使って投票操作が可能です。

投票作成をタップするとQRコードを表示します。

お手持ちのスマートフォンやタブレットでQRコードを読み取ると投票サイトにアクセスして、投票することができます。

複数選択投票をオンにすると、複数投票が可能です。

設定例

委員・役員の選出
旅行先の選出 など



メモ

- 投票機ツールを使用するときは、本機をインターネットに接続してください。
- 投票に使用するスマートフォンやタブレットは本機のホットスポットに接続することをお勧めします。
(「5.5.2. ネットワーク」-「ホットスポット」参照)
- インターネット接続でデータ通信を行うと、通信料金が発生します。通信料金はお客様の負担となります。
- オプションは最大10件まで設定することができます。

スクリーンショット



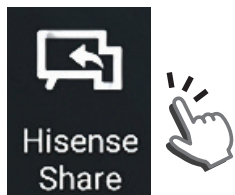
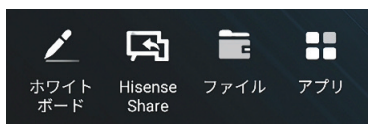
画面のスクリーンショットを撮ります。
(「5.3. ホーム画面」参照)

ノート



ノートモードを起動します。
(「7. ノートモード」参照)

8.3. 画面共有



画面共有アプリとして「Hisense Share」アプリケーションを使用します。
本機のホットスポット設定を有効にし、お手持ちのスマートフォン、タブレット及びPCを無線接続して画面共有を行います。

ホーム画面上の画面共有アイコンをタップすると、本機とスマートフォン、タブレット及びPCと画面共有を行うためのガイドを表示します。

スマートフォン、タブレットの場合： スマホのガイドに示すQRコードにアクセスして、ダウンロードサイトよりアプリケーションをダウンロードします。

このアプリケーションを起動して画面共有を行います。

PCの場合：

コンピュータのガイドに示すURLにアクセスして、ダウンロードサイトよりアプリケーションをダウンロードします。

このアプリケーションを起動して画面共有を行います。



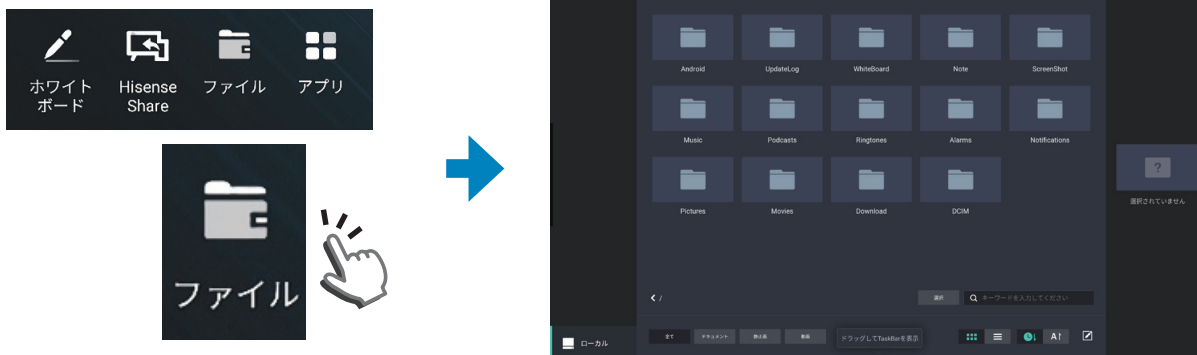
メモ

- ホットスポットの設定：「5.5.2. ネットワーク」-「ホットスポット」参照
- スマートフォン、タブレットがQRコード読み取りができない場合、コンピュータのガイドに示すURLにアクセスして、ダウンロードサイトからAndroid用もしくはiOS用のアプリケーションをダウンロードしてください。
- 画面共有アプリは、Windows 10 以上、Mac OS 10 以上、Android 7以上、iOS 11 以上のOSに対応しています。
注) 上記OS搭載機種全ての動作を保証するものではありません。
- 画面共有を行うと、ボトムバーの右端に共有アイコンを表示します。



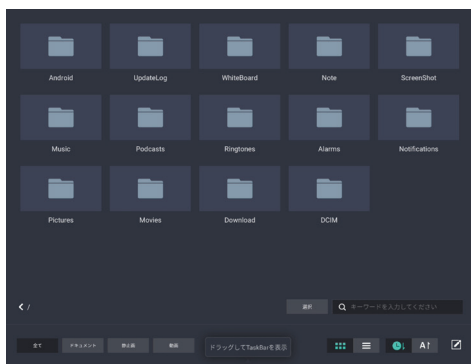
8.4. ファイルエクスプローラ

ホーム画面の「ファイル」アイコンをタップすると、ファイルエクスプローラを開きます。



ファイルエクスプローラ画面

ホワイトボードモードで本体メモリーに保存したデータ及びUSBメモリーのメディアファイルを、ファイルエクスプローラで開くことができます。



メモ

- 初期状態で、左図のとおり14種類のフォルダが設定されています。これは本機のシステムやアプリケーションにより構成されているものです。これらのフォルダは削除しないでください。
- スクリーンショットやノートモードでデータ保存を行うと、アプリケーションによりそれぞれ「スクリーンショット」、「ノート」といった保存フォルダが作成されます。
- OSD設定メニューにて、「リセット」を行った場合、初期のフォルダ構成に戻り、保存データは削除されます。（「5.5.8. 情報」参照）また、アプリケーション使用により、後から作成された「スクリーンショット」、「ノート」といったフォルダは削除されます。

8.4.1. ファイル形式

ホワイトボードモード 保存ファイル形式

ホワイトボードモードで作成したデータを保存すると、「WhiteBoard」フォルダにPDF形式とHMF形式（ホワイトボードアプリケーション作業ファイル）でファイルを保存します。

保存ルール

ファイル名 : 日付(yyyymmdd) + WhiteBoard + ミーティング番号(01~99).hmf
日付(yyyymmdd) + WhiteBoard + ミーティング番号(01~99).pdf

例) 2023年 4月1日 最初のミーティングで作成したデータ :
20230401WhiteBoard01.hmf
20230401WhiteBoard01.pdf

メモ

- 一つのミーティング内で保存するホワイトボードデータは、全て同一ファイル名で上書き保存されます。

ノートモード 保存ファイル形式

ノートモードで保存したデータは、「ノート」フォルダの中に、PNG形式で保存されます。

保存ルール

ファイル名 : 日付(yyyymmdd) + タイムスタンプ.png

注) タイムスタンプ: 画面キャプチャした時間(hhmmss)

例) 2023年 4月1日 PM2時5分20秒に保存したデータ: 20230401_140520.png

メモ

- ノートモードで初めて保存した時にアプリケーションにより、「ノート」フォルダが作成されます。
- OSD設定メニューにて、「リセット」を行った場合、「ノート」フォルダ及び保存したデータは消去されます。必要なデータはバックアップをとってください。

スクリーンショット 保存ファイル形式

スクリーンショットしたデータは、「スクリーンショット」フォルダの中に、PNG形式で保存されます。

保存ルール

ファイル名 : 日付(yyyymmdd) + タイムスタンプ.png

注) タイムスタンプ: 画面キャプチャした時間(hhmmss)

例) 2023年 4月1日 PM3時5分20秒に保存したデータ: 20230401_150520.png

メモ

- スクリーンショットで初めて保存した時にアプリケーションにより、「スクリーンショット」フォルダが作成されます。
- OSD設定メニューにて、「リセット」を行った場合、「スクリーンショット」フォルダ及び保存したデータは消去されます。必要なデータはバックアップをとってください。

その他サポートファイル形式

メディアファイル

本機のメディアプレイヤー機能でファイルを開くことができます。

サムネイル表示: 静止画フォーマットファイル



: 動画フォーマット形式



: 音楽フォーマット形式

メモ

- 表示する全てのファイルの再生を保証するものではありません。
- 動画、静止画、音楽 サポートフォーマット詳細は、「10. 製品仕様」-「メディアプレイヤー サポートフォーマット」参照

オフィス関連ファイル

プリインストールされているWPSオフィスで開くことができます。

| | |
|------------|-------------------------|
| W | : Word フォーマットファイル |
| X | : Excelフォーマットファイル |
| PPT | : Power Pointフォーマットファイル |
| PDF | : PDFフォーマットファイル |
| TXT | : TEXTフォーマットファイル |

その他のファイル

プリインストールされているアプリや外部メモリーの使用で下記ファイルが表示される場合があります。これらのファイルは本機で直接編集することはできません。

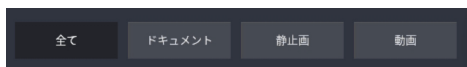
| | |
|------------|-------------------------------|
| ZIP | : ZIP圧縮ファイル |
| EXE | : Exeファイル |
| ? | : 不明な形式または本機でサポートしていない形式のファイル |

メモ

- 表示する全てのファイルの表示を保証するものではありません。ファイルによっては表示できない場合があります。

8.4.2. ファイルエクスプローラ基本操作

フォルダ種別



- 全て : 全てのファイル及びフォルダを表示します。
- ドキュメント : 全てのテキストファイルを抽出して表示します。
- 静止画 : 全ての静止画のファイル(画面キャプチャデータ、写真データ)を抽出して表示します。
- 動画 : 全ての動画、音声のファイルを抽出して表示します。

メモ

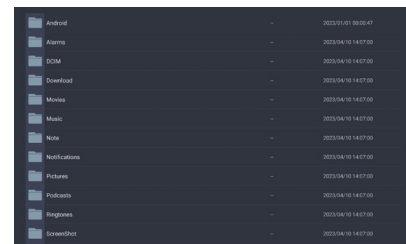
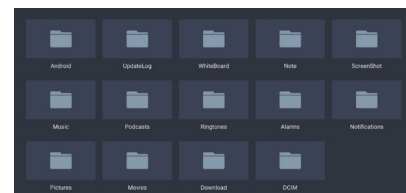
- ファイル名は英数字のみ使用できます。USBメモリーなどで漢字、ひらがな、カタカナなどを含むファイルを表示した場合、文字化けすることがあります。

フォルダ表示機能

- アイコン表示/詳細表示の選択を行います。
アイコン表示選択 : アイコンにてファイル表示を行います。



- 詳細表示 : ファイル名にてファイル表示を行います。



ファイルソート機能の選択

- 日付順でソート : フォルダ及びファイルを保存した日付順でソートします。
また、アイコンのタップを繰り返すことで、昇順/降順がサイクリックに切り替わります。



- ファイル名でソート : ファイル名をアルファベットと数字順でソートします。(ソート順位 : 数字-アルファベットの順)
また、アイコンをタップすることで、昇順/降順がサイクリックに切り替わります。



8.4.3. 保存データの編集

ホワイトボードモード 保存ファイル

ホワイトボードモードで保存した「WhiteBoard」フォルダを選択します。

• HMFデータ

HMFデータを選択してダブルタップすると、ホワイトボードモードでそのファイルが開きます。

このファイルで描画後、保存を行うと、「WhiteBoard」フォルダに同一ファイル名で上書き保存します。(保存ファイル名 : 「8.4.1. ファイル形式」参照)

メモ

- 前のデータを残したい場合は、ファイル名を変えてバックアップデータとして保存することをお勧めします。

• PDFデータ

PDFデータを選択してダブルタップすると、そのファイルをWPSオフィスで開きます。

ノートモードに設定して、線や文字の描き込みを行います。

作業終了後 [保存]アイコンをタップすると、データの保存/インポート画面がでます。ここで、[保存]を選択すると、「ノート」フォルダに画面キャプチャしたデータがPNG形式で保存されます。

(データの保存 : 「7.3. データの保存/インポート」参照、保存ファイル名 : 「8.4.1. ファイル形式」参照)

ノートモード保存ファイル

ノートモードで保存した「ノート」フォルダ内のPNGデータを選択してダブルタップすると、そのファイルが開きます。

ノートモードに設定して、線や文字の描き込みや削除を行います。作業終了後は[保存]アイコンをタップすると、データの保存/インポート画面がでます。ここで、[保存]を選択すると、「ノート」フォルダに画面キャプチャしたデータがタイムスタンプを変えて保存されます。


(データの保存 : 「7.3. データの保存/インポート」参照、保存ファイル名 : 「8.4.1. ファイル形式」参照)

スクリーンショット保存ファイル

スクリーンショットで保存した「スクリーンショット」フォルダ内のPNGデータを選択してダブルタップすると、そのファイルが開きます。ノートモードに設定して、線や文字の描き込みや削除を行います。作業終了後は[保存]アイコンをタップすると、データの保存/インポート画面がでます。ここで、[保存]を選択すると、「ノート」フォルダに画面キャプチャしたデータがタイムスタンプを変えて保存されます。

(データの保存 : 「7.3. データの保存/インポート」参照、保存ファイル名 : 「8.4.1. ファイル形式」参照)

8.4.4. 保存データのコピー・移動・消去を行う

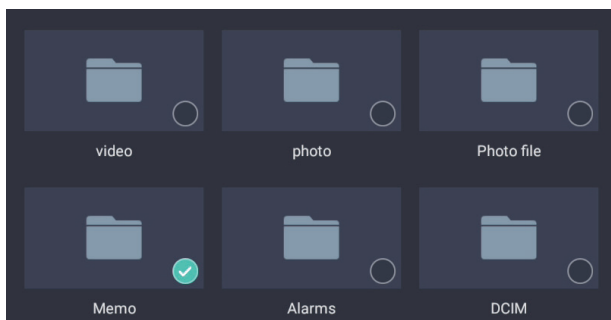
ファイルエクスプローラ画面右下の  アイコンをタップすると、マークが青色となり、ファイル操作がアクティブになります。



「選択」ボタンをタップすると、フォルダ及びファイルの選択ができます。

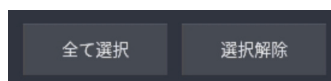


操作するフォルダ及びファイルを選択します。



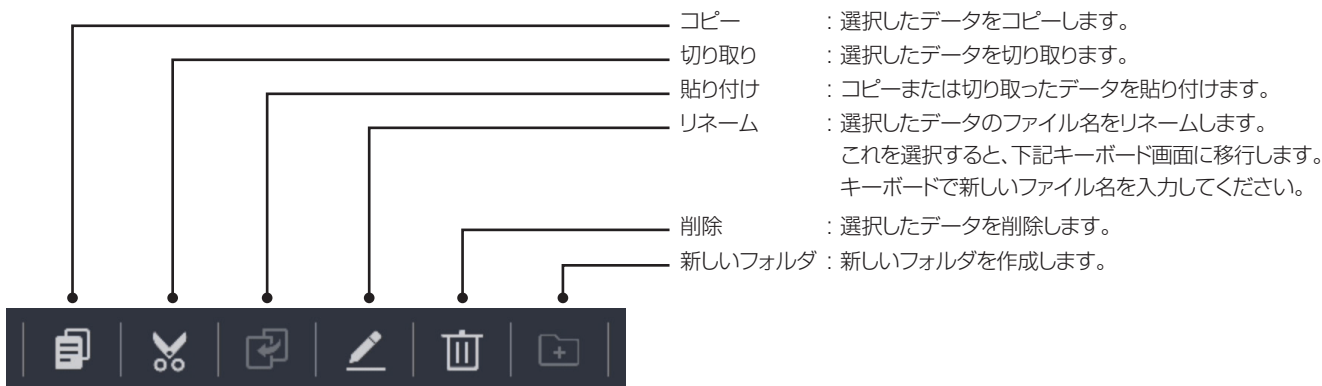
メモ

- 「選択」ボタンを押すと、下記の通り、ボタンが切り替わります。



- 「全て選択」：全フォルダまたは全ファイルを選択します。取り消す場合は、「キャンセル」ボタンをタップしてください。「全て選択」と「キャンセル」はサイクリックに切り替わります。
- 「選択解除」：個々のファイル選択したとき、その選択を取り消す場合にタップしてください。

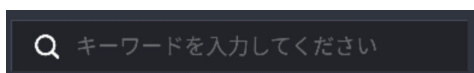
以下のアイコンから、ファイルの操作を選択します。



メモ

- コピーと貼り付け機能を使って、本体メモリーとUSBメモリー間でデータをコピーできます。
- 切り取りと貼り付け機能を使って、本体メモリーとUSBメモリー間でデータを移動できます。
- リネームは英数字での対応をお勧めします。日本語入力も可能ですが、文字化けする場合があります。
- OSDキーボードは文字入力した時に、入力候補を表示します。候補の中から選択して決定します。日本語の場合、入力候補に現れない場合もあります。

簡易検索



ここを選択すると、キーボード入力に移行します。

キーワードを入力すると、そのキーワードを含むフォルダおよびファイルを検索します。

8.4.5. メディアファイルを再生する

ファイルエクスプローラから動画、静止画、音楽ファイルを選択して再生します。

メモ

- USBメモリーまたは本体メモリーに保存された動画、静止画、音楽ファイルを選択して再生可能です。サポートフォーマットは81ページ「メディアプレイヤー サポートフォーマット」を参照してください。

静止画ファイル

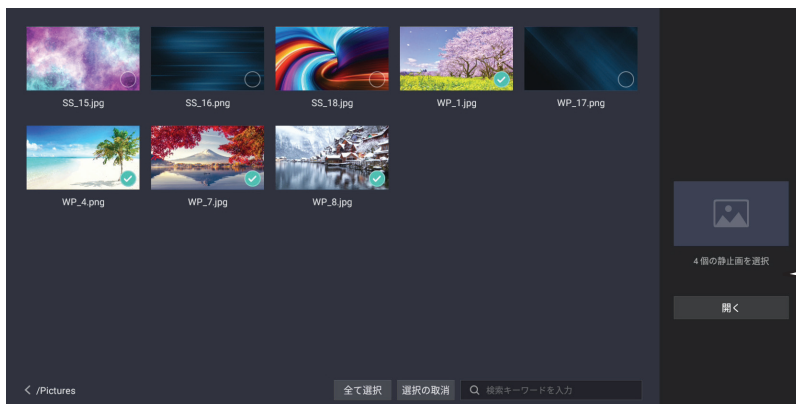
ファイルエクスプローラ画面右下にある「選択」ボタンをタップすると、ファイル選択画面となります。ファイルエクスプローラ画面より、再生する静止画ファイルを選択します。



メモ

- このときは、 アイコンをアクティブにする必要はありません。

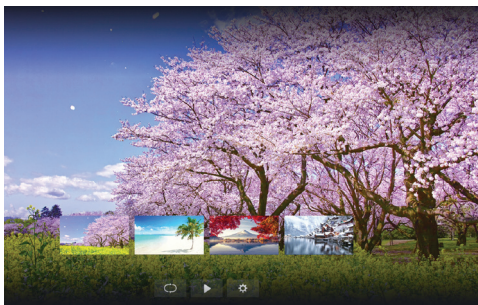
ここで再生したいファイルを選ぶと、画面右に選択したファイルの数が表示されます。この下の「開く」ボタンをタップすると、選択した最初のファイルを表示します。



また、上記選択をせずに、再生したい静止画ファイルをダブルタップした場合は、そのファイルを表示します。

サムネイル表示

静止画を開いたら、画面タップまたはリモコンの[✓]ボタンを押すと、選択したファイルのサムネイルを表示します。



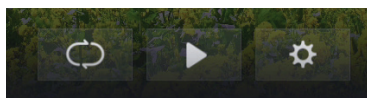
メモ

- サムネイル画面をタップすると、その画面を全画面表示します。



静止画再生設定

サムネイル上に出るアイコンにて設定を行います。



- 再生インターバル : スライドショーのインターバル時間の設定を行います。
5秒、15秒、30秒、60秒の設定が可能です。
- 再生/停止切換 : スライドショー中に画面をタップすると一時停止します。
[⏏]をタップすると再生が停止します。
[▶]をタップするとスライドショーを行います。
- 再生モード : 再生モードの選択を行います。
リピート再生[🔄] : 選択したファイル順にスライドショーを繰り返します。
ランダム再生[🎲] : 選択したファイルからランダムでスライドショーを行います。

メモ

- ファイル選択をせず、再生したい静止画ファイルをダブルタップで表示した場合は、ファイルエクスプローラ上にある全ての静止画ファイルにてサムネイル表示およびスライドショーを行います。
- 本機ではプレイリストで再生順番の設定をすることはできません。
- 静止画再生時、リモコンのボタンで下記ファンクションをサポートしています。

<リモコンボタン操作>

- [✓]ボタン : サムネイルの表示を行います。
- [↶]ボタン : ファイルエクスプローラ画面に戻ります。
- [◀]ボタン : 一つ前の静止画に移行します。
- [▶]ボタン : 次の静止画に移行します。
- [↷]ボタン : 静止画の回転を行います。
- [OK]ボタン : サムネイル画面でモードの確定を行います。

静止画ファイル

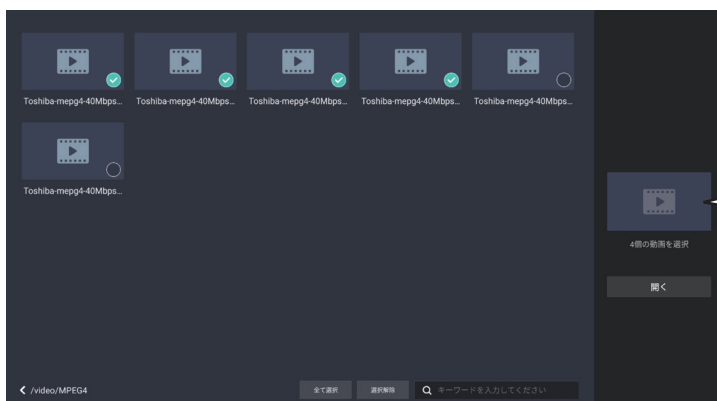
ファイルエクスプローラ画面右下にある「選択」ボタンをタップすると、ファイル選択画面となります。ファイルエクスプローラ画面より、再生する動画ファイルを選択します。



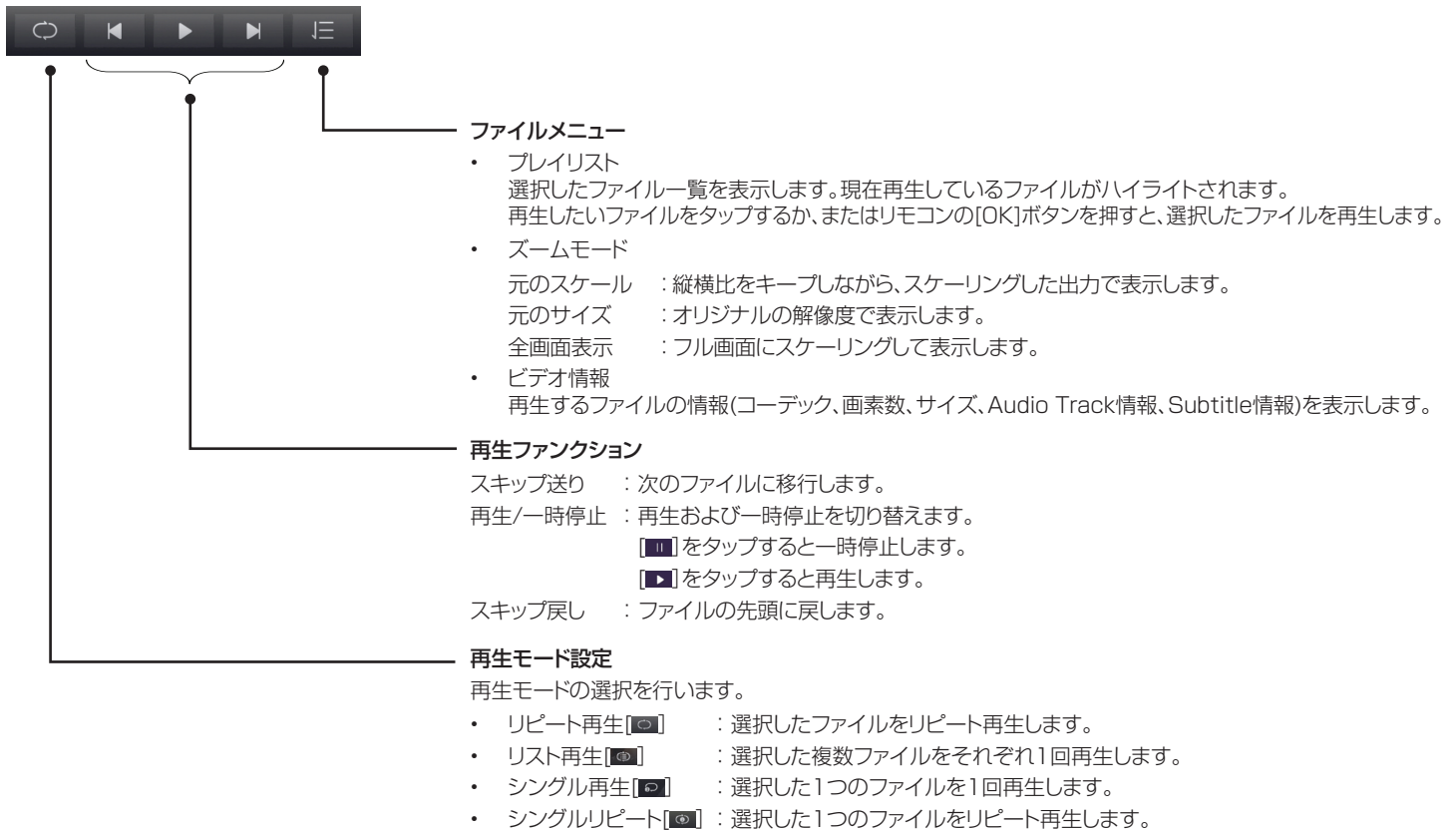
メモ

- このときは、[☑]アイコンをアクティブにする必要はありません。

ここで再生したいファイルを選ぶと、選択したファイルがプレイリストに格納され、画面右に選択したファイルの数が表示されます。この下の「開く」ボタンをタップすると、選択した最初のファイルを再生します。



また、上記選択をせずに、再生したい動画ファイルをダブルタップした場合は、そのファイルを再生します。ここで、再生画面をタップするか、またはリモコンの[OK]ボタンを押すと、動作メニューが表示されます。



メモ

- ・ ファイル選択をせず、再生したい動画ファイルをダブルタップで再生した場合は、ファイルエクスプローラ上にある全ての動画ファイルがプレイリストに格納されます。
- ・ 本機ではプレイリストで再生順番の設定をすることはできません。
- ・ 動画再生時、リモコンのボタンで下記ファンクションをサポートしています。

<リモコンボタン操作>

[OK]ボタン : Pause(一時停止)/Play(再生)動作及び動作メニューの表示を行います。

[🏠]ボタン : ファイルエクスプローラ画面に戻ります。

[>]ボタン : FWD方向の早送り動作を行います。

[<]ボタン : RWD方向の早戻し動作を行います。

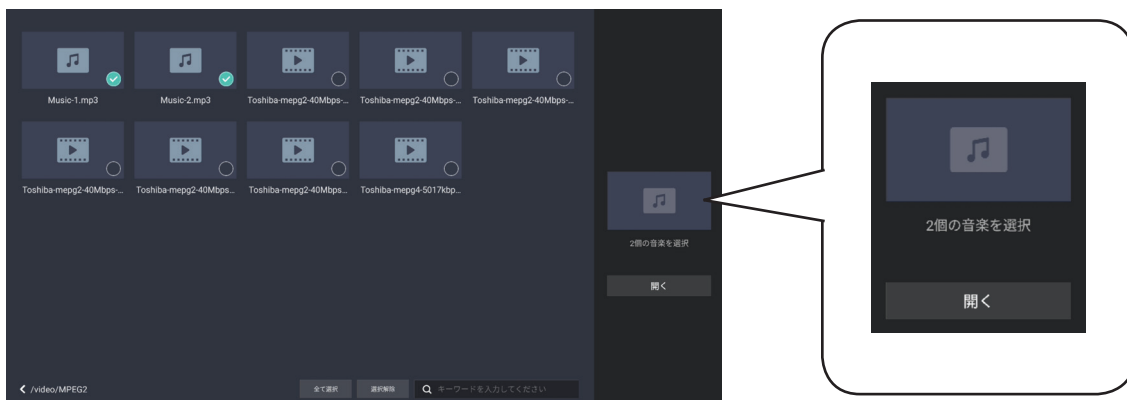
音楽ファイル

ファイルエクスプローラ画面右下にある「選択」ボタンをタップすると、ファイル選択画面となります。ファイルエクスプローラ画面より、再生する音楽ファイルを選択します。



- このときは、 アイコンをアクティブにする必要はありません。

ここで再生したいファイルを選ぶと、選択したファイルがプレイリストに格納され、画面右に選択したファイル数が表示されます。「開く」ボタンをタップすると、選択した最初のファイルを再生します。



また、上記選択をせずに、再生したい音楽ファイルをダブルタップした場合は、そのファイルを再生します。





プレイリスト

選択したファイルのタイトルを表示します。現在再生しているファイルがハイライトされます。再生したいファイルをタップすると、選択したファイルを再生します。

映像ミュート





映像画面にミュートをかけます。ミュート画面をタップすると映像ミュートを解除します。

再生ファンクション

- スキップ送り : 次のファイルに移行します。
- 再生/一時停止 : 再生および一時停止を切り替えます。
 をタップすると一時停止します。
 をタップすると再生します。
- スキップ戻し : 一つ前のファイルの先頭に戻します。

再生モード設定

再生モードの選択を行います。

- リピート再生  : 選択したファイルをリピート再生します。
- リスト再生  : 選択した複数ファイルをそれぞれ1回再生します。
- ランダム再生  : 選択した複数ファイルをランダムに再生します。
- シングルリピート  : 選択した1つのファイルをリピート再生します。



- ファイル選択をせず、再生したい音楽ファイルをダブルタップで再生した場合は、ファイルエクスプローラ上にある全ての音楽ファイルがプレイリストに格納されます。

- 音楽再生時、リモコンのボタンで下記ファンクションをサポートしています。

<リモコンボタン操作>

[OK]ボタン : Pause(一時停止)/Play(再生)動作を行います。



[戻る]ボタン : ファイルエクスプローラ画面に戻ります。

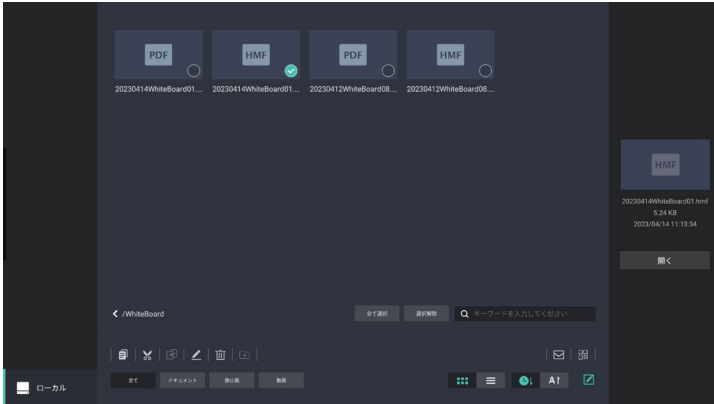
[>>]ボタン : FWD方向の早送り動作を行います。

[<<]ボタン : RWD方向の早戻し動作を行います。

8.4.6. 保存データの共有

本機に保存しているデータを次の方法で共有することができます。

ファイルエクスプローラ画面右下の  アイコンをタップしてファイル選択をアクティブ () にして、共有するデータを選択します。



メールによる共有



共有するデータを選択すると、画面右下のメールアイコン、QRコードアイコンがアクティブになります。

メールアイコンをタップすると、メールアドレス設定ウィンドウを表示します。送信先アドレスを指定すると選択したデータを電子メールの添付ファイルで送信することができます。

メモ

- あらかじめ送信先メールを設定しておく必要があります。
(「5.5.1. 一般設定」-[メール共有設定]参照)
- メール共有を行うときは、本機をネットワークに接続してください。
メール送信には通信料金が発生します。通信料金はお客様の負担となります。

QRコードによる共有



接続するスマートフォン、タブレットを本機のホットスポットに接続します。(「5.5.2. ネットワーク」-[ホットスポット]参照)

本機のLAN共有設定を有効にしてください。(「5.5.7. システム設定」-[LAN共有]参照)

共有するデータを選択すると、画面左下のメールアイコン、QRコードアイコンがアクティブになります。QRコードアイコンをタップしてQRコードを表示します。

お手持ちのスマートフォン、タブレットで表示したQRコードにアクセスすると、選択されたデータがダウンロードできます。

メモ

- ホットスポットを使用せず、本機およびスマートフォン、タブレットがそれぞれインターネットに接続することでも、QRコードによるデータ共有は可能です。
この場合、LAN共有設定は無効にしてください。(「5.5.7. システム設定」-[LAN共有]参照)
ただし、データ通信に関わる通信料金が発生します。通信料金はお客様の負担となります。

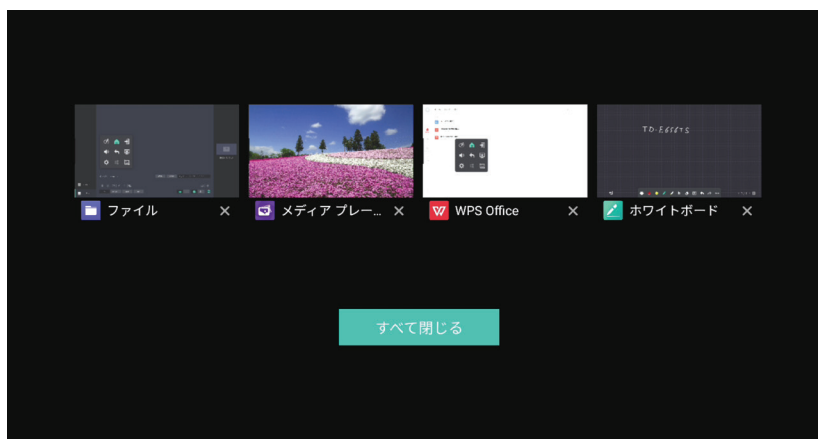
8.5. タスクマネージャー

ホワイトボードモードでの作業データ、ファイルエクスプローラでの操作履歴、WPSオフィスでの操作履歴がタスクとしてバックアップされています。

画面下部のタスクバーから、タスクマネージャーアイコンをタップします。タスクマネージャーが起動して、バックアップされているタスクの一覧を表示します。



- 履歴を開く : ファイルを選択してタップすると、その画面が起動します。
- 履歴を削除する : ファイル名横の×印をタップすると、選択したファイルを終了します。
- 全て閉じる : バックアップしているタスクを全て消去します。



メモ

- ホワイトボード、ファイルエクスプローラ、WPSオフィス、ブラウザーを使用した時、タスクマネージャーにその操作履歴がメモリーされます。

8.6. 画面分割

本機でサポートするホワイトボードモード、ファイルエクスプローラ、WPSオフィスについて、そのいずれか2つのアプリケーションを同時に起動して、画面分割表示により使用することができます。

画面分割方法

ホワイトボード、ファイルエクスプローラ、WPSオフィス実行中に、画面下部のタスクバーの画面分割アイコンをタップすると、分割画面の選択画面となります。

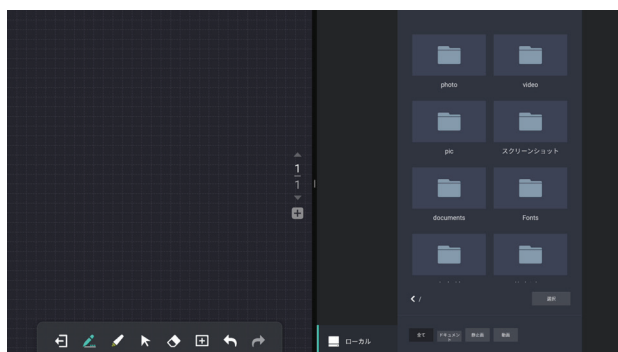
分割表示するアプリケーションもしくは実行中のタスク(「8.5. タスクマネージャー」参照)を選択します。

実行モード：ホワイトボード

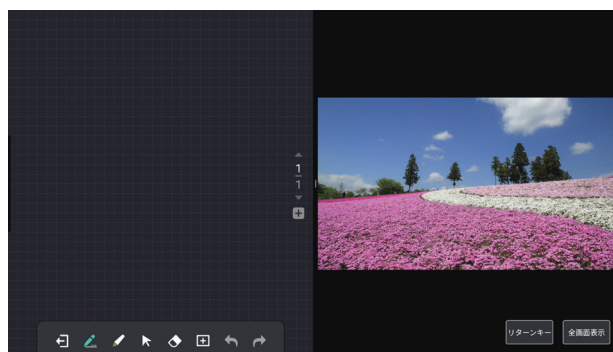
画面分割設定画面



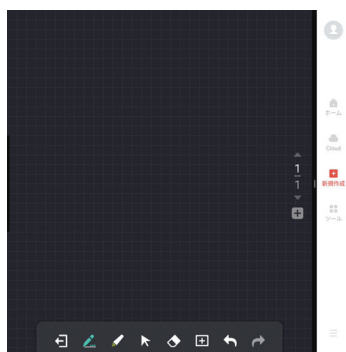
ファイルエクスプローラ選択時



ファイルエクスプローラ — メディアプレイヤー



WPSオフィス選択時

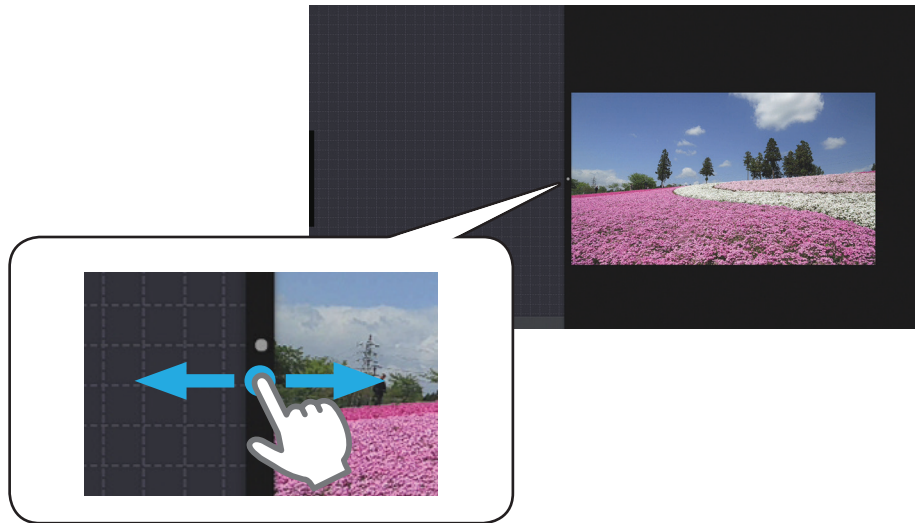


メモ

- ホワイトボード実行時、ファイルエクスプローラまたはWPSオフィスと画面分割表示できます。分割画面にホワイトボードは選択できません。
- ファイルエクスプローラ実行時、ホワイトボードまたはWPSオフィスと画面分割表示できます。分割画面にファイルエクスプローラは選択できません。
- WPSオフィス実行時、ホワイトボードまたはファイルエクスプローラと画面分割表示できます。分割画面にWPSオフィスは選択できません。
- ホーム画面、外部入力ソース、ブラウザー表示の時は、画面分割はできません。
- タスクマネージャーから分割画面を選択する場合、あらかじめそのアプリケーションを実行して履歴を残しておく必要があります。

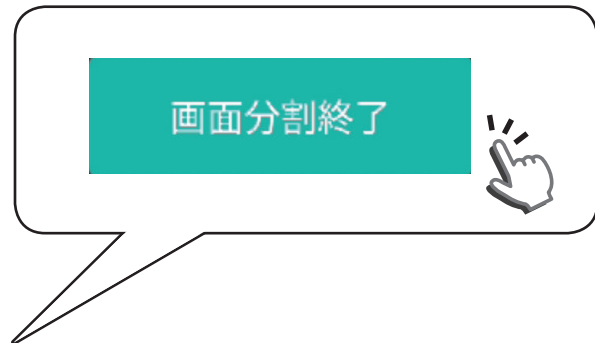
分割サイズの変更

画面分割中に分割サイズを変更する場合、分割境界にタッチしてそのままトレースしてください。



分割画面の終了

分割オブジェクト選択画面から「画面分割終了」をタップしてください。



画面分割にてアプリケーション実行中は、アプリケーション画面をタップすると下記ボタンが表示されます。



リターンキー：一つ前の操作に戻ります。

全画面表示：分割画面を解除し、そのアプリケーションを全体表示します。

メモ

- 「リターンキー」は、OSDポップアップメニューの「戻る」アイコンと同一機能です。（「5.2. 初期設定」参照）
- 「リターンキー」またはOSDポップアップメニューの「戻る」アイコンタップにより、分割画面終了させることもできます。
- ホーム画面や他の入力ソースを選択した時、分割画面は解除します。

9. お手入れとトラブルシューティング

9.1. お手入れ

本機をお手入れする際の注意

- 本機の通風孔部分は、非常に熱くなっていますので、手や顔、物を通風孔に近づけないでください。体の一部を近づけすぎると、やけどやケガの原因となります。本機上部の近くに物を置くと、その物や本機の熱による損傷が発生する可能性があります。
- 本機を移動する前に、すべてのケーブルを取り外してください。ケーブルを接続したまま本機を移動すると、ケーブル等が傷つき、火災や感電の原因となることがあります。
- 安全上の注意に従って、お手入れまたはメンテナンスを行う際はどのような場合であっても、コンセントから電源プラグを抜いてください。
- ゴムまたはビニール製の物をキャビネットの近くに長期間置かないでください。



注意

- お手入れのときは、電源プラグをコンセントから抜いてください。感電の原因となることがあります。

フロントパネルのお手入れ

- タッチディスプレイパネルの表面に付着しているゴミ、ホコリを柄付の柔らかいモップなどでやさしく払ってください。
- タッチディスプレイパネルの表面は清潔で柔らかな、毛羽立ちの無い布（綿やガーゼなど）を使用して、表面をやさしくふいてください。手の脂などの汚れが目立つ場合は、マイクロファイバークロスの眼鏡ふきやタッチパネルふきなどで画面をやさしくふいてください。
- よごれが落ちにくい場合は、清潔で柔らかな、毛羽立ちの無い布（綿やガーゼなど）を中性洗剤に浸してから固く絞り、表面をやさしくふき取ってください。次に、同様の乾いた布で水分をふき取ってください。
- パネル表面を指や硬い物で引っかいたり叩かないでください。
- 殺虫剤、溶剤、シンナーなどの揮発性物質は使用しないでください。

キャビネットのお手入れ

- キャビネットに付着しているゴミ、ホコリを柄付の柔らかいモップなどでやさしく払ってください。
- キャビネットが汚れた場合は、清潔で柔らかな、毛羽立ちの無い布（綿やガーゼなど）でふいてください。
- よごれが落ちにくい場合は、清潔で柔らかな、毛羽立ちの無い布（綿やガーゼなど）を中性洗剤に浸してから固く絞り、表面をやさしくふき取ってください。次に、同様の乾いた布で水分をふき取ってください。
- 水や洗剤が、本機の表面に付かないようにしてください。水や湿気が本体内部に入り込むと、動作不良を起こしたり、電氣的障害や感電事故の原因となります。
- キャビネットを指や硬い物で引っかいたり叩かないでください。
- キャビネットに、殺虫剤、溶剤、シンナーなどの揮発性物質を使用しないでください。

9.2. トラブルシューティング

| 症状 | 考えられる原因 | 対処方法 |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 画像が表示されない | <ol style="list-style-type: none"> 1. 電源コードが接続されていない。 2. 本機がスクリーンオフ状態になっている。 3. 選択した入力端子に機器が接続されていない。 4. 本機が電源スタンバイ状態になっている。 5. ビデオミュートがかかっている。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 電源コードを接続してください。 2. 本体の電源ボタンを押してください。 3. 対応する入力端子に機器を接続してください。 4. LEDインジケータ青点灯を確認してください。 5. リモコン[V-Mute]ボタンを押してください。 |
| 表示される画像が乱れる、または音声にノイズが入る | 周囲の電子機器や蛍光灯によるもの。 | 本機を別の場所に移動し、画像の乱れが軽減されているか確認してください。 |
| 色がおかしい | 信号ケーブルが正しく接続されていない。 | 信号ケーブルが本機側面及び前面にしっかりと接続されているか確認してください。 |
| 画像が異常なパターンで歪んでいる | <ol style="list-style-type: none"> 1. 信号ケーブルが正しく接続されていない。 2. 入力信号の解像度が液晶ディスプレイのサポート範囲を上回っている。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 信号ケーブルがしっかりと接続されているか確認してください。 2. 液晶ディスプレイのサポート範囲を超えないように、映像入力信号解像度を確認してください。入力モードの項で仕様を確認してください。 |
| 画像は表示されるが音声聞こえない | <ol style="list-style-type: none"> 1. 音量が一番低く設定されている。 2. [MUTE] がオンになっている。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. [+] または [-] ボタンを押して音量を調整してください。 2. [MUTE] ボタンを押して、ミュートをオフにしてください。 |
| 一部の画素が光らない | 液晶ディスプレイの一部の画素が欠けている。 | 液晶ディスプレイは、極めて精密な技術で製造されていますが、一部のピクセルが表示されない場合があります。これは故障ではありません。 |
| 本機の電源を切った後も映像が表示される (ロゴ、ビデオゲーム、PC の画像、4:3 の通常モードで表示された画像などの静止画) | 静止画が長時間表示された。 | 静止画を長時間表示しないでください。液晶パネルに永続的に残像もしくは焼き付きが残ることがあります。液晶パネルの焼き付きは保証対象外です。 |
| タッチが動作しない | <ol style="list-style-type: none"> 1. 周囲に蛍光灯などのノイズ源がある。もしくは外光などの強い光が当たっている。 2. 赤外線センサー部 (フロントベゼルのパネル周囲) に異物がある、もしくは汚れている。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. タッチセンサーは赤外線式です。強い光や蛍光灯の影響を受けます。原因から遠ざけてください。 2. 赤外線センサー部の異物を除去してください。汚れている場合は柔らかい布でふき取ってください。 |
| スマートフォンで撮影した写真、動画が上下が逆になる場合がある | スマートフォンでは撮影画像のファイル属性を見て180度回転表示するが、本機はこの属性に対応していないため。 | PCのペイントブラシ等の機能で上下逆に再設定ください。 |
| PCのタッチ機能で描画を行うと、描画位置がずれる | PC側でタッチ位置のキャリブレーションが必要。 | PCを本機に接続した状態で、キャリブレーションを行ってください。 キャリブレーションの方法は使用するPCの取扱説明書もしくはヘルプメニューを確認してください。 |
| 操作ができない | 操作すると「スクリーンロック」のメッセージが出る。 | ロック機能が動作しています。 本体またはリモコンの電源ボタンを押して、「電源オフ/オン」を行ってください。 |
| デジタルビデオアウト出力しない | <ol style="list-style-type: none"> 1. 4k 60Hzの信号が入力されている。 2. 入力ソースにHDCPがかかっている。 | <ol style="list-style-type: none"> 1. デジタルビデオアウト設定を「4k60Hz」にしてください。 2. 本機の仕様です。入力ソースがHDCP対応コンテンツの時、出力しません。 |

10. 製品仕様

液晶パネル:

| 項目 | 仕様 |
|---------------|-------------------------|
| 画面サイズ(対角寸法) | 65V型(164cm) |
| アスペクト比 | 16:9 |
| ピクセル数 | 3840(H) × 2160(V) |
| ピクセルピッチ | 0.372mm(H) x 0.372mm(V) |
| 表示可能色 | 約10億7000万色 |
| 輝度(Typ.) | 450 cd/m ² |
| コントラスト比(Typ.) | 1200:1 |
| 視野角 | 上下/左右 178度 |

一般:

| 項目 | 仕様 |
|------------------|-----------------------|
| 電源 | AC100V、50/60Hz |
| 消費電力 | 280W |
| 消費電力(スタンバイ & オフ) | ≤ 0.5W |
| 寸法[幅×高さ×奥行き] | 1488mm x 889mm x 95mm |
| 本体質量 | 33.0kg |
| 梱包質量 | 45.5kg |

環境条件:

| 項目 | 仕様 |
|-----|---------------------|
| 温度 | 5°C~40°C |
| 湿度 | 20%~80% RH(結露しないこと) |
| 大気圧 | 86kPa~106kPa |

内部スピーカー:

| 項目 | 仕様 |
|------|-----------|
| タイプ | フルレンジ |
| 最大出力 | 15W + 15W |

無線LAN:

| 項目 | 仕様 |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 規格 | IEEE802.11n / IEEE802.11a / IEEE802.11g / IEEE802.11b / IEEE802.11ac / IEEE802.11ax準拠 ARIB STD-T71 / ARIB STD-T66 ※ 従来の無線規格であるJ52には対応していません。 |
| 伝送方式 | OFDM方式 / DSSS方式 |
| 周波数範囲(中心周波数)およびチャンネル | IEEE802.11n / IEEE802.11a / IEEE802.11ac / IEEE802.11ax: 5.18GHz ~ 5.24GHz (36, 40, 44, 48) [W52] 5.26GHz ~ 5.32GHz (52, 56, 60, 64) [W53] 5.50GHz ~ 5.70GHz (100, 104, 108, 112, 116, 120, 124, 128, 132, 136, 140) [W56] IEEE802.11n / IEEE802.11g / IEEE802.11b / IEEE802.11ax: 2.412GHz ~ 2.472GHz(1 ~ 13) |
| 動作モード | インフラストラクチャーモード (アドホックモードは対応していません。) |

その他仕様:

- 意匠・仕様・ソフトウェアは製品改良のため予告なく変更することがあります。
- 画面サイズ(65V型)は、有効画面の対角寸法を基準とした大きさの目安です。
- 本機は日本国内での使用を目的に設計されており、海外では電源電圧が異なりますので使用できません。
- 本機の改造は感電、火災などのおそれがありますので行わないでください。
- イラスト、画面表示などは、見やすくするために誇張や省略などで実際とは多少異なります。
- 「JIS C 61000-3-2 適合品」 - JIS C 61000-3-2 とは、日本工業規格「電磁両立性—第3-2部:限度値—高調波電流発生限度値(1相あたりの入力電流が20A以下の機器)」に基づき、商用電力系統の高調波環境目標レベルに適合して設計・製造した製品です。
- 液晶画面は非常に精密度の高い技術で作られており、微細な画素の集合で表示しています。99.99%以上の有効画素があり、ごく一部(0.01%以下)に光らない画素や、常時点灯する画素などがありますが、故障ではありませんので、ご了承ください。

メディアプレイヤー サポートフォーマット

• 動画ファイル

| ファイルの拡張子 | ビデオコーデック | 最大解像度 | 最大ビットレート | オーディオコーデック |
|--------------------|----------|-----------|----------|------------------------|
| .avi .mpg .ts | MPEG2 | 1920×1080 | 40Mbps | MPEG1(Layer1,2,3) |
| .ts .mkv .avi .mp4 | H.264 | 3840x2160 | 160Mbps | AAC, MPEG1(Layer1,2,3) |

• 静止画ファイル

| ファイルの拡張子 | 静止画コーデック | 写真 | 最大解像度 |
|------------|----------|-----------|-------------|
| .jpg .jpeg | JPEG | ベースライン | 8000 x 8000 |
| | | プログレッシブ | 4000 x 4000 |
| .png | PNG | ノンインターレース | 8000 x 8000 |
| | | インターレース | 8000 x 8000 |
| .bmp | BMP | — | 8000 x 8000 |

• 音楽ファイル

| ファイルの拡張子 | オーディオコーデック | 周波数 | ビットレート |
|---------------------|---------------|-----------------------|----------------|
| .mp3 | MPEG1(Layer3) | 32kHz, 44.1kHz, 48kHz | 32kbps~320kbps |
| .ogg .mov | FLAC | max 192kHz | max 1411kbps |
| .ogg .mov .wav .avi | PCM | 8-192kHz | max 320kbps |
| .mov .avi .mp4 .ts | AAC | 8-96kHz | 24-576kbps |

メモ

- ビットレートまたは最大解像度が上記の表よりも大きいコンテンツの場合、動作は保証できません。
- 本書で記載されている対応フォーマットであっても、そのすべてのファイルの再生を保証するものではありません。

メモ

USBメモリー

- USB2.0対応のUSBメモリー(市販品)をご使用ください。
- フォーマットFAT32及びFAT16に対応しています。USBハードディスクも同様です。また、NTFS、exFATには対応しておりません。
- USBメモリーでサポートする最大容量は2TB(FAT32フォーマット時)です。
- 全てのUSBメモリーについて動作保証するものではありません。USBメモリーによっては再生できないものもあります。事前に接続確認をお勧めします。
- USBメモリーを認識しない場合、一度USBメモリーをフォーマットを行ったうえで再度お試しください。症状が解消される場合があります。
- 暗号化されたUSBメモリーは再生できません。
- USBデバイス名及びファイル名は英数字のみサポートしています。漢字、ひらがな、カタカナは文字化けする場合があります。
- USBメモリーを抜く場合は、主電源オフ状態で行ってください。
- USBの延長ケーブルは使用しないでください。動作不安定になる場合があります。

本機で使われるソフトウェアのライセンス情報

本内容はライセンス情報のため、操作には関係ありません。

本製品は、複数の独立したソフトウェアコンポーネントで構成され、個々のソフトウェアコンポーネントには、それぞれに当社または第三者の著作権が存在します。

本製品は、第三者が規定したエンドユーザーライセンスアグリーメントあるいは著作権通知(以下、「EULA」といいます)に基づきフリーソフトウェアとして配布されるソフトウェアコンポーネントを搭載しています。

ただし、「EULA」に基づいて配布されるソフトウェアコンポーネントには、著作権者または弊社を含む第三者の保証がないことを前提に、お客様がご自身でご利用になることが認められるものがあります。この場合、当該ソフトウェアコンポーネントは無償でお客様に使用許諾されますが、適用法令の範囲内で、当該ソフトウェアコンポーネントの保証は一切ありません。著作権者やその他の第三者は、一切の保証なく、「as is」(現状)の状態で、かつ、明示か暗黙であるかを問わず一切の保証をつけないで、当該ソフトウェアコンポーネントを提供します。

ここでいう保証とは、市場性や特定目的適合性についての暗黙の保証も含まれますが、それに限定されるものではありません。当該ソフトウェアコンポーネントの品質や性能に関する全てのリスクはお客様が負うものとします。また、当該ソフトウェアコンポーネントに欠陥があるとわかった場合、それに伴う一切の発生費用や修理・訂正に要する費用はお客様の負担とします。適用法令の定め、または書面による合意がある場合を除き、著作権者や上記許諾を受けて当該ソフトウェアコンポーネントの変更・再配布を為し得る者は、当該ソフトウェアコンポーネントを使用したこと、または使用できないことに起因する一切の損害について何らの責任も負いません。著作権者や第三者が、そのような損害の発生する可能性について知らされていた場合でも同様です。なお、ここでいう損害には、通常損害、特別損害、偶発損害、間接損害が含まれます(データの消失、又はその正確さの喪失、お客様や第三者が被った損失、他のソフトウェアとのインタフェースの不適合化等も含まれますが、これに限定されるものではありません)。当該ソフトウェアコンポーネントの使用条件や遵守いただかなければならない事項等の詳細は、各「EULA」をお読みください。

本製品で使われるフリーソフトウェアコンポーネントに関するエンドユーザーライセンスアグリーメント原文(英文)

Exhibit A

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software – to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any thirdparty, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<One line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright © 19yy <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/ or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright © 19yy name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w` and `show c` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w` and `show c`; they could even be mouse-clicks or menu items – whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program; if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

Exhibit B

Apache License Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

License shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

Licensor shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

Legal Entity shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

You (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

Source form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

Object form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

Work shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

Derivative Works shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

Contribution shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

Contributor shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License.

Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License.

Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution.

You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

1. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
2. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
3. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
4. If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions.

Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks.

This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty.

Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability.

In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability.

While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]" replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

Exhibit C

The MIT License

Copyright <YEAR> <COPYRIGHT HOLDER>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR

IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

iniParser

Copyright (c) 2000-2011 by Nicolas Devillard.

ncurses

Copyright (c) 1998-2007,2008 Free Software Foundation, Inc.

android-gif-drawable

Copyright (c) 2016 Karol Wrotniak, Droids on Roids

memwatch

Copyright (c) 2013 Martin Michelsen

Exhibit D

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1, February 1999

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software – to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages – typically libraries – of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user’s freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users’ freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a “work based on the library” and a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called “this License”). Each licensee is addressed as “you”.

A “library” means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.)

“Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library’s complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machinereadable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer’s own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable “work that uses the Library”, as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user’s computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients’ exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/ OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/ OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Exhibit E

LibJPEG

LICENSE TERMS (ships as a part of the libjpeg package in the README file)

=====

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-2016, Thomas G. Lane, Guido Vollbeding.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

Exhibit F

The zlib/libpng License

Copyright (c) <year> <copyright holders>

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

The zlib

Copyright (C) 1995-2017 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Jean-loup Gailly Mark Adler
jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

Libpng

- * Copyright (c) 1995-2019 The PNG Reference Library Authors.
- * Copyright (c) 2018-2019 Cosmin Truta.
- * Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2018 Glenn Randers-Pehrson.
- * Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger.
- * Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

Exhibit G**my-project-oks**

Eclipse Public License - v 2.0

THE ACCOMPANYING PROGRAM IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS ECLIPSE PUBLIC LICENSE ("AGREEMENT"). ANY USE, REPRODUCTION OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM CONSTITUTES RECIPIENT'S ACCEPTANCE OF THIS AGREEMENT.

1. DEFINITIONS

"Contribution" means:

- a) in the case of the initial Contributor, the initial content Distributed under this Agreement, and
- b) in the case of each subsequent Contributor:
 - i) changes to the Program, and
 - ii) additions to the Program;
 where such changes and/or additions to the Program originate from and are Distributed by that particular Contributor. A Contribution "originates" from a Contributor if it was added to the Program by such Contributor itself or anyone acting on such Contributor's behalf. Contributions do not include changes or additions to the Program that are not Modified Works.

"Contributor" means any person or entity that Distributes the Program.

"Licensed Patents" mean patent claims licensable by a Contributor which are necessarily infringed by the use or sale of its Contribution alone or when combined with the Program.

"Program" means the Contributions Distributed in accordance with this Agreement.

"Recipient" means anyone who receives the Program under this Agreement or any Secondary License (as applicable), including Contributors.

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source Code or other form, that is based on (or derived from) the Program and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship.

"Modified Works" shall mean any work in Source Code or other form that results from an addition to, deletion from, or modification of the contents of the Program, including, for purposes of clarity any new file in Source Code form that contains any contents of the Program. Modified Works shall not include works that contain only declarations, interfaces, types, classes, structures, or files of the Program solely in each case in order to link to, bind by name, or subclass the Program or Modified Works thereof.

"Distribute" means the acts of a) distributing or b) making available in any manner that enables the transfer of a copy.

"Source Code" means the form of a Program preferred for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Secondary License" means either the GNU General Public License, Version 2.0, or any later versions of that license, including any exceptions or additional permissions as identified by the initial Contributor.

2. GRANT OF RIGHTS

- a) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, Distribute and sublicense the Contribution of such Contributor, if any, and such Derivative Works.
- b) Subject to the terms of this Agreement, each Contributor hereby grants Recipient a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under Licensed Patents to make, use, sell, offer to sell, import and otherwise transfer the Contribution of such Contributor, if any, in Source

Code or other form. This patent license shall apply to the combination of the Contribution and the Program if, at the time the Contribution is added by the Contributor, such addition of the Contribution causes such combination to be covered by the Licensed Patents. The patent license shall not apply to any other combinations which include the Contribution. No hardware per se is licensed hereunder.

- c) Recipient understands that although each Contributor grants the licenses to its Contributions set forth herein, no assurances are provided by any Contributor that the Program does not infringe the patent or other intellectual property rights of any other entity. Each Contributor disclaims any liability to Recipient for claims brought by any other entity based on infringement of intellectual property rights or otherwise. As a condition to exercising the rights and licenses granted hereunder, each Recipient hereby assumes sole responsibility to secure any other intellectual property rights needed, if any. For example, if a third party patent license is required to allow Recipient to Distribute the Program, it is Recipient's responsibility to acquire that license before distributing the Program.

- d) Each Contributor represents that to its knowledge it has sufficient copyright rights in its Contribution, if any, to grant the copyright license set forth in this Agreement.

- e) Notwithstanding the terms of any Secondary License, no Contributor makes additional grants to any Recipient (other than those set forth in this Agreement) as a result of such Recipient's receipt of the Program under the terms of a Secondary License (if permitted under the terms of Section 3).

3. REQUIREMENTS

3.1 If a Contributor Distributes the Program in any form, then:

- a) the Program must also be made available as Source Code, in accordance with section 3.2, and the Contributor must accompany the Program with a statement that the Source Code for the Program is available under this Agreement, and informs Recipients how to obtain it in a reasonable manner on or through a medium customarily used for software exchange; and
- b) the Contributor may Distribute the Program under a license different than this Agreement, provided that such license:
 - other Contributors all warranties and conditions, express and implied, including warranties or conditions of title and non-infringement, and implied warranties or conditions of merchantability and fitness for a particular purpose;
 - i) effectively disclaims on behalf of all
 - ii) effectively excludes on behalf of all other Contributors all liability for damages, including direct, indirect, special, incidental and consequential damages, such as lost profits;
 - iii) does not attempt to limit or alter the recipients' rights in the Source Code under section 3.2; and
 - iv) requires any subsequent distribution of the Program by any party to be under a license that satisfies the requirements of this section 3.

3.2 When the Program is Distributed as Source Code:

- a) it must be made available under this Agreement, or if the Program (i) is combined with other material in a separate file or files made available under a Secondary License, and (ii) the initial Contributor attached to the Source Code the notice described in Exhibit A of this Agreement, then the Program may be made available under the terms of such Secondary Licenses, and
- b) a copy of this Agreement must be included with each copy of the Program.

3.3 Contributors may not remove or alter any copyright, patent, trademark, attribution notices, disclaimers of warranty, or limitations of liability ("notices") contained within the Program from any copy of the Program which they Distribute, provided that Contributors may add their own appropriate notices.

4. COMMERCIAL DISTRIBUTION

Commercial distributors of software may accept certain responsibilities with respect to end users, business partners and the like. While this license is intended to facilitate the commercial use of the Program, the Contributor who includes the Program in a commercial product offering should do so in a manner which does not create potential liability for other Contributors. Therefore, if a Contributor includes the Program in a commercial product offering, such Contributor (“Commercial Contributor”) hereby agrees to defend and indemnify every other Contributor (“Indemnified Contributor”) against any losses, damages and costs (collectively “Losses”) arising from claims, lawsuits and other legal actions brought by a third party against the Indemnified Contributor to the extent caused by the acts or omissions of such Commercial Contributor in connection with its distribution of the Program in a commercial product offering. The obligations in this section do not apply to any claims or Losses relating to any actual or alleged intellectual property infringement. In order to qualify, an Indemnified Contributor must: a) promptly notify the Commercial Contributor in writing of such claim, and b) allow the Commercial Contributor to control, and cooperate with the Commercial Contributor in, the defense and any related settlement negotiations. The Indemnified Contributor may participate in any such claim at its own expense.

For example, a Contributor might include the Program in a commercial product offering, Product X. That Contributor is then a Commercial Contributor. If that Commercial Contributor then makes performance claims, or offers warranties related to Product X, those performance claims and warranties are such Commercial Contributor’s responsibility alone. Under this section, the Commercial Contributor would have to defend claims against the other Contributors related to those performance claims and warranties, and if a court requires any other Contributor to pay any damages as a result, the Commercial Contributor must pay those damages.

5. NO WARRANTY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, AND TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Each Recipient is solely responsible for determining the appropriateness of using and distributing the Program and assumes all risks associated with its exercise of rights under this Agreement, including but not limited to the risks and costs of program errors, compliance with applicable laws, damage to or loss of data, programs or equipment, and unavailability or interruption of operations.

6. DISCLAIMER OF LIABILITY

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS AGREEMENT, AND TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, NEITHER RECIPIENT NOR ANY CONTRIBUTORS SHALL HAVE ANY LIABILITY FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING WITHOUT LIMITATION LOST PROFITS), HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OR DISTRIBUTION OF THE PROGRAM OR THE EXERCISE OF ANY RIGHTS GRANTED HEREUNDER, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

7. GENERAL

If any provision of this Agreement is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this Agreement, and without further action by the parties hereto, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

If Recipient institutes patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Program itself (excluding combinations of the Program with other software or hardware) infringes such Recipient’s patent(s), then such Recipient’s rights granted under Section 2(b) shall terminate as of the date such litigation is filed.

All Recipient’s rights under this Agreement shall terminate if it fails to comply with any of the material terms or conditions of this Agreement and does not cure such failure in a reasonable period of time after becoming aware of such noncompliance. If all Recipient’s rights under this Agreement terminate, Recipient agrees to cease use and distribution of the Program as soon as reasonably practicable. However, Recipient’s obligations under this Agreement and any licenses granted by Recipient relating to the Program shall continue and survive.

Everyone is permitted to copy and distribute copies of this Agreement, but in order to avoid inconsistency the Agreement is copyrighted and may only be modified in the following manner. The Agreement Steward reserves the right to publish new versions (including revisions) of this Agreement from time to time. No one other than the Agreement Steward has the right to modify this Agreement. The Eclipse Foundation is the initial Agreement Steward. The Eclipse Foundation may assign the responsibility to serve as the Agreement Steward to a suitable separate entity. Each new version of the Agreement will be given a distinguishing version number. The Program (including Contributions) may always be Distributed subject to the version of the Agreement under which it was received. In addition, after a new version of the Agreement is published, Contributor may elect to Distribute the Program (including its Contributions) under the new version.

Except as expressly stated in Sections 2(a) and 2(b) above, Recipient receives no rights or licenses to the intellectual property of any Contributor under this Agreement, whether expressly, by implication, estoppel or otherwise. All rights in the Program not expressly granted under this Agreement are reserved. Nothing in this Agreement is intended to be enforceable by any entity that is not a Contributor or Recipient. No third-party beneficiary rights are created under this Agreement.

Exhibit A - Form of Secondary Licenses Notice

“This Source Code may also be made available under the following Secondary Licenses when the conditions for such availability set forth in the Eclipse Public License, v. 2.0 are satisfied: {name license(s), version(s), and exceptions or additional permissions here}.”

Simply including a copy of this Agreement, including this Exhibit A is not sufficient to license the Source Code under Secondary Licenses.

If it is not possible or desirable to put the notice in a particular file, then You may include the notice in a location (such as a LICENSE file in a relevant directory) where a recipient would be likely to look for such a notice.

You may add additional accurate notices of copyright ownership.

Exhibit H

threetenbp

ThreeTen/threetenbp is licensed under the

BSD 3-Clause “New” or “Revised” License

A permissive license similar to the BSD 2-Clause License, but with a 3rd clause that prohibits others from using the name of the project or its contributors to promote derived products without written consent.

Copyright (c) 2007-present, Stephen Colebourne & Michael Nascimento Santos.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of JSR-310 nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF

USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Xstream

XStream is open source software, made available under a BSD license.

Copyright (c) 2003-2006, Joe Walnes

Copyright (c) 2006-2015 XStream Committers

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. Neither the name of XStream nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Exhibit I

khhttp

Mozilla Public License 2.0

1. Definitions

1.1. "Contributor"

means each individual or legal entity that creates, contributes to the creation of, or owns Covered Software.

1.2. "Contributor Version"

means the combination of the Contributions of others (if any) used by a Contributor and that particular Contributor's Contribution.

1.3. "Contribution"

means Covered Software of a particular Contributor.

1.4. "Covered Software"

means Source Code Form to which the initial Contributor has attached the notice in Exhibit A, the Executable Form of such Source Code Form, and Modifications of such Source Code Form, in each case including portions thereof.

1.5. "Incompatible With Secondary Licenses"

means

1. that the initial Contributor has attached the notice described in Exhibit B to the Covered Software; or
2. that the Covered Software was made available under the terms of version 1.1 or earlier of the License, but not also under the terms of a Secondary License.

1.6. "Executable Form"

means any form of the work other than Source Code Form.

1.7. "Larger Work"

means a work that combines Covered Software with other material, in a separate file or files, that is not Covered Software.

1.8. "License"

means this document.

1.9. "Licensable"

means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently, any and all of the rights conveyed by this License.

1.10. "Modifications"

means any of the following:

1. any file in Source Code Form that results from an addition to, deletion from, or modification of the contents of Covered Software; or
2. any new file in Source Code Form that contains any Covered Software.

1.11. "Patent Claims" of a Contributor

means any patent claim(s), including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by such Contributor that would be infringed, but for the grant of the License, by the making, using, selling, offering for sale, having made, import, or transfer of either its Contributions or its Contributor Version.

1.12. "Secondary License"

means either the GNU General Public License, Version 2.0, the GNU Lesser General Public License, Version 2.1, the GNU Affero General Public License, Version 3.0, or any later versions of those licenses.

1.13. "Source Code Form"

means the form of the work preferred for making modifications.

1.14. "You" (or "Your")

means an individual or a legal entity exercising rights under this License. For legal entities, "You" includes any entity that controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. License Grants and Conditions

2.1. Grants

Each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license:

1. under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by such Contributor to use, reproduce, make available, modify, display, perform, distribute, and otherwise exploit its Contributions, either on an unmodified basis, with Modifications, or as part of a Larger Work; and
2. under Patent Claims of such Contributor to make, use, sell, offer for sale, have made, import, and otherwise transfer either its Contributions or its Contributor Version.

2.2. Effective Date

The licenses granted in Section 2.1 with respect to any Contribution become effective for each Contribution on the date the Contributor first distributes such Contribution.

2.3. Limitations on Grant Scope

The licenses granted in this Section 2 are the only rights granted under this License. No additional rights or licenses will be implied from the distribution or licensing of Covered Software under this License. Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted by a Contributor:

1. for any code that a Contributor has removed from Covered Software; or
2. for infringements caused by: (i) Your and any other third party's modifications of Covered Software, or (ii) the combination of its Contributions with other software (except as part of its Contributor Version); or
3. under Patent Claims infringed by Covered Software in the absence of its Contributions.

This License does not grant any rights in the trademarks, service marks, or logos of any Contributor (except as may be necessary to comply with the notice requirements in Section 3.4).

2.4. Subsequent Licenses

No Contributor makes additional grants as a result of Your choice to distribute the Covered Software under a subsequent version of this License (see Section 10.2) or under the terms of a Secondary License (if permitted under the terms of Section 3.3).

2.5. Representation

Each Contributor represents that the Contributor believes its Contributions are its original creation(s) or it has sufficient rights to grant the rights to its Contributions conveyed by this License.

2.6. Fair Use

This License is not intended to limit any rights You have under applicable copyright doctrines of fair use, fair dealing, or other equivalents.

2.7. Conditions

Sections 3.1, 3.2, 3.3, and 3.4 are conditions of the licenses granted in Section 2.1.

3. Responsibilities

3.1. Distribution of Source Form

All distribution of Covered Software in Source Code Form, including any Modifications that You create or to which You contribute, must be under the terms of this License. You must inform recipients that the Source Code Form of the Covered Software is governed by the terms of this License, and how they can obtain a copy of this License. You may not attempt to alter or restrict the recipients' rights in the Source Code Form.

3.2. Distribution of Executable Form

If You distribute Covered Software in Executable Form then:

1. such Covered Software must also be made available in Source Code Form, as described in Section 3.1, and You must inform recipients of the Executable Form how they can obtain a copy of such Source Code Form by reasonable means in a timely manner, at a charge no more than the cost of distribution to the recipient; and
2. You may distribute such Executable Form under the terms of this License, or sublicense it under different terms, provided that the license for the Executable Form does not attempt to limit or alter the recipients' rights in the Source Code Form under this License.

3.3. Distribution of a Larger Work

You may create and distribute a Larger Work under terms of Your choice, provided that You also comply with the requirements of this License for the Covered Software. If the Larger Work is a combination of Covered Software with a work governed by one or more Secondary Licenses, and the Covered Software is not Incompatible With Secondary Licenses, this License permits You to additionally distribute such Covered Software under the terms of such Secondary License(s), so that the recipient of the Larger Work may, at their option, further distribute the Covered Software under the terms of either this License or such Secondary License(s).

3.4. Notices

You may not remove or alter the substance of any license notices (including copyright notices, patent notices, disclaimers of warranty, or limitations of liability) contained within the Source Code Form of the Covered Software, except that You may alter any license notices to the extent required to remedy known factual inaccuracies.

3.5. Application of Additional Terms

You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Software. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of any Contributor. You must make it absolutely clear that any such warranty, support, indemnity, or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify every Contributor for any liability incurred by such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer. You may include additional disclaimers of warranty and limitations of liability specific to any jurisdiction.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Software due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be placed in a text file included with all distributions of the Covered Software under this License. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Termination

5.1. The rights granted under this License will terminate automatically if You fail to comply with any of its terms. However, if You become compliant, then the rights granted under this License from a particular Contributor are reinstated (a) provisionally, unless and until such Contributor explicitly and finally terminates Your grants, and (b) on an ongoing basis, if such Contributor fails to notify You of the non-compliance by some reasonable means prior to 60 days after You have come back into compliance. Moreover, Your grants from a particular Contributor are reinstated on an ongoing basis if such Contributor notifies You of the non-compliance by some reasonable means, this is the first time You have received notice of non-compliance with this License from such Contributor, and You become compliant prior to 30 days after Your receipt of the notice.

5.2. If You initiate litigation against any entity by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions, counter-claims, and cross-claims) alleging that a Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then the rights granted to You by any and all Contributors for the Covered Software under Section 2.1 of this License shall terminate.

5.3. In the event of termination under Sections 5.1 or 5.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or Your distributors under this License prior to termination shall survive termination.

6. Disclaimer of Warranty

Covered Software is provided under this License on an "as is" basis, without warranty of any kind, either expressed, implied, or statutory, including, without limitation, warranties that the Covered Software is free of defects, merchantable, fit for a particular purpose or non-infringing. The entire risk as to the quality and performance of the Covered Software is with You. Should any Covered Software prove defective in any respect, You (not any Contributor) assume the cost of any necessary servicing, repair, or correction. This disclaimer of warranty constitutes an essential part of this License. No use of any Covered Software is authorized under this License except under this disclaimer.

7. Limitation of Liability

Under no circumstances and under no legal theory, whether tort (including negligence), contract, or otherwise, shall any Contributor, or anyone who distributes Covered Software as permitted above, be liable to You for any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character including, without limitation, damages for lost profits, loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses, even if such party shall have been informed of the possibility of such damages. This limitation of liability shall not apply to liability for death or personal injury resulting from such party's negligence to the extent applicable law prohibits such limitation. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so this exclusion and limitation may not apply to You.

8. Litigation

Any litigation relating to this License may be brought only in the courts of a jurisdiction where the defendant maintains its principal place of business and such litigation shall be governed by laws of that jurisdiction, without reference to its conflict-of-law provisions. Nothing in this Section shall prevent a party's ability to bring cross-claims or counter-claims.

9. Miscellaneous

This License represents the complete agreement concerning the subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not be used to construe this License against a Contributor.

10. Versions of the License

10.1. New Versions

Mozilla Foundation is the license steward. Except as provided in Section 10.3, no one other than the license steward has the right to modify or publish new versions of this License. Each version will be given a distinguishing version number.

10.2. Effect of New Versions

You may distribute the Covered Software under the terms of the version of the License under which You originally received the Covered Software, or under the terms of any subsequent version published by the license steward.

10.3. Modified Versions

If you create software not governed by this License, and you want to create a new license for such software, you may create and use a modified version of this License if you rename the license and remove any references to the name of the license steward (except to note that such modified license differs from this License).

10.4. Distributing Source Code Form that is Incompatible With Secondary Licenses

If You choose to distribute Source Code Form that is Incompatible With Secondary Licenses under the terms of this version of the License, the notice described in Exhibit B of this License must be attached.

Exhibit A - Source Code Form License Notice

This Source Code Form is subject to the terms of the Mozilla Public License, v. 2.0. If a copy of the MPL was not distributed with this file, You can obtain one at <https://mozilla.org/MPL/2.0/>.

If it is not possible or desirable to put the notice in a particular file, then You may include the notice in a location (such as a LICENSE file in a relevant directory) where a recipient would be likely to look for such a notice.

You may add additional accurate notices of copyright ownership.

Exhibit B - "Incompatible With Secondary Licenses" Notice

This Source Code Form is "Incompatible With Secondary Licenses", as defined by the Mozilla Public License, v. 2.0.

Exhibit J

Glide

Terms of Service

Last Modified: January 11, 2021

Welcome, and thank you for your interest in typeguard, Inc. ("us," "we," "Glide," or the "Company"), our website at <https://www.glideapps.com/>, and various related services (collectively, the "Services").

The Services and their features are provided to you subject to your compliance with all the terms, conditions, and notices contained or referenced in this agreement (the "Agreement").

1. User's Acknowledgment and Acceptance of Terms

You are permitted to use the Services only if you: (1) represent that you are able to form a binding contract in your jurisdiction; (2) comply with our Agreement; (3) will not copy or distribute any part of the Services in any medium without Company's prior written authorization except as permitted through the Services' functionality and under this Agreement; (4) provide accurate and complete information when creating an account; (5) acknowledge you are solely responsible for the activity that occurs while signed in to or while using the Services; and (6) acknowledge your sole responsibility for your content submissions, including discussion posts, profile information and links, pictures and other such content.

The Service is available only for individuals aged 13 years or older. If you are age 13 or older but under the age of 18, or the legal age of majority where you reside if that jurisdiction has an older age of majority, then you agree to review this Agreement with your parent or guardian to make sure that both you and your parent or guardian understand and agree to this Agreement. You agree to have your parent or guardian review and accept this Agreement on your behalf. If you are a parent or guardian agreeing to this Agreement for the benefit of a child over the age of 13, then you agree to and accept full responsibility for that child's use of the Service, including all financial charges and legal liability that he or she may incur. We may, in our sole discretion, refuse to offer the Service to any person or entity and change the eligibility criteria for using the Service at any time. The right to access the Service is revoked where this Agreement or use of the Service is prohibited or to the extent offering, sale, or provision of the Service conflicts with any applicable law, rule or regulation.

YOUR USE OF THE SERVICES CONSTITUTES YOUR AGREEMENT TO BE BOUND BY THIS AGREEMENT. IF YOU DO NOT WISH TO BE BOUND BY THIS AGREEMENT, PLEASE EXIT THE SERVICES NOW. YOUR SOLE REMEDY FOR DISSATISFACTION WITH THE SERVICES, OR ANY PRODUCTS, CONTENT, OR OTHER INFORMATION AVAILABLE ON OR THROUGH THE SERVICES, IS TO STOP USING THE SERVICES AND/OR THOSE PARTICULAR PRODUCTS. YOUR AGREEMENT WITH US REGARDING COMPLIANCE WITH THIS AGREEMENT BECOMES EFFECTIVE IMMEDIATELY UPON COMMENCEMENT OF YOUR USE OF THE SERVICES.

In this Agreement, we use the terms "you" and "your" to mean any merchant using our Services to provide products or services to its customers. As used in this Agreement, "User(s)" refers to any individual using the Services. If you are agreeing to this Agreement on behalf of an organization or entity, you represent and warrant that you are authorized to agree to this Agreement on that organization's or entity's behalf and bind them to this Agreement (in which case, the references to "you" and "your" in this Agreement, except for in this sentence, refer to that organization or entity).

2. Account Information and Security

When you register, you provide us with some basic information, which may include an e-mail address, user ID, and password ("Account Information"). To use the Services, you agree to provide Glide with true, accurate, current, and complete information about yourself, and to keep your Account Information current and accurate. You agree to not allow others to access your account. You alone are responsible for anything that happens from your failure to maintain security and confidentiality, such as by sharing your Account Information with others, and we will not be liable for any loss or damage resulting from your failure to comply with these obligations. If someone is using your account, notify us immediately. You agree to immediately notify us of any unauthorized use of either your password or account or any other breach of security. Additionally, you acknowledge that internet transmissions are never completely private or secure and you understand that any message or information you send to the Services may be read or intercepted by others, even if it is encrypted.

3. Public and Private Applications

The Services enable you to create and share applications ("Applications") that you can make available to your end users ("End Users"). As a default, each Application you create using the Services will be publicly available (a "Public App"). If you upgrade to Paid Services (defined below in Section 12), you will be able to create and publish Applications for internal use only by selected End Users approved by you (such as your employees or contractors) ("Internal Users"). Applications that are primarily used by (or intended for use by) Internal Users are referred to as "Private Apps." If you create a Private App, then (i) you represent and warrant that you will not attempt to publish any Private App as a Public App, (ii) you acknowledge and agree that Glide reserves the right (in its sole discretion) to determine that any Application that you have published as a Public App should be reclassified as a Private App (which reclassification may be retroactive), and (iii) all Private Apps (including Applications that are initially published as Public Apps but are reclassified as Private Apps) will be subject to the applicable pricing for Private Apps as set forth in Section 12.

4. Applications and User Data

The Services enable you and your End Users to collect, upload, store, transmit, display, modify, and otherwise process ("Process") data provided by or relating to End Users or other individuals ("User Data") within the Applications you create using the Services. As further set forth in the User Data Rules and Restrictions, available at [glideapps.com/legal/user-data](https://www.glideapps.com/legal/user-data), you are not permitted to Process certain types of User Data in connection with your use of the Services. Additionally, you may be required to upgrade to Paid Services and/or implement certain features or restrictions in your Applications if you intend to Process certain types of User Data. You represent and warrant that you and your End Users will at all times comply with the User Data Rules and Restrictions. Any violation of the User Data Rules and Restrictions will be deemed a violation of this Agreement and is grounds for termination of your right to use or access the Services.

You are solely responsible for complying with all applicable laws, including, without limitation, all applicable data protection and privacy laws, with respect to the User Data you Process in connection with your use of the Services. You are responsible for providing your End Users with all legally required privacy notices and disclosures regarding the User Data you Process in connection with your Application. If you Process any User Data that is subject to the EU General Data Protection Regulation ("GDPR"), then you are operating as a "data controller" (as that term is defined in the GDPR) and you must enter into our standard Data Processing Addendum ([glideapps.com/legal/dpa](https://www.glideapps.com/legal/dpa)), which explains how we handle, on your instructions, all User Data you Process using the Services.

5. Intellectual Property

The entire content and materials contained on the Services, including, but not limited to, audio, video, images, text, user interface, scores, logos, the selection and arrangement of the Services and other intellectual property (the "Content") are owned by or licensed to Glide to the fullest extent under the copyright laws of the United States and other countries. Images of people or places displayed on the Services are either the property of, or used with permission by, Glide. You may not reproduce, republish, transmit, upload, distribute, copy or publicly display any of the Content without our prior written consent. We neither warrant nor represent that your use of materials displayed on the Services will not infringe rights of third parties not owned by or affiliated with the Company. We may redesign the Services in our sole discretion at any time.

6. Your Content and Licenses

Glide does NOT claim ANY ownership rights in the text, files, images, photos, video, sounds, musical works, User Data, or other data, content, information or materials that you upload on or through the Services (collectively, "Your Content"). You represent and warrant that you will not contribute Your Content or otherwise use the Services or interact with the Services in any manner that: (i) infringes or violates the intellectual property rights or any other rights of anyone else (including Glide); (ii) violates any law or regulation, including, without limitation, any applicable export control laws, privacy laws or any other purpose not reasonably intended by Glide; (iii) is dangerous, harmful, fraudulent, deceptive, threatening, harassing, defamatory, obscene, pornographic, or otherwise objectionable; (iv) jeopardizes the security of your Glide account or anyone else's (such as allowing someone else to log in to the Services as you); (v) attempts, in any manner, to obtain the Account Information, account or other security information from any other user; (vi) violates the security of any computer network, or cracks any passwords or security encryption codes; (vii) runs Maillist, Listserv, any form of auto-responder or "spam" on the Services, or any processes that run or are activated while you are not logged into the Services, or that otherwise interferes with the proper working of the Services (including by placing an unreasonable load on the Services' infrastructure); (viii) "crawls," "scrapes," or "spiders" any page, data, or portion of or relating to the Services or Content (through use of manual or automated means); (ix) copies or stores any significant portion of the Content; or (x) decompiles, reverse engineers, or otherwise attempts to obtain the source code or underlying ideas or information of or relating to the Services. Glide may be used to reproduce materials so long as such use is limited to reproduction of non-copyrighted materials, materials in which you own the copyright, or materials you are authorized or legally permitted to reproduce. Except as and only to the extent expressly permitted in this Agreement or by applicable law, you may not copy, decompile, reverse engineer, disassemble, modify, or create derivative works of Glide or any part thereof. Glide performs technical functions necessary to offer the Services, including but not limited to reformatting Your Content to allow its use through the Services and using Your Content to make improvements to the Services and you hereby grant Glide a non-exclusive, perpetual, transferable, sublicensable, fully paid, worldwide license to use, copy, prepare derivative works of or otherwise fully exploit Your Content to provide these services and in accordance with this Agreement. If you post any content on a public portion of the Services (such as comments or a message board), you grant Glide a non-exclusive, irrevocable, perpetual, transferable, sublicensable, fully paid, worldwide license to use, copy, prepare derivative works of (including excerpting, in whole or in part), distribute and publicly display or otherwise fully exploit that content on the Services.

7. Glide Intellectual Property Rights

As between Glide and you, Glide or its licensors own and reserve all right, title and interest in and to the Service and all hardware, software and other items used to provide the Service, other than the rights explicitly granted to you to use the Service in accordance with this Agreement. No title to or ownership of any proprietary rights related to the Service is transferred to you pursuant to this Agreement. All rights not explicitly granted to you are reserved by Glide.

8. Feedback

We always appreciate feedback and are always on the lookout for ways to improve. For feedback, comments, questions, or concerns, you can contact us at support@glideapps.com and we will return your e-mail at the soonest opportunity possible. In the event that you provide comments, suggestions, paid enhancements to the Service as part of a statement of work, or recommendations to Glide with respect to the Service (including, without limitation, with respect to modifications, enhancements, improvements and other changes to the Service) (collectively, "Feedback"), you hereby grant to Glide a world-wide, royalty free, irrevocable, perpetual license to use and otherwise incorporate any Feedback in connection with the Service.

9. Template Store

The Services may include functionality (the "Template Store") which (i) allows certain users to share Applications or templates that they have built or configured using the Services (such users are "Template Developers", and such Applications or templates are "Shared Templates"), and (ii) allows other users to access such Shared Templates in connection with the Services (such other users are "Template Users"). When we use the word "you" in this Agreement, it refers to any user (including without limitation Template Developers and Template Users), while if we use one of those specific terms, it only applies to that category of user.

Listing Shared Templates

Prior to listing a Shared Template on the Template Store (or any updated or modified version of any Shared Template), Template Developer must submit such Shared Template to Glide for review using the online submission functionality provided by Glide, if any. Template Developer agrees to provide accurate, complete, and updated information about Template Developer and such Shared Template during such submission process and as otherwise requested by Glide. Template Developer is solely responsible for evaluating and testing all aspects of each Shared Template (including functionality, performance, security, and user interface) prior to submission. Glide reserves the right to conduct any type of review of a Shared Template, and Glide may adopt and change its review standards and processes in its sole discretion. Glide's current Shared Template review guidelines are available at glideapps.com/template-store-guidelines. Although Glide will use commercially reasonable efforts to avoid any adverse effects on Shared Templates during the testing process, Template Developer agrees that Glide will bear no responsibility for any such adverse effects. If Template Developer makes any updates or modifications to any Shared Template, Template Developer must submit such updated or modified versions to Glide for review and approval under the same process set forth above.

If you list or otherwise provide a Shared Template on the Template Store, you hereby represent, warrant, and agree that: (i) subject to Glide's rights in the Services and the Content (and associated intellectual property rights), such Shared Template shall be considered Your Content, and subject to all terms and conditions of this Agreement applicable to Your Content (including without limitation all applicable licenses, representations and warranties); (ii) without limiting the foregoing, you hereby grant Glide a worldwide, nonexclusive, sublicensable, perpetual, royalty-free, fully paid-up, transferable right and license (A) to market your Shared Templates and to permit others to use, access, and otherwise exploit your Shared Templates and any associated documentation through the Template Store and the Services in accordance with this Agreement, and (B) to use your applicable trademarks and logos in connection with the distribution and marketing of your Shared Templates; (iii) you acknowledge that you are solely responsible (and that Glide has no responsibility) for your Shared Template, including without limitation the functionality, content, development, operation, and maintenance thereof, (iv) your Shared Template (including (a) all content and other materials contained in or available through such Shared Template), and (b) the use of any of the foregoing by Glide or any Template Users) do not and will not violate, misappropriate or infringe the rights of any person or entity including any contract rights, privacy rights, or any copyright, patent, trademark, trade secret or other personal or proprietary rights (and without limiting the foregoing, you will not include any data or other information in connection with a Shared Template that constitutes personally identifiable information regarding any individual), (v) your Shared Templates (including any content or materials made available in connection therewith) are not offensive, profane, obscene, libelous or otherwise illegal, and (vi) your Shared

Templates will not contain any virus, worm, Trojan horse, adware, spyware or other malicious code. You will comply with all applicable local, state, national and international laws and regulations, including, without limitation, all applicable export control laws, and maintain all licenses, permits and other permissions necessary to list and provide your Shared Templates.

For clarity, (i) all Shared Templates that are built using the Service may contain, embed, or otherwise depend on the Services, including technology, Content and intellectual property owned or licensed by Glide, (ii) your participation in the Template Store (including the building or configuration a Shared Template) does not grant you any rights in such Services, technology, Content or intellectual property (all of which are hereby reserved by Glide) except as expressly set forth herein.

Using Shared Templates

Subject to the terms and conditions of this Agreement (including Template User's payment of all applicable fees), for each Shared Template that Glide permits Template User to access via the Template Store, Glide hereby grants Template User a nonexclusive, revocable, limited, personal license to use such Shared Template solely on the Service to build and provide Applications to Template Users' End Users via the Service. Except for the foregoing express licenses, (x) Template User shall have no other right to use or otherwise exploit any Shared Template, and (y) Template User may not resell or otherwise relicense any Shared Template (including via the Template Store).

Template User hereby acknowledges and agrees that (i) Template Developers are not employees, partners, representatives, agents, joint venturers, independent contractors or franchisees of Glide, (ii) Glide does not control, and is not responsible for supervising, directing, controlling or monitoring, Template Developers or Shared Templates and expressly disclaims any responsibility and liability for Shared Templates, including but not limited to any warranty or condition of good and workmanlike services, warranty or condition of quality or fitness for a particular purpose, or compliance with any law, regulation, or code, (iii) before obtaining or using any Shared Template, Template Users are responsible for making their own determinations that the Shared Template is suitable, (iv) Glide can't and won't be responsible for making sure that Shared Templates are up to any standard of quality, or that any information provided by a Template Developer is accurate or up-to-date, and (v) Glide shall have no obligation to provide any support or similar services with respect to Shared Templates or a Template User's use thereof.

Template Store Fees; Revenue Share

The Template Store may allow Template Developers to establish a fee that must be paid in order for a Template User to obtain access to a Shared Template (such Shared Templates are referred to as "Paid Templates"). Template User agrees to pay all fees set forth on the Services with respect to any Paid Templates that are accessed by or provided to Template User, in accordance with Section 8 (Cost of Services).

For each Paid Template that is purchased by a Template User, Glide shall be entitled to a commission equal to thirty percent (30%) of all fees paid or payable by such Template User in connection with such Paid Template (the "Glide Commission"), without deduction for any taxes or any other government levies. Subject to Template Developer's compliance with all of the terms and conditions of this Agreement, for each sale of one of Template Developer's Paid Templates via the Template Store to a Template User, Template Developer shall receive the amounts actually paid by such Template User for such Paid Template, less the applicable Glide Commission. Template Developer acknowledges and agrees that the purchase of Shared Templates through the Template Store are considered End-User Transactions (as defined below) and will be subject to all of the applicable terms of this Agreement with respect to End-User Transactions. Glide makes no representations, warranties, or other assurances regarding the amount of any fees that may be obtained by Template Developer in connection with the Template Store.

If there is a dispute between participants on the Services (including without limitation any dispute between and Template Developer and a Template User), you agree that Glide is under no obligation to become involved, but that Glide will have the power to be the sole arbiter of that dispute and Glide's decision will be final and binding. Notwithstanding anything else, Glide reserves the right, in its sole discretion and for any reason at any time, to refuse to list a Shared Template on the Template Store and/or to remove any Shared Template from the Template Store and/or the Services (including without limitation any Paid Templates).

10. Digital Agencies

The Services may include functionality that allows digital agencies to use the Services to develop Applications on the Services for their clients ("Agency Features"). The Agency Features may allow digital agencies to build and develop Applications in a pre-production environment without limitations on the number of Applications that may be under development ("Pre-Production Apps"). If you use the Agency Features, you acknowledge and agree that Pre-Production Apps may be used for development purposes only, and may not be used in any live or production environment (or otherwise be provided for a client's use) unless and until such Pre-Production Apps are transferred to a standard paid plan that is priced on a per-Application basis.

11. Cost of Services

The Services may be free or we may charge a fee for using the Services. If you are using a free version of the Services, we will notify you before any Services you are then using begin carrying a fee, and if you wish to continue using such Services, you must pay all applicable fees for such Services. Note that if you elect to receive text messages through the Services, data and message rates may apply. Any and all such charges, fees or costs are your sole responsibility. You should consult with your wireless carrier to determine what rates, charges, fees or costs may apply to your use of the Services.

Paid Services. Certain of our Services may be subject to payments now or in the future (the "Paid Services"). Please see our Paid Services page for a description of the current Paid Services. Please note that any payment terms presented to you in the process of using or signing up for a Paid Service are deemed part of this Agreement.

Billing. To the extent that we will bill you for your use of Paid Services, we use a third-party payment processor (the "Glide Account Payment Processor") to bill you through a payment account linked to your account on the Services (your "Glide Account"). The processing of such payments will be subject to the terms, conditions and privacy policies of the Glide Account Payment Processor in addition to this Agreement. Currently, we use Stripe, Inc. as our Glide Account Payment Processor. You can access Stripe's terms of service at <https://stripe.com/us/checkout/legal> and their privacy policy at <https://stripe.com/us/privacy>. We are not responsible for error by the Glide Account Payment Processor. By choosing to use Paid Services, you agree to pay us, through the Glide Account Payment Processor, all charges at the prices then in effect for any use of such Paid Services in accordance with the applicable payment terms, and you authorize us, through the Glide Account Payment Processor, to charge your chosen payment provider (your "Glide Account Payment Method"). You agree to make payment using that selected Glide Account Payment Method. We reserve the right to correct any errors or mistakes that the Glide Account Payment Processor makes even if it has already requested or received payment. For clarity, the foregoing only applies to our billing procedures with respect to your use of the Paid Services as Glide's customer. To review the billing procedures that apply to End-User Transactions (as defined herein), please refer to Section 17 below.

Payment Method. The terms of your payment will be based on your Glide Account Payment Method and may be determined by agreements between you and the financial institution, credit card issuer or other provider of your chosen Glide Account Payment Method. If we, through the Glide Account Payment Processor, do not receive payment from you, you agree to pay all amounts due on your Glide Account upon demand.

Recurring Billing. Some of the Paid Services may consist of an initial period, for which there is a one-time charge, followed by recurring period charges as agreed to by you. By choosing a recurring payment plan, you acknowledge that such Services have an initial and recurring payment feature and you accept responsibility for all recurring charges prior to cancellation. Information regarding such recurring payment plans and their pricing is available at <https://www.glideapps.com/pricing>. WE MAY SUBMIT PERIODIC CHARGES (E.G., MONTHLY) WITHOUT FURTHER AUTHORIZATION FROM YOU, UNTIL YOU PROVIDE PRIOR NOTICE (RECEIPT OF WHICH IS CONFIRMED BY US) THAT YOU HAVE TERMINATED THIS AUTHORIZATION OR WISH TO CHANGE YOUR GLIDE ACCOUNT PAYMENT METHOD. SUCH NOTICE WILL NOT AFFECT CHARGES SUBMITTED BEFORE WE REASONABLY COULD ACT. TO TERMINATE YOUR AUTHORIZATION OR CHANGE YOUR GLIDE ACCOUNT PAYMENT METHOD, PLEASE CONTACT US AT SUPPORT@GLIDEAPPS.COM.

Current Information Required. YOU MUST PROVIDE CURRENT, COMPLETE AND ACCURATE INFORMATION FOR YOUR GLIDE ACCOUNT. YOU MUST PROMPTLY UPDATE ALL INFORMATION TO KEEP YOUR GLIDE ACCOUNT CURRENT, COMPLETE AND ACCURATE (SUCH AS A CHANGE IN BILLING ADDRESS, CREDIT CARD NUMBER, OR CREDIT CARD EXPIRATION DATE), AND YOU MUST PROMPTLY NOTIFY US OR OUR GLIDE ACCOUNT PAYMENT PROCESSOR IF YOUR GLIDE ACCOUNT PAYMENT METHOD IS CANCELED (E.G., FOR LOSS OR THEFT) OR IF YOU BECOME AWARE OF A POTENTIAL BREACH OF SECURITY, SUCH AS THE UNAUTHORIZED DISCLOSURE OR USE OF YOUR ACCOUNT INFORMATION. CHANGES TO SUCH INFORMATION CAN BE MADE BY CONTACTING US AT SUPPORT@GLIDEAPPS.COM. IF YOU FAIL TO PROVIDE ANY OF THE FOREGOING INFORMATION, YOU AGREE THAT WE MAY CONTINUE CHARGING YOU FOR ANY USE OF PAID SERVICES UNDER YOUR GLIDE ACCOUNT UNLESS YOU HAVE TERMINATED YOUR PAID SERVICES AS SET FORTH ABOVE.

Change in Amount Authorized. If the amount to be charged to your Glide Account varies from the amount you preauthorized (other than due to the imposition or change in the amount of state sales taxes), you have the right to receive, and we shall provide, notice of the amount to be charged and the date of the charge before the scheduled date of the transaction. Any agreement you have with your payment provider will govern your use of your Glide Account Payment Method. You agree that we may accumulate charges incurred and submit them as one or more aggregate charges during or at the end of each billing cycle.

Auto-Renewal for Paid Services. Unless you opt out of auto-renewal, which can be done by contacting us at support@glideapps.com, any Paid Services you have signed up for will be automatically extended for successive renewal periods of the same duration as the subscription term originally selected, at the then-current non-promotional rate. To change or resign your Paid Services at any time, please contact us at support@glideapps.com. If you terminate a Paid Service, you may use your subscription until the end of your then-current term, and your subscription will not be renewed after your then-current term expires. However, you will not be eligible for a prorated refund of any portion of the subscription fee paid for the then-current subscription period. IF YOU DO NOT WANT TO CONTINUE TO BE CHARGED ON A RECURRING MONTHLY BASIS, YOU MUST CANCEL THE APPLICABLE PAID SERVICE BY CONTACTING US AT SUPPORT@GLIDEAPPS.COM OR TERMINATE YOUR GLIDE ACCOUNT BEFORE THE END OF THE RECURRING TERM. PAID SERVICES CANNOT BE TERMINATED BEFORE THE END OF THE PERIOD FOR WHICH YOU HAVE ALREADY PAID, AND EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED IN THESE TERMS, GLIDE WILL NOT REFUND ANY FEES THAT YOU HAVE ALREADY PAID.

Reaffirmation of Authorization. Your non-termination or continued use of a Paid Service reaffirms that we are authorized to charge your Glide Account Payment Method for that Paid Service. We may submit those charges for payment and you will be responsible for such charges. This does not waive our right to seek payment directly from you. Your charges may be payable in advance, in arrears, per usage, or as otherwise described when you initially selected to use the Paid Service.

Free Trials and Other Promotions. Any free trial or other promotion that provides access to a Paid Service must be used within the specified time of the trial. You must stop using a Paid Service before the end of the trial period in order to avoid being charged for that Paid Service. If you cancel prior to the end of the trial period and are inadvertently charged for a Paid Service, please contact us at support@glideapps.com.

Variable Pricing. Certain Paid Services may include pricing that is based on app utilization (e.g., based on the total number of End Users of your Applications). You acknowledge and agree that you are responsible for all fees associated with such Paid Services, even in cases where the utilization of your Applications exceeds your expectations. In cases of such excess utilization, (i) Glide may in its sole discretion elect to provide you with a non-refundable credit (but Glide is under no obligation to do so), and (ii) Glide will not provide refunds under any circumstances.

12. Referral Program

From time to time Glide may offer rewards or incentives for referring others to the Services. For details of any current referral offers, please see our referral page at <https://docs.glideapps.com/all/etc/account/referral-links>. The referring user ("Referrer") may refer individuals or entities who are neither current customers of Glide nor registered users of the Services

("Referee"). A registered user is a person or entity that already has an existing account with Glide. There is no limit to the number of referrals that Referrer can make, nor the cumulative rewards or incentives that the Referrer may receive through such special offer, unless otherwise indicated. Referrer will receive the stated reward or incentive for each Referee sent by the Referrer that completes the required action described in that specific offer (such as signing up for an account or making a purchase). All Referees must be first-time recipients of the offer, and multiple referrals to the same individual or entity will be disregarded. Glide reserves the right to modify or terminate any special offers at any time and to revoke from Referrer and Referee the special offer at Glide's discretion for any reason or for no reason whatsoever. If Glide determines that Referrer or Referee is attempting to obtain unfair advantage or otherwise violate the terms or spirit of such special offer, Glide reserves the right to (a) revoke any rewards or incentives issued to either Referrer or Referee and/or (b) charge the Referrer or Referee for any rewards or incentives (1) used by Referrer or Referee prior to such revocation or (2) issued by Glide to any ineligible Referrer or Referee. All special offers are subject to any other terms, conditions and restrictions set forth on the Services or presented in connection with the special offer.

13. Location-Based Services Consent

You hereby expressly consent to our use of location-based services and expressly waive and release Glide from any and all liability, claims, causes of action or damages arising from your use of the Services or in any way relating to the use of the precise location and other location-based services.

14. Guarantee and Warranty; Limitation of Liability

THE SERVICES AND ALL INFORMATION, CONTENT, MATERIALS, PRODUCTS AND OTHER SERVICES INCLUDED ON OR OTHERWISE MADE AVAILABLE TO YOU THROUGH THE SERVICES ARE PROVIDED BY AN "AS IS" AND "AS AVAILABLE" BASIS, UNLESS OTHERWISE SPECIFIED IN WRITING. GLIDE MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, AS TO THE OPERATION OF SERVICES, OR THE PRODUCTS, INFORMATION, CONTENT, MATERIALS, OR OTHER SERVICES INCLUDED ON OR OTHERWISE MADE AVAILABLE TO YOU THROUGH THE SERVICES, UNLESS OTHERWISE SPECIFIED IN WRITING. YOU EXPRESSLY AGREE THAT YOUR USE OF THE SERVICES IS AT YOUR SOLE RISK.

TO THE FULLEST EXTENT PERMISSIBLE BY LAW, GLIDE DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. GLIDE DOES NOT WARRANT THAT THE SERVICES, PRODUCTS, INFORMATION, CONTENT, MATERIALS, OR OTHER SERVICES INCLUDED ON OR OTHERWISE MADE AVAILABLE TO YOU THROUGH THE SERVICES OR ELECTRONIC COMMUNICATIONS SENT FROM GLIDE ARE FREE OF VIRUSES OR OTHER HARMFUL COMPONENTS. TO THE FULLEST EXTENT PERMISSIBLE BY LAW, GLIDE WILL NOT BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OF ANY KIND ARISING FROM THE USE OF THE SERVICES, OR FROM ANY PRODUCTS, INFORMATION, CONTENT, MATERIALS, OR OTHER SERVICES INCLUDED ON OR OTHERWISE MADE AVAILABLE TO YOU THROUGH THE SERVICES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, PUNITIVE, AND CONSEQUENTIAL DAMAGES, UNLESS OTHERWISE SPECIFIED IN WRITING.

IN NO EVENT WILL GLIDE BE LIABLE TO ANY PARTY FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY TYPE WHATSOEVER RELATED TO OR ARISING FROM THE SERVICES OR ANY USE OF THE SERVICES, OR OF ANY SITE OR RESOURCE LINKED TO, REFERENCED, OR ACCESSED THROUGH THE SERVICES, OR FOR THE USE OR DOWNLOADING OF, OR ACCESS TO, ANY MATERIALS, INFORMATION, PRODUCTS, OR SERVICES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY LOST PROFITS, BUSINESS INTERRUPTION, LOST SAVINGS OR LOSS OF PROGRAMS OR OTHER DATA, EVEN IF GLIDE IS EXPRESSLY ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS EXCLUSION AND WAIVER OF LIABILITY APPLIES TO ALL CAUSES OF ACTION, WHETHER BASED ON CONTRACT, WARRANTY, TORT, STRICT LIABILITY OR ANY OTHER LEGAL THEORIES.

TO THE FULLEST EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT SHALL THE MAXIMUM AGGREGATE LIABILITY OF GLIDE ARISING OUT OF OR IN ANY WAY RELATED TO THE SERVICES OR

PRODUCTS EXCEED THE AMOUNT PAID FOR SUCH PRODUCTS OR EXCEED THE GREATER OF \$100 OR THE AMOUNTS PAID BY YOU TO GLIDE IN CONNECTION WITH THE SERVICES IN THE PRECEDING TWELVE (12) MONTH PERIOD. THE FOREGOING SHALL CONSTITUTE GLIDE'S SOLE LIABILITY AND OBLIGATION, REGARDLESS OF THE FORM OF ACTION, WHETHER BASED IN CONTRACT, WARRANTY, TORT, STRICT LIABILITY OR ANY OTHER LEGAL OR EQUITABLE THEORY.

TO THE FULLEST EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, YOU, ON BEHALF OF YOUR HEIRS, EXECUTORS, ADMINISTRATORS, LEGAL AND PERSONAL REPRESENTATIVES, HEREBY RELEASE, WAIVE, ACQUIT AND FOREVER DISCHARGE GLIDE FROM AND AGAINST, AND COVENANT NOT TO SUE, FOR ALL CLAIMS YOU HAVE OR MAY HAVE ARISING OUT OF OR IN ANY WAY RELATED TO THIS AGREEMENT, THE SERVICES, AND THE PRODUCTS. IF YOU ARE A CALIFORNIA RESIDENT, YOU HEREBY WAIVE YOUR RIGHTS UNDER CALIFORNIA CIVIL CODE 1542, WHICH STATES "A GENERAL RELEASE DOES NOT EXTEND TO CLAIMS WHICH THE CREDITOR DOES NOT KNOW OR SUSPECT TO EXIST IN HIS OR HER FAVOR AT THE TIME OF EXECUTING THE RELEASE, WHICH IF KNOWN BY HIM OR HER MUST HAVE MATERIALLY AFFECTED HIS OR HER SETTLEMENT WITH THE DEBTOR."

15. Indemnity

You agree to indemnify and hold the Glide harmless from and against any and all claims, liabilities, damages (actual and consequential), losses and expenses (including attorneys' fees) arising from or in any way related to any claims relating to (a) your use of the Services (including any actions taken by a third party using your account), and (b) your violation of this Agreement. In the event of such a claim, suit, or action ("Claim"), we will attempt to provide notice of the Claim to the contact information we have for your account (provided that failure to deliver such notice shall not eliminate or reduce your indemnification obligations hereunder).

16. Dispute Resolution and Arbitration

In the interest of resolving disputes between you and Glide in the most expedient and cost effective manner, you and Glide agree that every dispute arising in connection with this Agreement will be resolved by binding arbitration. Arbitration uses a neutral arbitrator instead of a judge or jury, may allow for more limited discovery than in court, and is subject to very limited (if any) review by courts. Arbitrators can award the same damages and relief that a court can award. This agreement to arbitrate disputes includes all claims arising out of or relating to any aspect of these Terms, whether based in contract, tort, statute, fraud, misrepresentation, or any other legal theory, and regardless of whether a claim arises during or after the termination of these Terms. YOU UNDERSTAND AND AGREE THAT, BY ENTERING INTO THESE TERMS, YOU AND GLIDE ARE EACH WAIVING THE RIGHT TO A TRIAL BY JURY OR TO PARTICIPATE IN A CLASS, COLLECTIVE, OR REPRESENTATIVE ACTION.

Despite the provisions of the preceding paragraph, nothing in this Agreement will be deemed to waive, preclude, or otherwise limit the right of either party to: (a) bring an individual action in small claims court; (b) pursue an enforcement action through the applicable federal, state, or local agency if that action is available; (c) seek injunctive relief in a court of law; or (d) to file suit in a court of law to address an intellectual property infringement claim.

Arbitrator

Any arbitration between you and Glide will be settled under the Federal Arbitration Act, and governed by the Commercial Dispute Resolution Procedures and the Supplementary Procedures for Consumer Related Disputes (collectively, "AAA Rules") of the American Arbitration Association ("AAA"), as modified by this Agreement, and will be administered by the AAA. The AAA Rules and filing forms are available online at www.adr.org, by calling the AAA at 1-800-778-7879, or by contacting Glide at support@glideapps.com.

Notice; Process

A party who intends to seek arbitration must first send a written notice of the dispute to the other party by certified U.S. Mail or by Federal Express (signature required) or, only if such other party has not provided a current physical address, then by electronic mail ("Notice"). Glide's address for Notice is:

typeguard, Inc.

1 Blackfield Drive, Suite 2, #346

Tiburon, CA 94920

The Notice must: (a) describe the nature and basis of the claim or dispute; and (b) set forth the specific relief sought ("Demand"). The parties will make good faith efforts to resolve the claim directly, but if the parties do not reach an agreement to do so within 30 days after the Notice is received, you or Glide may commence an arbitration proceeding. During the arbitration, the amount of any settlement offer made by you or Glide must not be disclosed to the arbitrator until after the arbitrator makes a final decision and award, if any. If the dispute is finally resolved through arbitration in your favor, Glide will pay you the highest of the following: (i) the amount awarded by the arbitrator, if any; (ii) the last written settlement amount offered by Glide in settlement of the dispute prior to the arbitrator's award; or (iii) \$1,000.

Fees and Procedure

The parties to the arbitration shall each pay an equal share of the costs and expenses of such arbitration, and each party shall separately pay for its respective counsel fees and expenses; provided, however, that the arbitrator may award attorneys' fees and costs to the prevailing party, except as prohibited by law. If you commence arbitration in accordance with this Agreement, Glide will reimburse you for your payment of the filing fee, unless your claim is for more than \$10,000, in which case the payment of any fees will be decided by the AAA Rules. Any arbitration hearing will take place at a location to be agreed upon in San Francisco, California, but if the claim is for \$10,000 or less, you may choose whether the arbitration will be conducted: (a) solely on the basis of documents submitted to the arbitrator; (b) through a non-appearance based telephone hearing; or (c) by an in-person hearing as established by the AAA Rules in the county (or parish) of your billing address. If the arbitrator finds that either the substance of your claim or the relief sought in the Demand is frivolous or brought for an improper purpose (as measured by the standards set forth in Federal Rule of Civil Procedure 11(b)), then the payment of all fees will be governed by the AAA Rules. In that case, you agree to reimburse Glide for all monies previously disbursed by it that are otherwise your obligation to pay under the AAA Rules. Regardless of the manner in which the arbitration is conducted, the arbitrator must issue a reasoned written decision sufficient to explain the essential findings and conclusions on which the decision and award, if any, are based. The arbitrator may make rulings and resolve disputes as to the payment and reimbursement of fees or expenses at any time during the proceeding and upon request from either party made within 14 days of the arbitrator's ruling on the merits.

The arbitrator may grant injunctions and other relief. The arbitrator shall administer and conduct any arbitration in accordance with the law of the jurisdiction in which the dispute arose, including civil procedure rules, and the arbitrator shall apply the substantive and procedural law of the jurisdiction in which the dispute arose. To the extent that the AAA Rules conflict with local law, local law shall take preference. The decision of the arbitrator shall be final, conclusive, and binding on the parties to the arbitration. The parties agree that the prevailing party in any arbitration shall be entitled to injunctive relief in any court of competent jurisdiction to enforce the arbitration award.

No Class Actions

YOU AND GLIDE AGREE THAT EACH MAY BRING CLAIMS AGAINST THE OTHER ONLY IN YOUR OR ITS INDIVIDUAL CAPACITY AND NOT AS A PLAINTIFF OR MEMBER OF ANY CLASS, COLLECTIVE, OR REPRESENTATIVE PROCEEDING except that users may bring a proceeding as a private attorney general, if and as allowed by law. Further, unless both you and Glide agree otherwise, the arbitrator may not consolidate more than one person's claims, and may not otherwise preside over any form of a representative or class proceeding. Nothing in this Agreement infringes upon any rights a User may have under the Sarbanes-Oxley Act, including any rights prohibiting compulsory arbitration.

Modifications to this Arbitration Provision

If Glide makes any future change to this arbitration provision, other than a change to Glide's address for Notice, you may reject the change by sending us written notice within 30 days of the change to Glide's address for Notice, in which case your account with Glide will be immediately terminated and this arbitration provision, as in effect immediately prior to the changes you rejected will survive.

Enforceability

If the “No Class Actions” section is found to be unenforceable or if the entirety of this Section 11 is found to be unenforceable, then the entirety of this Section 11 will be null and void and, in that case, the parties agree that the exclusive jurisdiction and venue described in Section 12 will govern any action arising out of or related to this Agreement.

Right to Opt Out of Arbitration

You may submit a statement notifying Glide that you wish to opt out and not be subject to arbitration under this section. Should you desire to opt out, you must notify Glide of your intention to opt out by submitting a written notice, which may be via email to support@glideapps.com, stating that you are opting out of this section. In order to be effective, your opt-out notice must be provided within thirty (30) days of your agreeing to these Terms. Should you timely opt out of this section, you may pursue available legal remedies and will not be required to arbitrate claims.

17. Choice of Law

These Terms are governed by and construed in accordance with the laws of the State of California, United States of America, without giving effect to any conflict of law principles, except as may be otherwise provided in supplemental terms applicable to your region. Any dispute or claim arising out of or in connection with this Agreement shall be adjudicated in San Francisco, California, U.S.A.

18. Termination of Service

You may terminate this Agreement at any time by contacting Glide at support@glideapps.com; please refer to the Privacy Policy, as well as the licenses herein, to understand how we treat information you provide to us after you have stopped using the Services.

Glide may also terminate your privilege to use or access the Services immediately and without notice for any reason whatsoever. Upon such termination, you must immediately cease accessing or using the Services and agree not to access or make use of, or attempt to use, the Services. Furthermore, you acknowledge that Glide reserves the right to take action -- technical, legal or otherwise -- to block, nullify or deny your ability to access the Services. You understand that Glide may exercise this right in its sole discretion, and this right shall be in addition to and not in substitution for any other rights and remedies available to Glide. All provisions of this Agreement which by their nature should survive termination shall survive the termination of your access to the Services, including, without limitation, provision regarding ownership, warranty disclaimers, indemnity, and limitations of liability.

19. Restrictions on Use

You may not use the Services or contents set forth therein for any illegal purpose or in any manner inconsistent with this Agreement. You agree not to use, transfer, distribute, or dispose of any information contained in the Services in any manner that could compete with the business of Company. You may not copy, reproduce, recompile, disassemble, decompile, reverse engineer, distribute, modify, publish, display, perform, upload to, create derivative works from, frame transmit, or in any way exploit any part of the Service, you may not recirculate, redistribute or publish the analysis and presentation included in the Service without Company's prior written consent.

Modification of Company's content is a violation of the copyrights and other proprietary rights of Company or its subsidiaries. Additionally, you may not monetize or offer any part of the service for sale or distribute it over any other medium including but not limited to a computer network or hyperlink framing on the internet without the prior written consent of Company. The Services and the information contained therein may not be used to construct a database of any kind. The Services and content contained therein may not be stored (in its entirety or in any part) in databases for access by you or any third party or to distribute.

In the absence of a contrary agreement, you may not use any of the trademarks, trade names, service marks, copyrights, or logos of Company or its subsidiaries suppliers or affiliates in any manner which creates the impression that such items belong to or are associated with you or, except as otherwise provided herein, are used with Company's consent, and you acknowledge that you have no ownership rights in and to any of such items. You will not use the service or the information contained therein in unsolicited mailings or spam material. You will not use any trademarks, trade names, service marks, copyrights, or logos of Company or its subsidiaries in unsolicited mailings or spam material. You will not spam or send unsolicited mailings to any person or entity using the Services.

20. No Agency

No agency, partnership, joint venture, employee-employer or franchiser-franchisee relationship between you and Glide is intended or created by this Agreement. Users are not Glide's representative or agent, and may not enter into an agreement on Glide's behalf.

21. Digital Millennium Copyright Act

We comply with the provisions of the Digital Millennium Copyright Act applicable to internet service providers (17 U.S.C. §512, as amended). If you have an intellectual property rights-related complaint about material posted on the Services, you may contact our Designated Agent at the following address:

typeguard, Inc.
1 Blackfield Drive, Suite 2, #346
Tiburon, CA 94920

Any notice alleging that materials hosted by or distributed through the Services infringe intellectual property rights must include the following information:

An electronic or physical signature of the person authorized to act on behalf of the owner of the copyright or other right being infringed;

A description of the copyright-protected work or other intellectual property right that you claim has been infringed;

A description of the material that you claim is infringing and where it is located on the Service, with sufficient detail so that Glide is capable of finding and verifying its existence;

Your address, telephone number, and, if available, email address;

A statement by you that you have a good faith belief that the use of those materials on the Service is not authorized by the copyright owner, its agent, or the law; and

A statement by you that the above information in your notice is accurate and that, under penalty of perjury, you are the copyright or intellectual property owner or authorized to act on the copyright or intellectual property owner's behalf.

Glide will promptly terminate without notice the accounts of users that are determined by Glide to be “Repeat Infringers.” A Repeat Infringer is a user who has been notified of infringing activity or has had user content removed from the Services at least twice.

22. Links to and Use of Other Sites and Materials

As part of using the Services, Glide may provide you with links to third party website(s) (“Third Party Sites”) as well as content or items belonging to or originating from third parties (the “Third Party Applications, Software or Content”). Glide has no control over, and assumes no responsibility for, Third Party Sites and Third Party Applications, Software, or Content or the promotions, materials, information, goods or services available on these Third Party Sites or Third Party Applications, Software, or Content. Such Third Party Sites and Third Party Applications, Software, or Content are not investigated, monitored or checked for accuracy, appropriateness, or completeness by Glide, and Glide is not responsible for any Third Party Sites accessed through the Services or any Third Party Applications, Software, or Content posted on, available through or installed from the Services, including the content, accuracy, offensiveness, opinions, reliability, privacy practices or other policies of or contained in the Third Party Sites or the Third Party Applications, Software or Content. Inclusion of, linking to, or permitting the use or installation of any Third Party Site or any Third Party Applications, Software, or Content does not imply approval or endorsement thereof by Glide. If you decide to leave the Services and access the Third Party Sites or to use or install any Third Party Applications, Software or, Content, you do so at your own risk and you should be aware that our terms and policies no longer govern. You should review the applicable terms and policies, including privacy and data gathering practices, of any site to which you navigate from the Services or relating to any Applications you use or install from the site.

Glide uses Google Sheets' API to provide the Services to you, and you hereby agree to be bound by the Google APIs Terms of Service available at <https://developers.google.com/terms/>.

The Services may provide functionality that allows you to charge and accept payments from your customers for products or services purchased through the Applications that you create and offer on the Services (“End-User Transactions”), which are processed by Stripe via Stripe Connect. A description of the End-User Transactions functionality on the Services is available at [gl.innk/buy-button](https://glideapp.com/buy-button). We facilitate each End-User Transaction by collecting from your customer information necessary to

enable the processing of that End-User Transaction (“End-User Payment Information”) and submitting it to Stripe. You hereby authorize us to provide End-User Payment Information to Stripe to initiate and process End-User Transactions. You hereby agree to be bound by the Stripe Connected Account Agreement available at <https://stripe.com/connect-account/legal> and acknowledge that Stripe’s privacy policy is available at <https://stripe.com/privacy>. We are not responsible for the relationships between you and your customers, for your products or services, or for any liability associated therewith, including but not limited to the End-User Transactions.

As further described on the Services, we may charge you a transaction fee for each End-User Transaction that is made between you and your customers (“End-User Transaction Fee”). We reserve the right to change the End-User Transaction Fee amounts at any time.

23. Privacy

Glide’s current privacy policy is available on the Services and at our website (glideapps.com/legal/privacy) (the “Privacy Policy”), which is incorporated by this reference. In accordance with the Privacy Policy, we may collect information about the location of your device each time you use the Services, or when you otherwise consent to the collection of this information. Please review the Privacy Policy closely.

24. Electronic Communications

The communications between you and Company use electronic means, whether you use the Services or send us emails, or whether Company posts notices on the service or communicates with you via email. For contractual purposes, you (a) consent to receive communications from Company in an electronic form; and (b) agree that all terms and conditions, agreements, notices, disclosures, and other communications that Company provides to you electronically satisfy any legal requirement that such communications would satisfy if it were in writing.

25. Notice

Communications made through the Service’s e-mail and messaging system, will not constitute legal notice to Company or any of its officers, employees, agents or representatives in any situation where notice to Company is required by contract or any law or regulation.

Any such notice must be sent to:

typeguard, Inc.

1 Blackfield Drive, Suite 2, #346

Tiburon, CA 94920

Under California Civil Code Section 1789.3, California users of the Services receive the following specific consumer rights notice: The Complaint Assistance Unit of the Division of Consumer Services of the California Department of Consumer Affairs may be contacted in writing at 1020 N Street, #501, Sacramento, California 95814, or by telephone at 1-916-445-1254.

26. Changes and Amendments to Terms

This Agreement is effective as of the “Last Modified” date identified at the top of this page. We expressly reserve the right to change this Agreement from time to time without notice to you. You acknowledge and agree that it is your responsibility to review the Services and this Agreement from time to time and to familiarize yourself with any modifications. Your continued use of the Services after such modifications will constitute acknowledgement of the modified Agreement to abide and be bound by the modified Agreement. However, for any material modifications to this Agreement or in the event that such modifications materially alter your rights or obligations hereunder, such amended Agreement will automatically be effective upon the earlier of (i) your continued use of the Services with actual knowledge of such modifications, or (ii) 30 days from publication of such modified Agreement on the Services. Notwithstanding the foregoing, the resolution of any dispute that arises between you and us will be governed by the Agreement in effect at the time such dispute arose.

27. General Terms

You will be responsible for paying, withholding, filing, and reporting all taxes, duties, and other governmental assessments associated with your activity in connection with the Service, provided that the Glide may, in its sole discretion, do any of the foregoing on your behalf or for itself as it sees fit. You hereby agree that Glide is authorized to receive notices or forms, such as tax invoices, from Stripe on your behalf, and Glide will promptly make such notices and forms available to you in a commercially reasonable manner consistent with applicable law.

If any part of this Agreement is held invalid or unenforceable, that portion of the Agreement will be limited or eliminated, to the minimum extent necessary, so that this Agreement shall otherwise remain in full force and effect and enforceable. The remaining portions will remain in full force and effect. Any failure on the part of Company to enforce any provision of this Agreement will not be considered a waiver of our right to enforce such provision. Our rights under this Agreement will survive any termination of this Agreement. Except as expressly set forth herein, you and Glide agree there are no third-party beneficiaries intended under these Terms.

Company may assign or delegate this Agreement and/or Company’s Privacy Policy, in whole or in part, to any person or entity at any time with or without your consent, including, but not limited, to a subsidiary or an acquirer of assets. You may not assign or delegate any rights or obligations under this Agreement or Privacy Policy without Company’s prior written consent, and any unauthorized assignment and delegation by you is void.

You acknowledge that you have read this Agreement, and understand and agree to be bound by the terms and conditions herein. You further acknowledge that this Agreement together with the Privacy Policy represent the complete and exclusive statement of the agreement between us and that it supersedes and cancels any proposal or prior agreement oral or written, and any other communications between us related to the subject matter contained in this Agreement and Privacy Policy.

Exhibit K

SQLite

SQLite is in the Public Domain

All of the code and documentation in SQLite has been dedicated to the public domain by the authors. All code authors, and representatives of the companies they work for, have signed affidavits dedicating their contributions to the public domain and originals of those signed affidavits are stored in a firesafe at the main offices of Hwaci. Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute the original SQLite code, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

The previous paragraph applies to the deliverable code and documentation in SQLite - those parts of the SQLite library that you actually bundle and ship with a larger application. Some scripts used as part of the build process (for example the “configure” scripts generated by autoconf) might fall under other open-source licenses. Nothing from these build scripts ever reaches the final deliverable SQLite library, however, and so the licenses associated with those scripts should not be a factor in assessing your rights to copy and use the SQLite library.

All of the deliverable code in SQLite has been written from scratch. No code has been taken from other projects or from the open internet. Every line of code can be traced back to its original author, and all of those authors have public domain dedications on file. So the SQLite code base is clean and is uncontaminated with licensed code from other projects.

Open-Source, not Open-Contribution

SQLite is open-source, meaning that you can make as many copies of it as you want and do whatever you want with those copies, without limitation. But SQLite is not open-contribution. In order to keep SQLite in the public domain and ensure that the code does not become contaminated with proprietary or licensed content, the project does not accept patches from unknown persons.

All of the code in SQLite is original, having been written specifically for use by SQLite. No code has been copied from unknown sources on the internet.

Warranty of Title

SQLite is in the public domain and does not require a license. Even so, some organizations want legal proof of their right to use SQLite. Circumstances where this occurs include the following:

Your company desires indemnity against claims of copyright infringement.

You are using SQLite in a jurisdiction that does not recognize the public domain.

You are using SQLite in a jurisdiction that does not recognize the right of an author to dedicate their work to the public domain.

You want to hold a tangible legal document as evidence that you have the legal right to use and distribute SQLite.

Your legal department tells you that you have to purchase a license.

If any of the above circumstances apply to you, Hwaci, the company that employs all the developers of SQLite, will sell you a Warranty of Title for SQLite. A Warranty of Title is a legal document that asserts that the claimed authors of SQLite are the true authors, and that the authors have the legal right to dedicate the SQLite to the public domain, and that Hwaci will vigorously defend against challenges to those claims. All proceeds from the sale of SQLite Warranties of Title are used to fund continuing improvement and support of SQLite.

Contributed Code

In order to keep SQLite completely free and unencumbered by copyright, the project does not accept patches. If you would like to make a suggested change, and include a patch as a proof-of-concept, that would be great. However please do not be offended if we rewrite your patch from scratch.

Exhibit L

DOM4J

Copyright 2001-2016 (C) MetaStuff, Ltd. and DOM4J contributors. All Rights Reserved.

Redistribution and use of this software and associated documentation ("Software"), with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain copyright statements and notices. Redistributions must also contain a copy of this document.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "DOM4J" must not be used to endorse or promote products derived from this Software without prior written permission of MetaStuff, Ltd. For written permission, please contact dom4j-info@metastuff.com.
4. Products derived from this Software may not be called "DOM4J" nor may "DOM4J" appear in their names without prior written permission of MetaStuff, Ltd. DOM4J is a registered trademark of MetaStuff, Ltd.
5. Due credit should be given to the DOM4J Project - <https://dom4j.github.io/>

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY METASTUFF, LTD. AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL METASTUFF, LTD. OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Exhibit M

Boost

Boost Software License 1.0 (BSL-1.0)

SPDX short identifier: BSL-1.0

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Exhibit N

ICU

ICU License - ICU 1.8.1 to ICU 57.1

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2016 International Business Machines Corporation and others All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the Software), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

Exhibit O

Open Max

KHRONOS SPECIFICATION COPYRIGHT LICENSE HEADER

Copyright © 2005-2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

This specification is protected by copyright laws and contains material proprietary to the Khronos Group, Inc. Except as described by these terms, it or any components may not be reproduced, republished, distributed, transmitted, displayed, broadcast or otherwise exploited in any manner without the express prior written permission of Khronos Group.

Khronos Group grants a conditional copyright license to use and reproduce the unmodified specification for any purpose, without fee or royalty, EXCEPT no licenses to any patent, trademark or other intellectual property rights are granted under these terms. Parties desiring to implement the specification and make use of Khronos trademarks in relation to that implementation, and receive reciprocal patent license protection under the Khronos IP Policy must become Adopters and confirm the implementation as conformant under the process defined by Khronos for this specification; see <https://www.khronos.org/adopters>.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations or warranties, express or implied, regarding this specification, including, without limitation: merchantability, fitness for a particular purpose, non-infringement of any intellectual property, correctness, accuracy, completeness, timeliness, and reliability. Under no circumstances will the Khronos Group, or any of its Promoters, Contributors or Members, or their respective partners, officers, directors, employees, agents or representatives be liable for any damages, whether direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues, lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these materials.

Vulkan is a registered trademark and Khronos, OpenXR, SPIR, SPIR-V, SYCL, WebGL, WebCL, OpenVX, OpenVG, EGL, COLLADA, glTF, NNEF, OpenKODE, OpenKCAM, StreamInput, OpenWF, OpenGL ES, OpenMAX, OpenMAX AL, OpenMAX IL, OpenMAX DL, OpenML and DevU are trademarks of the Khronos Group Inc. ASTC is a trademark of ARM Holdings PLC, OpenCL is a trademark of Apple Inc. and OpenGL and OpenML are registered trademarks and the OpenGL ES and OpenGL SC logos are trademarks of Hewlett Packard Enterprise used under license by Khronos. All other product names, trademarks, and/or company names are used solely for identification and belong to their respective owners.

商品選びのご相談、お買い上げ後の基本的な取り扱い方法、故障と思われる場合のご相談

業務用ディスプレイ お客様相談窓口

【一般回線・PHSからのご利用は】(通話料：無料) 【携帯電話からのご利用は】(通話料：有料)

0120-1048-27

0570-666-065

受付時間:月曜～金曜 9:00-17:00
(祝日及びTVS REGZA株式会社既定休業日を除く)

- お客様からご提供いただいた個人情報は、修理やご相談への回答、カタログ発送などの情報提供に利用いたします。
- 利用目的の範囲内で、当該製品に関連する当社グループ会社、家電製品関連会社や協力会社にお客様の個人情報を提供する場合があります。

TD-E656TS 液晶ディスプレイ

取付 / 取扱説明書
2023年5月初版発行
発行：TVS REGZA 株式会社
〒212-0058
神奈川県川崎市幸区鹿島田 1-1-2